

The Battle

Møllerbangskolen · 2.-5. juni 1995



Præmier for 20.000 kr.

Magic · Jyhad · Illuminati
Blood Bowl · Warhammer Battle
Warhammer 40.000 · Epic

Arrangeret af
The Realm of Adventurers
i samarbejde med
Nytorb Bog & idé

Indholdsfortegnelse

Hvem er hvem ?	2
Velkomst	3
Program	4
Magic: The Gathering	6
MagicMania	7-8
Magic: The final Killing	8-9
Magic: Det Første Sus	10
Magic: Kvalifikation til DM/VM	11
Jyhad	12
Illuminati	13
Tilmelding	15-18
Præmier	19
Fantasy Battle	20-21
Warhammer 40K	22-23
Epic	24
Blood Bowl	25
Vampire live	26-27
Praktiske Oplysninger	29-31

Hvem er Hvem?

The Battle General: Jørn Hjørshøj	98 14 57 12	Layout og grafisk design..... Søren Parvæk Sats og tryk: Hjørring bogtrykkeri 98 92 03 02
Jurta Kontaktpersoner: Martin Bruun Michael Zajontz Carsten Jensen	98 12 55 75 98 15 86 06 98 79 13 39	Regler til Magic & Jyhad: Lasse Winther 98 17 26 03 Regler til Illuminati & EPIC: Søren Busch-Kruidsen 98 18 43 39/128 Regler til Warhammer 40.000: Thomas Dahl 98 13 38 30
Tilmakings- & Turneringsplanlægning: Anders S. Kristensen Michael Meier	98 11 66 11 98 18 76 18 98 14 12 47	Regler til Warhammer Fantasy Battle: Lasse Dahl 98 13 38 30 Tak til "2 Many Dragons" - Lyngby for hjælp vedrørende diverse regler
Forside	Bent Holm	

Trademarks og Copyrights: Magic: The Gathering™, Jyhad™, Deckmaster™ og Ars Magica™ tilhører Wizards of the Coast • Warhammer™, Blood Bowl™, Warhammer 40.000™, Warhammer Battle™, EPIC™, Space Marine™, Space Hulk™ og Talsmand™ tilhører Games Workshop • Illuminati™, The New World Order™ tilhører Steve Jackson Games • Vampire™ og The Blood Rage™ tilhører White Wolf • Spellfire™ tilhører TSR Inc. • De fleste produktets er licenserede af de firmaer, der producerer disse produkter. Bøgen er disse nævnt uden angivelse af licensatør's status skal ikke tages som udfordring til firmaer.

The Realm of Adventurers præsenterer

The Battle

i samarbejde med Nytorv Bog & ide.

Kortspille hærger og får pengene ud af vores uskyldige sjæle. De store Games Workshop spil kræver større og stærkere hære hele tiden - igen flere udskrivninger, der øger den i forvejen store gæld - men nu giver vi dig chancen for at bevise dit værd - og muligheden for samtidig at vinde masser af præmier.

Vi har sammensat en turnering med en præmiepulje på kr. 20.000,-.

Entreen er kun sat til de sædvanlige 60,- kr, så vi bruger rent faktisk langt flere pen-



ge på præmier, end vi tjener ind på indgangsbilletten.

Hvordan kan det nu lade sig gøre - ja den gåde opklares først på de næste sider.

Formålet med "The Battle" er selvfølgelig, at du skal have en hyggelig og intens pinte - afsluttende mandag med finaler, hvor de store præmier gives.

Sideløbende med Magic, Jyhad, Illuminati og alle de andre kortspil, så afholdes der også en kæmpe Table-Top turnering i Fantasy Battle, 40K, Blood Bowl og Epic. Og det er ikke nok - for undervejs byder vi på to dages live Vampire (fra solnedgang til solopgang).

Du kan som altid vælge kun at deltage i et enkelt arrangement - men prisen er ens:

1 spilleblok = kr. 60,00

Alle 7 blokke = kr. 60,00

dog er der ekstra entre på 2 af Magic-turneringerne.

For at få alt til at gå op i en højere enhed - så har vi placeret den store MagicMania udenfor spilleblokkene - så du både kan spille fx. 40K og Magic. Men ønsker du fx. kun at deltage i Magic - så forsvind ikke. The Battle byder på ikke mindre end 6 Magic-turneringer.

Vi glæder os til at se dig i pinsen - og af pladsmæssige årsager beder vi dig være hurtig ude med tilmeldningen. Der bliver med 100% garanti kun lukket 400 deltagere ind - og med den største præmiepulje nogensinde i Danmark - ja så regner vi bestemt med, at alle pladser bliver revet væk...

På gensyn

Jørn Hjørshøj - TRoA-general...

Torsdag d. 1. juni 1995

15.00 Hos Nytorv Bog & ide foretages lodtrækningen til alle turneringerne. Her er man meget velkommen til at dukke op - for dels at se hvem man selv kommer i gruppe med - og dels for at se at svindlen foregår åbent for alle.

Fredag d. 2. juni 1995

The Battle Begynder

16.30 Indkvartering begynder
 19.00 Velkomsttale(r)
 20.00 - 24.00 **Spilblok 1: Magic: The Final Killing • Indledende runder i: Warhammer 40K • Fantasy Battle • EPIC.**

Lørdag d. 3. juni 1995

00.00 - 02.00 MagicMania
 07.00 - 08.00 Vækning og morgenmad
 08.00 - 10.00 MagicMania
 10.00 - 18.00 **Spilblok 2: Magic: Det Første Sus • Jyhud • Indledende runder i: Warhammer 40K • Fantasy Battle • EPIC • Blood Bowl**
 18.00 - 19.30 Mad
 19.30 - 21.00 MagicMania
 21.00 - 01.00 **Spilblok 3: Magic: The Final Killing • Jyhud • Indledende runder i Blood Bowl**
 21.41 - 04.34 Live Vampire - Der spilles fra solnedgang til solopgang.

Søndag d. 4. juni 1995

07.00 - 08.00 Vækning og morgenmad
 08.00 - 10.00 MagicMania
 10.00 - 18.00 **Spilblok 4: Magic: Kval. DM • Jyhud • Illuminati • Blood Bowl • Mellemrunder i: Epic • Warhammer 40K • Fantasy Battle**
 18.00 - 19.30 Mad
 19.30 - 21.00 MagicMania
 21.00 - 01.00 **Spilblok 5: Magic: The Final Killing • Illuminati • Mellemrunder i EPIC • Fantasy Battle • Warhammer 40K**
 21.43 - 04.33 Live Vampire - Der spilles fra solnedgang til solopgang.

Mandag d. 5. juni 1995

07.00 - 08.00 Vækning og morgenmad
 08.00 - 12.00 **Finaler: Jyhud • Illuminati • Fantasy Battle • Warhammer 40K • EPIC • Blood Bowl**
 12.00 - 14.00 MagicMania Finale
 14.00 - 15.00 Præmieoverrækkelse

TROA Fast Food Chain



At være i kamp giver en sund appetit.
 TROA Fast Food kan stille din sult med følgende:

- Fredag aften: Suppe med Flûtes.....kr. 15,-
- Lørdag aften: Skinke m. grøntsager og sauce beanaise.....kr. 30,-
- Søndag aften: Spaghetti Bolognese.....kr. 25,-
- Hver Morgen: Rundstykker pr. stk.....kr. 5,-
- Brunch (2 Rundstykker, 3 skiver brød, ost, syltetøj og diverse pålæg).....kr. 15,-

Ovenstående SKAL forudbestilles på tilmeldingssedlen

Kantinen byder desuden på de sædvanlige drikkevarer: Coca Cola, Fanta, Sprite, Cocio, Kaffe, The og Varm chokolade
 Samt hvad der ellers høre til "Kampudrustningen":
 Frugt, Chips, Chokolade, Sliik, Toast, Pølser og Sandwich.





Magic er stadigvæk det mest solgte og vel også derfor det mest populære kortspil.

Derfor vil vores "The Battle" selvfølgelig også bære præg af hele 6 planlagte turneringer i Magic.

De vil være vidt forskellige - men den største af dem alle vil være "MagicMania".

Denne turnering løber af stablen alle 4 dage - så her er det altså nødvendigt for dig at være tilstede på mærkelige tidspunkter. Det er også i denne turnering, at den største præmiepulje bliver udlovet (kr. 5.000,00).

Der spilles indledende runder fredag og lørdag. Mellemrunde lørdag og søndag - samt finalerunde søndag aften, hvor 96 deltagere stadigvæk har mulighed for at kunne vinde "Magicmania". Endelig afsluttes der mandag med finalen, hvor kampen om de helt store præmie skal foregå.

Hver aften (spilblok 1+3-5) byder vi på en "The final killing" - en magic-turnering efter de "gamle" regler - og efter 4 timers intens forløb står vinderen tilbage.

Lørdag i spilblok 2 skal alle vi magicspillere tilbage til "det første sus". Køb en grundpakke - to booster samt to Fallen Empire og spil med kun disse kort. For at forhindre snyd vil alle kortene blive stemplet. Af samme årsag udbyder vores sponsor Nytorv Bog & Ild denne pakke til kun kr. 80,00 - mod kr. 130,00 normalt.

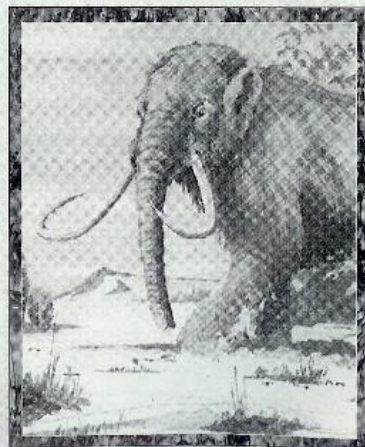
Søndag i spilblok 4 afholder "The Battle" kvalifikationsturnering til Danmarksmesterskabet i Magic. Fra Danmarksmesterskabet er der for de bedste afgang til USA og deltagelse i Verdensmesterskabet...

Disse 6 Magicturneringer:

- MagicMania
- 3x The Final Killing
- Det første sus
- Kvalifikation til DM

kan du altså deltage i allesammen over pinsen - og hvis du vinder dem alle - så drager du bort med gavekort til en værdi af kr. 4.400 (se gevinstskema for yderligere oplysninger).

Men nu til det praktiske - På de næste sider finder du alle reglerne, der SKAL tages med forbehold for ændringer. De endelige regler vil blive slået op på "The Battle".



Der spilles efter de officielle "Tournement 2" regler.

§ 1 Der må kun benyttes kort fra den sidst nye Revised Edition basic samt The Dark og Fallen Empires. Alle andre udvidelser er forbudte. Det gælder også gamle Alpha og de gamle "rund-hjørnede kort".

§ 2 Dit deck skal indeholde mindst 60 kort - og hvis du vil må du benytte et sidedeck på præcist 15 kort. Dit sidedeck skal under hele turneringen altid bestå af 15 kort - men du må gerne bytte kortene mellem kampene.

§ 3 Der må højst være 4 af hvert kort - selvfølgelig undtaget basic lands.

§ 4 Følgende kort er forbudte - dvs dem må du slet ikke have i dit deck:

Ancestral Recall	Invisibility
Berserk	Ironclaw Orcs
Back Lotus	Jade Statue
Bozza of Glory	lich
Camouflage	Mox Emerald
Chaos Orb	Mox Jet
Consecrate Land	Mox Pearl
Contact from Below	Mox Ruby
Copper Tablet	Mox Sapphire
Cyclical Tonic	Natural Selection
Darkness	Psionic Blast
Demonic Attorney	Raging River
Dwarven Demolition Team	Sinister
False Orders	Time Vault
Forcefield	Time Walls
Gauntlet of Might	Timetwister
Ice Storm	Twiddle
Icy Manipulator	Two-Headed Giant of Forges
Lunatic Mask	Word of Command

Med forbehold for ændringer...

§ 5 Følgende kort er der desuden begrænset på. Du må højst have 1 stk af disse kort:

Bringwaver	Maze of Ith
Channel	Mind Twist
Copy Artifact	Regrowth
Demonic Tutor	Sol Ring
Keen Tower	Wheel of Fortune

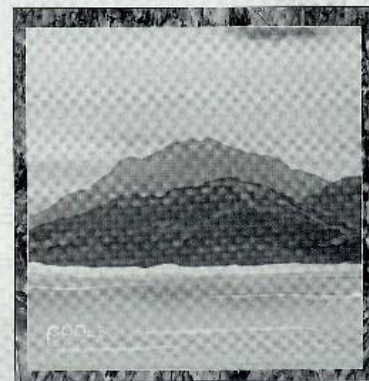
§ 6 Som deltager i denne turnering er mindst sikret 10-14 indledende kampe.

§ 7 Præmiepuljen er afhængig af deltagertallet. Dog mindst kr. 2.500,00 og max kr. 5.000,00.

Placering	Max	Min
1. plads:	2.500,-	1.250,-
2. plads:	500,-	250,-
3-4 plads:	250,-	125,-
5-8 plads:	125,-	60,-
9-16 plads:	50,-	25,-

Den bedste puljevinder i indledende runde vil få et gavekort på kr. 100/50

De 5 bedste puljevindere i mellemrunden vil få et gavekort på kr. 100/50



The Final Killing

Denne turnering afvikles 3 gange.
Fredag, lørdag og søndag aften.
Der spilles efter Tournament 1 regler.

§ 1 Der må benyttes kort fra alle Magic udvidelser - både Black-border, White border - dog ikke fra Collectors Edition. Brugt du Alpha kort i dit deck skal alle kortene være Alpha kort - så man ikke kan se forskel.

§ 2 Dit deck skal indeholde mindst 60 kort - og hvis du vil, må du benytte et sidedeck på præcist 15 kort. Dit sidedeck skal under hele turneringen altid bestå af 15 kort - men du må gerne bytte kortene mellem kampene.

§ 3 Der må højst være 4 af hvert kort - selvvelgelig undtaget basic lands.

§ 4 Følgende kort er der desuden begrænsninger på. Du må højst have 1 stk af disse kort:

Ali from Cairo	Mirror Universe
Ancestral Recall	Mistres Workshop
Berserk	Mox Pearl
Back Lotus	Mox Trivial
Brainiac	Mox Ruby
Candelabra of Tawneis	Mox Sapphire
Chaos	Mox Jet
Chaos Orb	Recall
Copy Artifact	Regrowth
Demonic Tutor	Sol Ring
Falling Star	Sword of Ages
Felcons Cane	Time Twister
Ivory Tower	Time Walk
Library of Alexandria	Underworld Dreams
Maze of Ith	Wheel of Fortune
Mind Twist	

Desuden er alle "Summon Legend" begrænset til 1 stk pr. deck - og det gælder også "Legendary Lands" fra Legends udvidelsen.

§ 5 Følgende kort er forbudte - dvs dem må du slet ikke have i dit deck:

Bronze Tablet	Jeweled Bird
Contract from Below	Rebirth
Darapad	Shanzrazed
Demonic Attorney	Time Vault
Diabolic Intervention	Tempest Frenzy

Med forbehold for ændringer...

§ 6 Som deltager i denne turnering er mindst sikret 5-7 indledende kampe.

§ 7 Præmiepuljen er afhængig af deltagerantallet. Dog mindst kr. 300,00 pr. aften og max kr. 600,00 pr. aften.

Placering	Max	Min
1. pæds	300,-	150,-
2. pæds	100,-	50,-
3-4 pæds	50,-	25,-

Den bedste puljevinder i indledende runde vil få et gavekort på kr. 25/50. Den bedste puljevinder i mellemrunden vil få et gavekort på kr. 25/50.

§ 8 Turneringslørbet ved 256 deltagere: Der gives 3 point for sejr og ens egen liv tælles med som målscore.

Ved pointlighed mellem 2 personer tælles indbyrdes kampe først inkl. målscore i indbyrdes kampe.

Herefter samlet målscore. Er man stadigvæk lige er der 1 omkamp.

Ved pointlighed mellem 3 eller flere gælder samlede målscore først. Er den ens gælder indbyrdes kampe inkl. målscore

indbyrdes kampe. Er man stadig ens er der omkamp(e).

Indledende runder: 32 puljer a 8 personer. Der spilles alle mod alle 1 gang. De 2 bedste fra hver pulje går videre.

Mellemrunden: 16 puljer a 4 personer. Der spilles alle mod alle 1 gang. Den bedste går videre.

De 16 bedste spiller herefter "knock out" i bedst af 1 kamp. Finalen er dog bedst af 3 kampe.

Der tages forbehold for ændringer i forløbet grundet deltagerantal.



Det Første Sus

Du glemmer sikkert aldrig den første gang, da du åbnede en magicpakke - og langsomt vovede dig ind i universet. Nu får du chancen for at genopleve denne enestående begivenhed i vores Magic "Det første sus".

Her går vi tilbage til rødderne - og for at du kan være med, skal du gøre følgende:

På "The Battle" får du lov at købe følgende:

- 1 Starter Deck
- 2 Booster
- 2 Fallen Empires

til en pris af kun kr. 80,- mod 130,- normalt.

Alle dine kort bliver stemplet for at forhindre nogle i at "putte" mærkelige kort ind i dekket.

Herefter får du 45 min. til at sammensætte dit deck. Det er ikke tilladt at bytte indbyrdes - men det er tilladt at medbringe 10 Basic Lands.

§ 1 Dit deck skal indeholde mindst 50 kort - og hvis du vil, må du benytte et sidedeck. Dit sidedeck må gerne variere fra kamp til kamp.

§ 2 Der findes ingen forbudte kort.

§ 3 Som deltager i denne turnering er du sikret mindst 5-7 indledende kampe.

§ 4 Præmiepuljen er afhængig af deltagerantallet. Dog mindst kr. 500,00 - max kr. 1.000,00

Placering	Max	Min
1. plads:	400,-	200,-
2. plads:	150,-	75,-
3-4 plads:	100,-	50,-
5-8 plads:	50,-	25,-

Den bedste puljevinder i mellemrunden vil få et gavekort på kr.25/50

§ 5 Turneringsforløb ved 128 deltagere: Der gives 3 point for sejr og ens egen liv tælles med som målscore.

Ved pointlighed mellem 2 personer tæller indbyrdes kampe først inkl. målscore i indbyrdes kampe. Herefter samlet målscore. Er man stadigvæk lige er der 1 omkamp. Ved pointlighed mellem 3 eller flere gælder samlede målscore først. Er den ens gælder indbyrdes kampe inkl. målscore indbyrdes kampe. Er man stadig ens er der omkamp(e).

Indledende runder:

16 puljer a 8 personer
Der spilles alle mod alle 1 gang. De 4 bedste fra hver pulje går videre.

Mellemrunden:

8 puljer a 8 personer.
Der spilles alle mod alle 1 gang. De 2 bedste går videre.

Finalerunden:

2 puljer a 8 personer.
Der spilles alle mod alle 1 gang. Den bedste går direkte til finalen, der spilles bedst af 3 kampe.

Der tages forbehold for ændringer i forløbet grundet deltagerantal.

Kvalifikation til Danmarksmesterskabet

Special Entre: 50,- kr.

TRoA har fået den store ære, at være et af de få steder i landet, hvor der bliver afholdt kvalifikation til Danmarksmesterskabet i Magic: The Gathering.

Vi spiller efter Tournament 2 regler - altså de samme begrænsninger som "MagicMania" - Se "Forbudtlisten" m.v. under "MagicMania" siderne.

Der er umiddelbart ingen præmier at vinde på "The Battle" - men derimod udsigt til den helt store gevinst.

Ud af hver 10. deltager er der en, der går videre til Danmarksmesterskabet - De heldige får rejsen til Odense betalt af TRoA og Nytorv Bog & ide. Desuden er deltagergebyret til Danmarksmesterskabet betalt. Mad og andre udgifter må deltageren dog selv betale.

10% af deltagerne sendes altså til DM i Odense, der afholdes weekenden efter "The Battle" (9/6 - 11/6).

I Odense ryger vinderne (2-4 personer) til VM i USA, hvor rejse og ophold bliver betalt. Man kan altså komme til USA for kr. 50,00.

Turneringsforløb ved 256 deltagere: Der gives 3 point for sejr og ens egen liv tælles med som målscore.

Ved pointlighed mellem 2 personer tæller

indbyrdes kampe først inkl. målscore i indbyrdes kampe.

Herefter samlet målscore. Er man stadigvæk lige er der 1 omkamp.

Ved pointlighed mellem 3 eller flere gælder samlede målscore først. Er den ens gælder indbyrdes kampe inkl. målscore indbyrdes kampe. Er man stadig ens er der omkamp(e).

Indledende runder: 32 puljer a 8 personer.
Der spilles alle mod alle 1 gang. De 2 bedste fra hver pulje går videre.

Mellemrunden: 16 puljer a 4 personer.
Der spilles alle mod alle 1 gang. Den bedste går videre.

De 16 bedste spiller herefter "knock out" i bedst af 1 kamp. Finalen er dog bedst af 3 kampe.

Der tages forbehold for ændringer i forløbet grundet deltagerantal.



JYHAD

Velkommen til en forunderlig verden fuld af blodsugende væsener - nu gælder det din klan og dit liv - Vind eller forsvind.

§ 1 Alle spil blive 4-mands kampe.

§ 2 Decket skal bestå af præcis 80 kort.

§ 3 Følgende kort er forbudte:

- Cuncrater Motion
- I ligh Stakes

§ 4 Følgende kort er brændede til max. 1 stk pr. deck:

Alle "Clique" kort - fx Masters, Locations, Weapons osv.	Defection Telepathic Misdirection Hostile Takeovers Traic: Love Affair Cultured: Blood Shortage
Malkavian Prank Fame Game of Malkav Malkavian Demeritis Vulnerability Conditioning	Nosferatu Putescence Gargel De-Evolution Luller from Vienna Brugh Frenzy

§ 5 Andre kort må der være op til 4 af hver - dog ikke:

- Bonding/Threats
- Wolfclaws/Claws of the Dead

Disse to kortpar tæller hvert som 1 kort, hvilket vil sige, at der i alt højst må være 4 Bonding og Threats tilsammen:
eks.: 3 bonding = max 1 Threats
eks.: 4 Wolf Claws = 0 Claws of the Dead.

§ 6 Husregel:

Når man afvikler Actions må Blocking Methuselah ændre hvilken Minion, der Blocker (og om han vil Blocke) efter hver Action modifier spillet.

Eks.: Gildert Duane erklærer et Bleed mod Søren. Søren vil ikke Blocke. Gilbert Duane spiller conditioning. Nu sætte Søren Masika til at Blocke.

§ 7 Som deltager er man sikret minimum 4-5 kampe a 4 timers varighed.

§ 8 Præmiepuljen er afhængig af deltagerantallet. Dog mindst kr. 600,00 - max kr. 1.200,00

Placering	Max	Min
1. plads:	600,-	300,-
2. plads:	300,-	150,-
3. plads:	200,-	100,-
4. plads:	100,-	50,-

§ 9: Turneringsforløb ved 32 deltagere: 2 grupper a 16 personer. Der spilles alle mod alle i kampe a 4 personer. Der tæles Victory point. De to bedste fra hver pulje går videre til finale. Der spilles på tid - max 4 timer.

Ved pointlighed mellem 2 er indbyrdes gruppekampplacering afgørende. Ved pointlighed mellem 3 eller flere tæles placeringsspoint - er der fortsat lighed spilles der omkamp.

Med forbehold for ændringer af hensyn til deltagerantallet.

ILLUMINATI

§ 1 Der benyttes nyeste officielle regelsæt + officielle errata fra Steve Jackson Games.

§ 2 Der spilles i kampe med 4 personer. Man skal have 12 grupper på bordet for at vinde.

§ 3 Et deck skal bestå af præcis 45 kort - blandt disse må der max være 4 af hvert plot-card.

§ 4 Følgende kort er begrænsede til kun 1 kort pr. deck:

- Voodoo Economics
- The Big Sellout
- Seize the Time

§ 4 Der må benyttes kort fra Limited, Unlimited samt Factory set. Kort fra f. eks. Duelist og andre magasiner er også tilladte

§ 5 Det er tilladt at ændre ens deck mellem kampene.

§ 6 Hvis forhandlinger trækker i langdrag kan de kræves afsluttet i løbet af 1 minut. I dette tilfælde vil en dommer tage tid.

§ 7 Som deltager er man sikret minimum 5 kampe a max. 2 timers varighed.

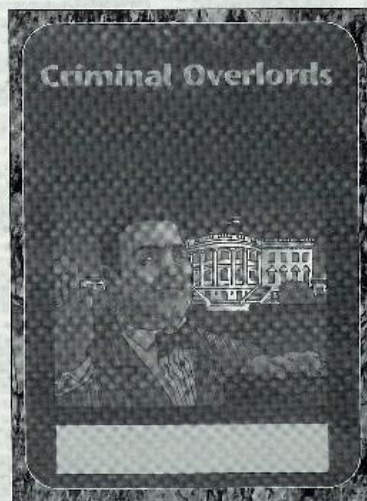
§ 8 Præmiepuljen er afhængig af deltagerantallet. Dog mindst kr. 500,00 - max kr. 1.000,00

Placering	Max	Min
1. plads:	500,-	250,-
2. plads:	250,-	125,-
3. plads:	150,-	75,-
4. plads:	100,-	50,-

§ 9: Turneringsforløb ved 32 deltagere: 2 grupper a 16 personer. Der spilles alle mod alle i kampe a 4 personer. De to bedste fra hver pulje går videre til finale. Der spilles på tid - max 2 timer.

Ved pointlighed mellem 2 er indbyrdes gruppekampplacering afgørende. Der tæles gruppepoints i hver kamp, der anvendes som "målscore" ved pointlighed. Ved pointlighed mellem 3 eller flere spilles der omkamp.

Med forbehold for ændringer af hensyn til deltagerantallet.



TROA X

Mellervangskolen • 18-20 August 1995



AD&D · WFRP · CALL OF CTHULHU · KULT · GURPS · SHADOWRUN
VAMPIRE · WEREWOLF · EVIL DEAD · STAR WARS · ALIENS · RIFTS
ARS MAGICA · MAGIC · JYHAD · ILLUMINATI · WARHAMMER 40K
BLOOD BOWL · RISK · og meget mere...

Vil du have tilsendt program, så send en frankeret svarkuvert
(C5 · 5 kr i porto) til: TROA X · Torvegade 3A · 9400 Nørresundby
eller ring til Søren Parbæk på tlf 98 14 56 31

Hvordan kommer jeg med ?

Udfyld tilmeldingen:

- Vælg mellem MagicMania eller Live Vampire (eller ingen af dem).
- Sæt kryds ved det/de spil, som du vil deltage i. **Du kan kun deltage i ET spil i hver spilblok** så vær opmærksom på at de fleste spil strækker sig over FLERE spilblokke.
- Hvis der bliver mulighed for det, vil der blive arrangeret en ekstra kortturnering. Angiv hvad du helst vil deltage i.
- Skriv dit navn, adresse og telefonnr.
- Sæt kryds ud for den mad, som du ønsker at bestille, og skriv prisen på stregen ude til højre. Læg beløbene sammen, og angiv, om du betaler via giro eller ved indgangen. Sidste frist for tilmelding og forudbetaling er: **Torsdag d. 25 maj 1995**
- Hvis du ønsker at benytte dig af "The Battle Pack", så sæt et stort kryds i feltet ud for denne. Du spare 55 kr på pakken, ved at forudbetale.

Eksempel:

Du ønsker at spille Warhammer 40K, der spilles i blok 1+2+4+5

- Ergo kan du kun tilmelde dig i følgende:

- MagicMania (Live bruger spilblok 5, hvor du spiller 40K)
- 40K (spilles i blok 1+2+4+5)

Ergo kun blok 3 er ledig = Magic The Final Killing.

Du kan altså kun spille et spil pr. blok.

For at gøre dig endnu mere forvirret - så kan du rent faktisk godt komme med i nogle af turneringerne om søndagen alligevel - for hvis du nu i 40K bliver slået ud efter indledende runde - så bliver blok 5 også ledig. Den kan du i så fald først tilmelde dig på "The Battle", når du ER røget ud af 40K.

MagicMania / Live Vampire

MagicMania (udenfor spilleblok) ja nej
 Vampire Live: Lør. + Søn. aften (Spilles i blok 3-5) ja nej
 Deltager du i Vampire Live - kan du ikke være med i MagicMania...

Freitag 2/6 Spilblok 1 kl. 20.00 - 24.00

Magic: The Final Killing
 Warhammer 40K Spilles i blok 1+2+4+5
 Fantasy Battle Spilles i blok 1+2+4+5
 Epic Spilles i blok 1+2+4+5

Lørdag 3/6 Spilblok 2 kl. 10.00 - 18.00

Magic: Det første sus Pris for kortpakke kr. 80,00
 Jyhad Spilles i blok 2+3+4
 Blood Bowl Spilles i blok 2+3+4

Lørdag 3/6 Spilblok 3 kl. 21.00 - 01.00

Magic: The Final Killing

Søndag 4/6 Spilblok 4 kl. 10.00 - 18.00

Magic: Kvalifikation til DM Særskilt entre kr. 50,00
 Illuminati Spilles i blok 4+5

Søndag 4/6 Spilblok 5 kl. 21.00 - 01.00

Magic: The Final Killing

Hvis der bliver mulighed for det, kunne jeg godt tænke mig at deltage i en ekstra kortturnering - Vælg en ud af følgende:

Spellfire Blood Wars Rage Andre: _____

Oplysninger om Dig:

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr & by: _____

Telefonnr: _____

Jeg har fødselsdag d. _____ og er født i år: _____

The Battle Pack:

Sæt kryds her

Alle måltider = 3 x Brunch og 3 x Aftensmad + Entré + Overnatning.
 Normalpris (Pris ved indgang)..... 245,00
 The Battle Pack tilbud ved forudbetaling: **190,-**

Priser:

	Forudbetaling	Ved Indgang	Beløb
Entré	60,00	100,00	<input checked="" type="checkbox"/>
Overnatningsafg.....	30,00	30,00	<input checked="" type="checkbox"/>
Freitag aften: Suppe med Flutes	15,00	15,00	<input type="checkbox"/>
Lørdag morgen: _____ stk rundstykke(r) à 5,- kr			
Brunch (2 rundstykker, 3 skiver brød, ost, syltetøj og pålæg) ..	15,00	15,00	<input type="checkbox"/>
Lørdag aften: Skinke m. grøntsager og sauce bernaise.....	30,00	30,00	<input type="checkbox"/>
Søndag morgen: _____ stk rundstykke(r) à 5,- kr			
Brunch (2 rundstykker, 3 skiver brød, ost, syltetøj og pålæg) ..	15,00	15,00	<input type="checkbox"/>
Søndag aften: Spaghetti Bolognese	25,00	25,00	<input type="checkbox"/>
Mandag morgen: _____ stk rundstykke(r) à 5,- kr.....			
Brunch (2 rundstykker, 3 skiver brød, ost, syltetøj og pålæg) ..	15,00	15,00	<input type="checkbox"/>

Jeg betaler på giro 477-0978 ved indgangen IALT: _____

DBS

Der er kun 400 pladser.

For at være sikker på at komme til at spille,
SKAL du forudbetale senest

torsdag d. 25 maj 1995

på vedlagte girokort (girokonto 477-0978)
eller ved at vedlægge en check.

Ved at forudbetale sparer du mindst 40 kr...

Tilmelding sendes til:

The Battle

Nytorv Bog & idé

Nytorv 1 · 9000 Aalborg

Tlf. 98 11 66 11

Att: Anders eller Michael.

The Battle
McClerningskolen · 2.5. juni 1995

Præmiepuljen Hvad kan jeg vinde?

TRoA har indgået et samarbejde med Nytorv Bog & idé omkring præmierne på "The Battle". Derfor afhænger størrelsen på gevinsterne selvfølgelig af deltagerantallet - men uanset hvor "få" deltagere, der kommer - så vil der minimum være for:

kr. 10.000,00 i gavekort

og bliver alle 400 pladser besat (hvilket vi i høj grad regner med) så blive puljen på hele:

kr. 20.000,00 i gavekort

Fordeling:	Min	Max
MagicMania	2500	5000
The Final Killing	900	1800
Det Første Sus	500	1000
Jyhad	600	1200
Illuminati	500	1000
Valgiri kortturnering(er)	500	1000
Warhammer 40K	1000	2000
Fantasy Battle	1000	2000
Epic	1000	2000
Blood Bowl	1000	2000
Live Vampire	500	1000

Bliver der under 250 deltagere bliver puljerne som laveste beløb - og alt derover vil forøge de gevinsterne indtil maximum 20.000,00.

Puljestørrelserne varierer alt efter deltagerantal i de enkelte turneringer.

Der vil på "The Battle" blive opslået de endelige puljer.

Den samlede præmiepuljes størrelse efter antal deltagere:

under 250	10.000 kr.
251 - 299	12.000 kr.
300 - 349	14.000 kr.
350 - 399	17.000 kr.
400	20.000 kr.

Alle præmier bliver udbetalt i gavekort til Nytorv Bog & idé og kan ikke ombyttes til kon-tanter.....

WARHAMMER

EPIC

WARHAMMER

19

WARHAMMER

WARHAMMER

WARHAMMER

§ 1 Hæren skal være på 3.000 point. De skal være lette at regne sammen - dvs på ekstra udstyr skal prisen være skrevet. Desuden skal der afleveres en komplet Army-liste til dommeren inden turneringen begynder. Den SKAL være let-læselig.

§ 2 Man skal medbringe egne figurer, spels, målebånd og terrain.

§ 3 Der vil blive brugt alle nye regler til



spillet - men medbringer du et eller andet, der ikke står i regelbogen eller Battle Magic - så skal du medbringe fx. Citadel Journal/White Dwarf.

Har du ikke reglerne med, så er din modstander i sin gode ret til at kræve "dinsen" fjernet, uden at du får lov til at erstatte dem med noget andet.

§ 4 Der må ikke bruges allies og der spilles heller ikke med mercenaries fra Citadel Journal

§ 5 Der spilles kun med følgende regler fra Citadel Journal: Hellblaster wagon, Plague cart, nye magic items (journal nr.4)

§ 6 Vi har lånt victory point systemet fra 40K i den forstand at enheder, der er reducerede med 50% (figurer) eller mere giver victory point lig halvdelen af hvad en udslettet enhed ville give (rundet ned).
fx.: En Chaos Knight enhed til 1000 point vil give 10 point, når den er udslettet og 5 point, hvis den har mistet 50%.

§ 7 Der må maksimalt være en champion og/eller en Standard Bearer i en unit. Udover dette må der medtages så mange hæroer (og en musician), og andre typer characters (inkl. special characters). Bemærk at Slayer Units må medtage så mange Slayer Champions, som de lyster.

§ 8: Ride dyr - Characters der går sammen med en enhed skal bevæge sig på samme måde. Dvs at ridder enheden så SKAL characteren også ride - går enheden så SKAL characteren også gå osv.

§ 9 En Chaos hær der ikke indeholder nogen Khorne enheder eller Khorne Characters må bruge en Chaos Sorcerer som general i stedet for Chaos Lorden.

§ 10 Max 2d6 flux, Figurer skal ligne det de repræsenterer - medmindre disse ikke findes.

§ 11 Beastmen infighting - The Rapturous Standard vil ikke forhindre, at Beastmen slås indbyrdes.

§ 12: Der spilles på tid - max 4 timer

§ 13: I alle army listerne er der visse specielle characters, der alle har nogle magiske ting.

Vi har valgt at sige, at disse ting kun kan bruges af den relevante person også selv om der ikke på kortet står, at det kun er ham, der må bruge det.

Følgende ting bliver brugt af specielle personer:

Army of Shadows	Libel Bubenicus
Army of Seldour	Moon Staff
Axe of grimit	Monger the Mangler
Axe of Grom	Mortis Blade of Death
Bands of Power	Prodder
Black armour of Nagash	Silver Seal
Black axe of Krell	Skull of Keltan
Boymans tankard	Skull Staff
Chaos anubrace	Staff of Command
Chaos anubsword	Staff of flaming Death
Chaos Tormlade	Staff of Osains
Cloak of mist and shadows	Staff of Volans
Coak of Shadows	Starzdaemon
Cursed Book	Sunlaryz
Dragon armor	Sword of Change
Dragon Bow	Sword of Justice
Dragon Crown of Karaz	Sword of Teclis
Dwarf Cougar	Sword of unholy Power
Fangswond	Talismen of Hoeth
Heartrost	Talismen of Ulic
Hill of Skulls	Tornphade of Arcanat
Gozeles Axe	Tornphades Crown
Great Book of Grudges	Warcrowd of Saphery
Hammer of Sigmar	Warstone Armor
Heart of Awator	Warstone Charm

§ 14 Praemiepuljen er afhængig af deltagerantallet. Dog mindst kr. 1000/2000



Placering	Max	Min
1. plads	1000,-	500,-
2. plads	500,-	250,-
3. plads	250,-	100,-
4. plads	250,-	100,-

Bedste gruppevinder i indledende runde: 100/50

§ 15: Turneringsforløb med 32 deltagere:

Indledende runder:

8 grupper a 4 personer. Der spilles alle mod alle. Målscore medtælles. Den bedste går videre. I tilfælde af lighed gælder indbyrdes kamp først - herefter målscore. Herefter højeste egenscore. Herefter omkamp. Der gives 3 point pr. sejr.

Mellemrunden:

2 grupper a 4 personer. Der spilles alle mod alle. Nr. 1 går til finalen.

WARHAMMER

§ 1 Hæren består af 3000 point og der spilles uden strategy Cards.

§ 2 Heller ikke Engage & Destroy missionen benyttes.

§ 3 Wargear Cards der står nævnt under en special Character i hvilken som helst Codex, kan kun benyttes af denne. Hvis en Special Character købes skal dens Wargear Cards også købes.

§ 4 Virus og Vortex Grenades bruges ikke.



§ 5 Figurene skal ligne det, de repræsenterer - (ingen Eldar Guardians som Wrathguard osv). De Heavy Weapons som figurerne bruger skal være repræsenteret på figuren. (Undtagelse Characters. Specialcharacters og Wargearcards kan kun bruges af de respektive specialcharacters - Undtagelse:

- * Firepik
- * Lasblaster

§ 6 Spillerne skal selv medbringe Wargearcards, regler, figurer og terræn.

§ 7 Support Weapons er ikke Vehicles

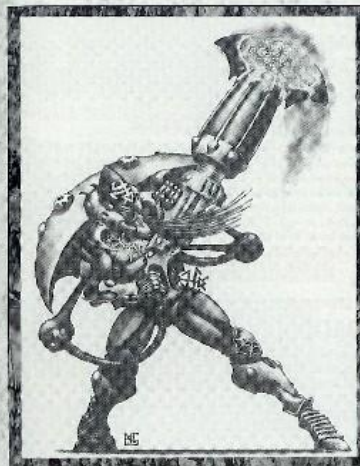
§ 8 Legemsdele må ikke bruges som målestok.

§ 9 Characters, Wargear og nye Troop types fra Citadel Journal må benyttes - dog skal reglerne medbringes. Dette gælder også regler fra White Dwarf - Bladet skal med.

§ 10 Alle der kan købe Imperial Vehicles må også bruge Imperial Vehicle Cards - men kun til disse.

§ 11 Kun nyeste Vehicles datafaxes må benyttes og ingen hjemmelavede triple linked assault cannons osv må købes.

§ 12: Victory point listen fortsætter så en unit til 600 point giver 3 VP for 50% casualties og yderligere 3 for broken/wiped out.



§ 13: Characters kan ignoreres som target (man behøver ikke at skyde på noget man ikke kan ramme eller skade).

§ 14 Højest et fixed saves pr. character.

§ 15 Ablative armour Vehiclecard bruges ikke.

§ 16 Powerfieldwargearcard bruges heller ikke

§ 17 Der bruges et Wargear deck på bord - Max 3d6 flux

§ 18 Hvis Warpspiders jumper indenfor en teleportjammers virke radius bliver de destroyed på en 6'er, hvis de jumper mere end det normale lægges 1 til slaget.

§ 19 Allies må ikke benyttes undtagen Imperial Agents, Tyrants & Genestealers.

§ 20 En Character, der skyder med et ikke Heavy Weapon eller Brightlance kan skyde på en unit, der står længere tilbage - men ikke specificere en model i denne.

§ 21 Inden turneringen går i gang skal du aflevere en kopi af din Army-list til dommeren - Den skal selvfølgelig være detaljeret og letlæselig. Originalen skal efter kamp mod forlangende vises modstanderen.

§ 22 Der spilles på tid - max 4 timer eller 5 turns.

§ 23 Præmiepuljen er afhængig af deltagertallet. Dog mindst kr. 1000/2000

Placering	Max	Min.
1. plads:	1000,-	500,-
2. plads:	500,-	250,-
3. plads:	250,-	100,-
4. plads:	250,-	100,-

Bedste gruppeinder i indledende runde: 100/50

§ 24: Turneringsforløb med 32 deltagere:

Indledende runder:
8 grupper a 4 personer. Der spilles alle mod alle. Målscore medtælles. Den bedste går videre. I tilfælde af lighed gælder indbyrdes kamp først - herefter målscore. Herefter højeste egenscore. Herefter omkamp. Der gives 3 point pr. sejr.

Mellemrunden:
2 grupper a 4 personer.

Der spilles alle mod alle. Nr. 1 går til finalen.

EPIC

§ 1 Der spilles med 3000 point.

§ 2 Vinderen er den, der først når 40 VP, eller den der har flest efter, hvis spillet bliver afbrudt pga fisdmangel - er vinderen den, der har taget flest Victorypoints.

§ 3: Alle special Characters og andre hærenheder fra Citadel Journal og White Dwarf medtages - men for at bruge disse - så skal blader medbringes.

§ 4 Der spilles ikke med allies, bunkers, trenches eller andre former for alternative regler.

§ 5 Regler og enheder fra Titan Legions må gerne benyttes. Dog forventes det at spillerne, der ikke kender Titan Legions - får en grundig introduktion til reglerne for kampen.

§ 6 Max 40% af ens styrke må bestå af artillery - for Squats dog max 60%. Artilleri er alle våben, der har Barrage points uanset type.

§ 7 En ork giver kun et point til en Wierdboy og ikke et til hver Wierdboy indenfor 25 cm.

§ 8 Alle våben skal være korrekt repræsenteret - her tænkes specielt på Titan weapons.

§ 9 Alle army cards skal lægges frem, så modstanderen kan se, hvilke enheder, der er tæt på at nå deres Breakpoint - og så

man har mulighed for at se om hæren er opbygget korrekt. Army-list skal i øvrigt afleveres til dommeren inden turneringen går i gang. Alle deltagere skal medbringe egne figurer og regler samt terræn.

§ 10: Chaos spillere må kun benytte deres egne support cards (dem der står Chaos på). Dvs at Chaos Marines ikke kan bruge Thunderhawk gunships.

§ 11 Præmiepuljen er afhængig af deltagertallet. Dog mindst kr. 1000/2000

Placering	Max	Min
1. plads	1000,-	500,-
2. plads	500,-	250,-
3. plads	250,-	100,-
4. plads	250,-	100,-

Bedste gruppevinder i indledende runde: 100/50

§ 12: Turneringsforløb med 32 deltagere:

Inledende runder:
8 grupper a 4 personer. Der spilles alle mod alle. Målscore medtælles. Den bedste går videre. I tilfælde af lighed gælder indbyrdes kamp først - herefter målscore. Herefter højeste egenscore. Herefter omkamp. Der gives 3 point pr. sejr.

Mellemrunden:
2 grupper a 4 personer.

Der spilles alle mod alle. Nr. 1 går til finalen.

BLOOD BOWL

§ 1 Der spilles på Marinenburg stadion = Indendørs

§ 2 Våben er ikke tilladt på banen - og vi må bede tilskuerne om at lade dem blive hjemme.

§ 3 Der spilles med 1.000.000 points.

§4 En kamp giver 3 point uafgjort 1 point og en tabt kamp 0 point

§ 5 En Apothecary skal bruges i det øjeblik en spiller bliver skadet - og kan derfor ikke benyttes efter kampen.

§ 6 Pig-sko med mere end 6cm pigge er ikke tilladt.

§ 7 Dirty Player skillen giver kun +2 til armour rolls, og +2 til injury rolls. Disse bonusser er non-kumulative, dvs at en evt. Mighty Blow skulle ikke yderligere kan hjælpe med at skade modspilleren.

§ 8 Et start hold skal bestå af 11 spillere - men hvis en eller flere skulle "forhindres" i at fortsætte deres karriere, tvinges man ikke til at købe nye.

§ 9 Der må max være 4 Starplayers på et hold. Selv om en normal spiller får skills nok til at få "Starplayer" status - vil han ikke tælle mod antallet af Starplayers.

§ 10 Alle Starplayers fra BB, Death Zone og White Dwarf er tilladt. Dog må der kun være en af hver slags på holdet. Desuden skal WD medbringes i så fald.

§ 11 Ligeledes spilles der med random events, dirty tricks og magic items

§ 12 Turneringsholdene må naturligvis kun bruges i turneringen - og opbevares mellem kampene af dommeren.

§ 13 Dommeren skal overvære alle termin geslag om winnings og Starplayer skills.

§ 14 Dommeren kan ikke bestikkes.

§ 15 Alle figurer skal være "lavet rigtigt". Det skal kunne være muligt at se, hvad de repræsenterer.

§ 16 De skal være numererede.

§ 17 Starplayers skal være repræsenteret af en lignende figur.

§ 18 Kun 1 Diving Tackle pr. hold pr. turn.

§ 19 Præmiepuljen er afhængig af deltagertallet. Dog mindst kr. 1000/2000

Placering	Max	Min
1. plads	1000,-	500,-
2. plads	500,-	250,-
3. plads	250,-	100,-
4. plads	250,-	100,-

Bedste gruppevinder i indledende runde: 100/50

§ 20: Turneringsforløb med 32 deltagere:

Inledende runder: 4 grupper a 8 personer. Der spilles alle mod alle. Målscore medtælles. De 2 bedste går videre. I tilfælde af lighed gælder indbyrdes kamp først - herefter målscore. Herefter højeste egenscore. Herefter omkamp.

Mellemrunden: 2 grupper a 4 personer. Der spilles alle mod alle. Nr. 1 går til finalen.

THE MASQUERADE

Kamp for frihed

Når solen synker ned i horisonten efter en slidsom dag, vækker den med sit aftagende lys nogle få udvalgte døde til live igen. Døde, som om natten har deres eget mørke samfund. Et samfund, som mere end noget andet moderne samfund, vi kender i dag, bygger på feudalisme.

De døde, som jeg her taler om, kalder vi vampyrer - selv kalder de sig Kindred eller de forbandede. Der er også andre udøde væsener, som jeg bør nævne her - væsener, som ikke kun er vågne om natten - selvom de i mange af vores myter har fået tillagt en sådan færden. Ånder eller spøgelser kaldes de oftest - trods det, at de har ligeså mange navne, som de døde har religioner.

Jeg har kendskab til flere overnaturlige væsener - heriblandt varulve, men dem skal jeg ikke næv-

ne yderligere i dette kapitel, som udelukkende skal beskæftige sig med vampyrer. Lad mig dog tilløje, at disse forskellige arter aldrig blander sig i hinandens færden.

Sådan skrev Dr. Jihekov i 1952 i sin bog "Eurier Døden tildeler". Lad os straks konstatere, at han med påstanden om, at de forskellige arter aldrig blander sig i hinandens færden, tager fejl.

Vi har kendskab til mange indbyrdes kampe om territorier mellem varulve og vampyrer. Hvis han i sin påstand havde udskriftet "aldrig" med "sjældent", havde han sat en korrekt nævner, hvad angår ånder og spøgelser.

Dr. Theodor Nickson

Uddrag af en artikel i bladet Horizont nr. 1, årgang 12

THE MASQUERADE

Fire vampyrer blev forleden nat fundet af prinsens højre hånd - midt i deres jagt på døde. Fire forholdsvis nye vampyrer som prinsen på irret tidspunkt havde budt velkommen - ej heller havde han givet tilladelse til, at de blev embraced.

Tyde, prinsens højre hånd, måtte overraskende nok opgive at overmande de fire efter en kort kamp.

Da prinsen, Lazarus fik besked, satte han byen på den anden ende for at finde de fire, og inden soloegang var de fundet igen.

Nu står byen for at finde skaberne - eller skaberne af de fire vampyrer....

"Vampire live" på The Battle udspiller sig over både lørdag og søndag nat. Scenariet har plads til 25 spillere, hvor 2 af disse vil blive Wraiths og resten vampyrer. Kommer du til at spille her, vil du senest en uge inden "The Battle" få tilsendt din karakter - så du får mulighed for at finde eller lave en udklædning. Der vil være en præmie til den flotteste udklædning, og til den der stemmer mest overens med rollen, der spilles.

Genre: Horror, Drama, Live

Forfattere: Morten K. Pedersen, Hanne O. Jensen & Helle Zinck.

Tre af de syv personer, som står bag den Vampire Live kampagne, som for tiden spilles på Viva La Revolution - Aalborgs eneste natklub...

NB: For at spille med på dette hold bør du være en rimelig erfaren rollespiller - og min. 16 år gammel.

Goblin Gate

Kom og se vores store udvalg i tradingcards.
Bl.a: Magic: the Gathering · Jyhad · Spellfire · Star Trek

Vi bytter og sælger enkelte magickort.

Kommende nyheder fra Magic: the Gathering:
april/maj: Ice Age
juli/august: Chronicles.

Ved forudbestilling af Ice Age og Chronicles giver vi 10 % rabat.

Turneringstilbud: EPIC figurer til halv pris !!

Vi har over 1500 forskellige rollespilsbøger
- og vi sender postordrevarer portofrit.



Goblin Gate · Boulevarden 18 · 9000 Aalborg
Tlf. 98 13 37 24 · Fax 98 13 45 24

The Battle
Mellervangskolen · 2.-5. juni 1995

Mellervangskolen

Frostrapvej 4 · 9220 Aalborg Øst

Linje 7 fra Nytorv kan benyttes og kører fra Nytorv på følgende minuttal:

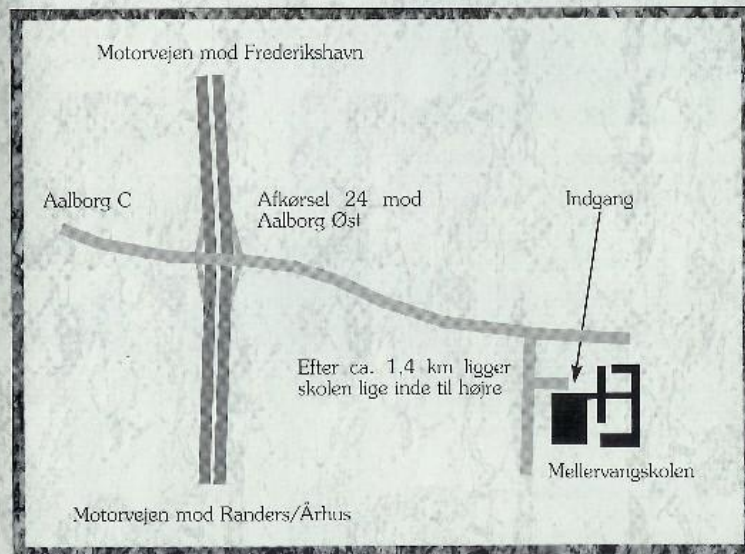
Fredag	Lørdag/Søndag
.20	.15
.35	.45
.50	
.05	
18.20	
18.45	
.15	
.45	

Kør med til endestationen og følg skiltene til Mellervangskolen.
Søndag kl 16.30 kører der direkte bus fra Mellervangskolen til banegården.

Linje 7 kører mod Nytorv Lørdag/Søndag på minuttal: 20 og 50. Spørg i informationen for vejen til stoppestedet.

Kørselsvejledning:

Fra motorvejen benyttes afkørsel 24. Her drejes mod Aalborg Øst. Vejen følges ca 1,4 km, hvorefter skolen vil ligge på højre side af vejen.



WARHAMMER

EPIC



29



WARHAMMER

EPIC

Overnatning

Der er mulighed for at overnatte i skolens idrætshal. Alle der deltager i MagicMania skal betale overnatningsgebyr - uanset om man overnatter eller ej. Gebyr er kr. 10,00 pr. nat = 30,00 i alt.

Husk at medbringe sovepose og underlag/luftmadras - det gør, at du sover lidt bedre. Når du opholder dig i idrætshallen, så tænk på, at der er nogen der forsøger at sove. Vær stille !!!

Ordensregler

Juntaen er ansvarlig for turneringen og bestemmer suverænt. Juntaen tolker ordensreglerne og har i tvivlstilfælde det sidste ord.

Rygning er tilladt i spillelokalerne, hvis ingen i lokalet har noget imod dette. Benyt askebægerne eller henvend dig i informationen for at få et !!!

Alkohol og euforiserende stoffer er IKKE tilladt og må ikke medbringes på skolen. Hvis dette ikke overholdes bedes det meldt til nærmeste medlem af Juntaen.

Uheld kan desværre forekomme og den uheldige er erstatningspligtig overfor tilskadekomne effekter. Vær forsigtig og udvis respekt for andres ejendom. Der skal

naturligvis rengøres efter en uheldig episode. Henvend jer i informationen, så vi sammen kan løse problemet.

Tyveri medfører politianmeldelse og øjeblikkelig bortvisning.

Tidligere Junta-medlemmer må ikke bære gamle Junta-trøjer på turneringen.

Husk navn i dine bøger. TRoA kan ikke erstatte bortkomne effekter.

Våben, våbenattrapper eller lignende genstande må ikke medbringes på "The Battle" (Herunder knive, paintballvåben, og vandpistoler)

Dispensation kan gives til attrapper når disse benyttes i forbindelse med Live-scenerierne. Overtrædelse af dette medfører øjeblikkelig bortvisning.

Juntaen har ret til at bortvise personer, der overtræder ovennævnte ordensregler - eller på anden måde skornes at skade turneringen.



Information

Informationen er åben under hele spilltræffet. Her vil veluddannet personale afhjælpe de tvivlsspørgsmål, der uvægerligt vil opstå.

Det er også her, du kan låne brætspil, få plaster til dine skrammer, spørge om nogen har fundet din forsvundne soveplyds-and, låne klude til sidemandens væltede cola, læse i bus- og togplaner, samt melde fra og til på ledige holdpladser.

Informationen er simpelthen turneringens nervecentral !

Spiludlån

Under hele spilltræffet vil der være mulighed for at låne diverse spil fra TRoA's Spilbibliotek. Her kan bl.a. nævnes:

- Shogun
- T-lacker I + II
- Civilization
- JUNTA
- RISK
- Talisman m.fl.

Har du et brætspil liggende der hjemme, så kunne det være en idé at tage det med på The Battle - Der skulle være mulighed for at finde nogen at spille med...

Ekstra Turneringer

Hvis der er nogen interesse, og hvis der er tid - så vil der løbende kunne arrangeres små turneringer i diverse kortspil. Se opslag på "The Battle" - og husk samtidig at afkrydse på tilmeldningskeamet - hvilken turnering, du evt kunne tænke dig at deltage i.

Det kunne for eksempel være i Spellfire, Star Trek, Blood Wars, Rage osv.

Salgsboder

På spilltræffet vil der være besøg af følgende butikker:

Nytorv Bog & idé
Goblin Gate

Battle Show

Der vil under "The Battle" blive vist forskellige former for underholdning (Video film/LaserDisc) fra Aalborgs førende forhandler.

Nytorv Bog & ide

byder på masser af overraskelser:

Speciel "The Battle" tilbud:

Vis din indgangsbillet i vores salgsbod -
og rul en D6 terning



Lige tal: Du får gratis en Starter pakke (værdi 69,95)
Ulige: Du får gratis en Booster pakke (Værdi 19,95)

Det er vores hemmelighed, hvilket spil - der her er tale om.
Dog kan det afsløres at kortspillet endnu ikke er udkommet
(Release Date: 31. maj 1995).

Kan du kontrollere terningen får du faktisk din entre betalt

May the Dice be with you...

Vi præsenterer et stort program af alle typer spil
- til nogle vanvittige billige priser.

Derudover forsøger vi altid at have landets bedste tilbud
(hvis ikke - så ring og fortæl os det !).

Code rabatter på alle typer kort og spil året rundt.

Ring og hør nærmere - Ordre inden kl. 11.00 sendes samme dag.



Nytorv **Bog&idé**

Nytorv 1 - 9000 Aalborg - Tlf: 98 11 66 11