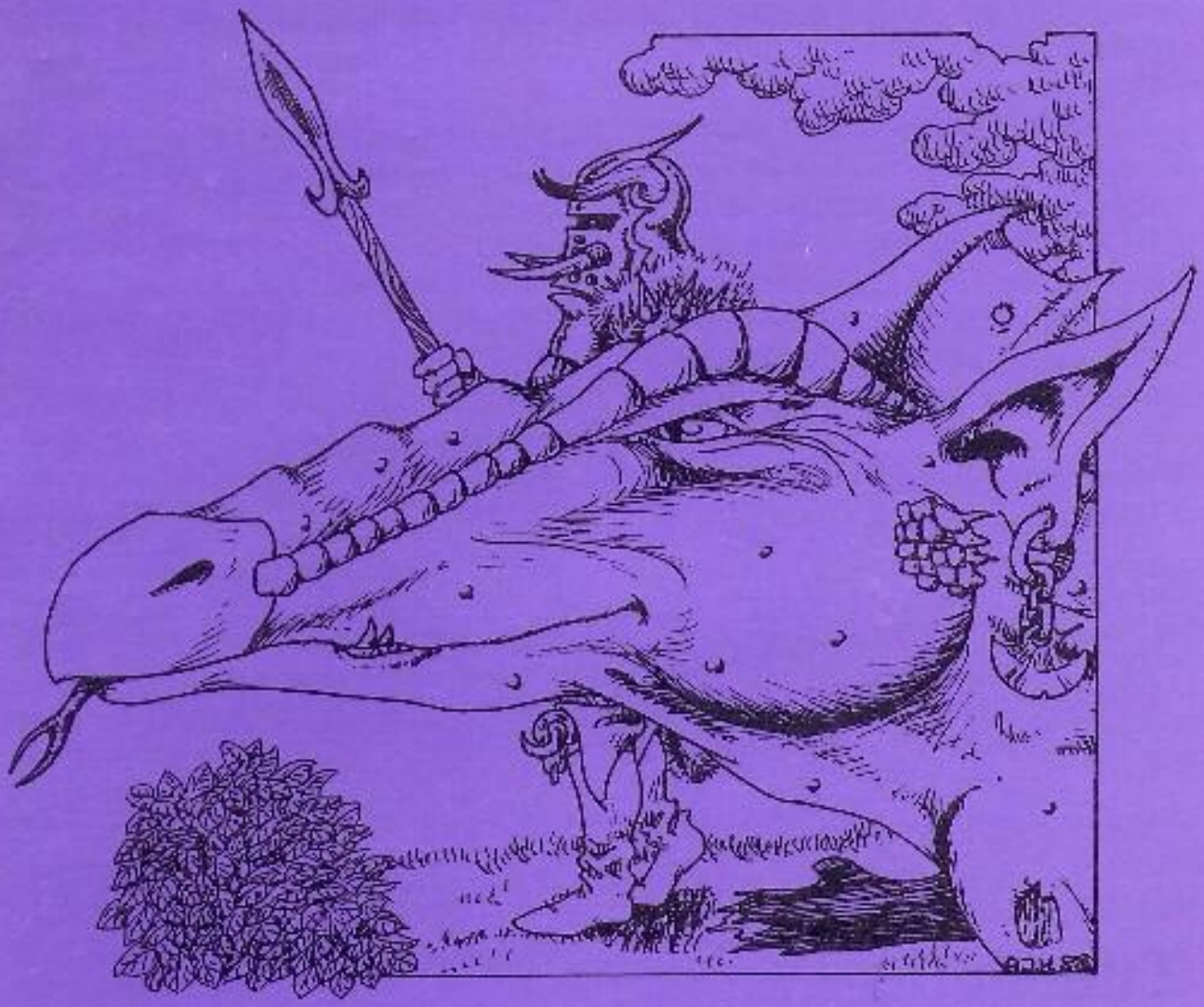
DRF-Con '91



Sorø Borgerskole, Alléen 6

23. – 25. august 1991

Mine damer og herrer...

Dansk Rollespil Forening inviterer hermed alle interesserede til DRF-Con '91. Der vil på con'en først og fremmest være rollespil, men også Warhammer Battle, auktion m.v. kan vi byde på.

Hovedbegivenhederne i år bliver AD&D-turneringen og Live Spy. Vinderen af AD&D-turneringen får en rejse til European Gen Con, det vigtigste spilarrangement i Europa. Denne tur bliver givet af Fafner Spil. Spionarrangementet Live Spy markerer eksperimenter med mulighederne for hvordan live-rollespil arrangeres, og vil forhåbentlig bidrage til nytænkning på dette område.

Dørene åbnes fredag den 23.08.91 kl. 17.30.

Overnatning kan ske i skolens gymnastiksal.

Kasper Thing Mortensen
formand, DRF

Tilmelding

Forhåndstilmeldning kan kun ske ved at indsætte kr. 30 (DRF-medlemmer) eller kr. 60 (alle andre) på giro nr. 3 97 41 11, DRF-Con, 2700 Brønshøj (girokort vedlagt).

Skriv en prioriteret liste (første prioritet øverst og så fremdeles) over de spil, du ønsker at deltage i, bag på kortet. Sørg for, at det er *deltagerens navn*, der kommer til at stå som indbetaler. Indbetaler flere på samme girokort, skal hver enkelt deltagers navn og prioriteter være tydeligt adskilte.

Skriv med blokbogstaver eller på maskine. Kan vi læse, hvad der står, er chancen for, at du kommer til at spille, større... Skriv også telefonnummer, så vi kan ringe til dig, hvis der er tvivl om noget.

Tilmelding efter den 13. august og på con'en koster kr. 10 ekstra - meld dig derfor til i god tid!

Spørgsmål?

Er du i tvivl om noget vedrørende DRF-Con '91, er du velkommen til at kontakte en af nedenstående personer, som vil gøre sit bedste for at hjælpe dig.

Anders Vad Bruun	31 18 17 55
Lars Wagner Hansen	53 63 16 50
Johnny Jacobsen	31 78 91 01
André Just Simonsen	42 16 91 01

Tekst
De respektive arrangører/Gamemastere

Sats, layout og montage
André Just Simonsen

Oplag
1000 stk.

AD&D Til minde om Zargoth

Lige da solen var ved at gå ned, drejede de rundt om bakken, og med et kom Laknos bugten til syne. Det havde været en lang sæson med mange bekymringer og få glæder, Göran og Melissa var begge døde.

Michil standsede hesten og skuede ud over bugten. Inderst i bugten kunne man lige ane røgsøjlerne fra landsbyens ildsteder, hvor kvinderne sikkert var ved at tilbrerede aftensmåltidet.

Det var småkoldt, sel vom solen skinnede fra en klar himmel; ude mod øst kunne man ane mørke, regntunge skyer over den mægtige Paquitva vulkan.

Snart ville sneen ligge som et tykt tæppe over træer og huse, vejen til Cronenburg ville være lukket indtil Alwadesiats fordrivelse ved forårssolhverv, og Moselund ville være afskåret fra omverdenen.

Efter at have skuet ud over bugten for en stund, vendte Michil sig om, og sagde til resten af grupen: »Hvis vi presser hestene, kan vi være hjemme inden mørket for alvor sænker sig...«

»Til minde om Zaragoth« er et eventyr for 6. - 9. niveau erfarne AD&D spillere. Det afvikles over to runder, hvor den bedste halvdel i første runde går videre. Vinderen får en rejse til European Gen Con 91 i England.

Zargoths mindefærd vil føre spillerne fra den fredelige flække Moselund til Cronenburg og videre mod langt farligere mål.

Der vil næsten udelukkende blive lagt vægt på rollespil, selv om »hack and slash« spillere vil få deres lyst styret til sidst!

Træd nærmere mine damer og herrer, deltag i processionen til minde om Zargoth på dette års DRF-Con.

Bo Giedekir Andersen

Top Secret

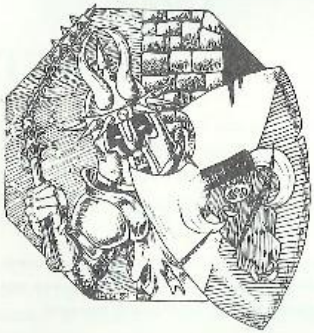
*** ********** ******* ***** ** ****
******** ***** ****** ********** ***
******. ****** **** ***** *******.

D&D Introduktionsscenarie

Hvert år drager en præst fra Akisol klosteret til byen Khelek for at velsigne befolknigen med Akisolstaven. På vej dertil skal han, ifølge traditionerne, holde en mindre gudstjeneste i landsbyen Fenhold, som ligger på vejen mellem klosteret og Khelek. I år er Defner Millgrim, en aldrende præst, der i sine unge dage drog vidt omkring og bekæmpede ondskab, blevet udvalgt til at foretage denne rejse. Desværre blev hele hans eskorte grebet af sygdom på dagen før hans afrejse. Akisol klosterets abbed fandt derfor hurtigt nogle andre til at eskortere Defner på hans rejse. Han ville nu helst have udsat rejsen, men eftersom dette var foregået uafbrudt gennem 147 år, ville han ikke gå over i historien som den, der afbrød traditionen.

Der vil blive kåret en individuel vinder i hver gruppe.

K. Just Pedersen
Kåre M. Jessen



Warhammer Fantasy Battle

Elverprinsen Galadriel og hans mænd lå skjult i skoven i nærheden af en lysning. Inde i lysningen sad en flok snavsede gobliner, der legede »Hvem kan pille den største bussemand«. Galdriel gav tegn til sine mænd om at de skulle gøre sig klar til at angribe, og lidt efter stormede elverne frem mod de overraskede gobliner. Noget var galt, tænkte Galadriel, det var for nemt, det lugtede langt væk af fælde. I samme øjeblik hørtes nogle høje Dunk, Dunk, Dunk. Det var en kæmpe, som gik til angreb. Elverne blev knust en efter en af kæmpnes kølle (træstamme), og de få, der overlevede, stak ind i skoven.

Galadriel selv nåede lige at kaste sig væk fra et af kæmpens vilde køllesving, hvorefter også han stak af ind i skoven.

Galadriel kiggede sig hele tiden over skulderen, mens han løb, for at se, om han blev forfulgt, og derfor nåede han aldrig at se den goblinchef på en kæmpeedderkop, som han løb ind i.

Goblinchefen Flangnak var tilfreds med sig selv, hans fælde virkede, og elverne var udslettet.

Så er Warhammer tilbage igen. I år arrangeret af sidste års vindere Jim Hegner og Lars Drachmann. Med erfaring fra sidste år har vi bestemt, at der bliver spillet med fulde regler fra grundbogen og Armies. Hærene skal være på 3000 points. Dog ingen »Realm of Chaos« regler.

Hver deltager skal stille med sin egen malede hær.

Jim Hegner
Lars Drachmann

Tusmørkets Smådjævle Part III: The Return

Du rækker som sædvanlig ikke armen ud, før du svinger, men for een gangs skyld skulle du nok have gjort det.

Ud af øjenkrogen skimter du den lille blå bil – i næste nu rammes dit forhjul, og du mister kontakten med jorden.

I en uendelighed hænger du vægtløs i det tomme rum, så rammer først din skulder og dernæst dit baghoved noget hårdt. Lyden af knust glas blander sig med lugten af brændt gummi og smagen af blod i dit svælg. Din ryg rammer den hårde asfalt, og tusinde øjne stirrer på dig. Stærke hænder lægger dig på en båre og skubber dig ind i ambulancen, som kører dig til hospitalet, til hjælp sikkerhed og tryghed... Tror du!

Henrik Bisgaard

Call of Cthulhu For enden af regnbuen

Angela Hall studerede på Miscatonic Universitet i samme år som jer. I er gode venner. Da ukendte personer myrdede hendes forældre for et halvt år siden fik hun et nervesammenbrud og blev indlagt på en klinik. Nu har hendes læge udskrevet hende, og hun planlægger at genoptage sine studier. Hun har arvet forældrenes hus i Greenfield, en mindre landsby nordvest for Arkhan, og ønsker at flytte derind. Som hendes gode venner tilbyder I at hjælpe med indflytningen, og hun inviterer jer til at blive weekenden over. Kan man tænke sig noge mere afslappende end et par dage på landet...?

Lars E. Jensen

Clay-O-Rama

Den gigantiske blå bowlingkugle ruller langsomt hen over slagmarken mod den neonorange tingest med den store åbne mund og de forvitrede fangarme. Desperat kaster den orange tingest »klumper« mod den blå kugle, der roligt og ufortrødent ruller frem. Pludselig, som lyn fra en klar himmel, drøner et rødt firbentet jetfly ind i bagen på bowlingkuglen og slår en revne i den pæne overflade. Den orange tingest, der elsker at trampe på de, der ligger ned, rykker nærmere, knap så usikker som før. Skræmt vender den blå kugle sig og maser en af den rødes vinger...

Hver spiller udstyres med en klump modellervoks, hvoraf der skabes en »frygtindgydende« figur, der bedømmes af Clay-Masteren og derefter udstyres med hitpoints og powers m.m. (kreativitet belønnes!).

Medbring blyant, 2 terninger (sekssidede) og en dåse modellervoks. Der kan lånes voks, men der er ikke nok til alle. »SUPER DOUGH« fås i BR-legetøj

Clay-O-Klask

Kørselsvejledning til DRF-Con '91

Hvis du kommer i bil

Fra Københavns-siden
Følg skiltene mod Halskov indtil du kommer til Sorø, og drej til venstre ved det første lyskryds. Ca. 500 meter efter lyskrydset ligger der en Texaco tank på højre side af vejen, og Sorø Borgerskole ligger på venstre side af vejen.

Fra Jyllands-siden
Følg skiltene mod København indtil du kommer til Sorø, og drej til højre ved det første lyskryds. Ca. 500 meter efter lyskrydset ligger der en Texaco tank på højre side af vejen og Sorø Borgerskole ligger på venstre side af vejen.

Hvis du kommer med offentlig transport

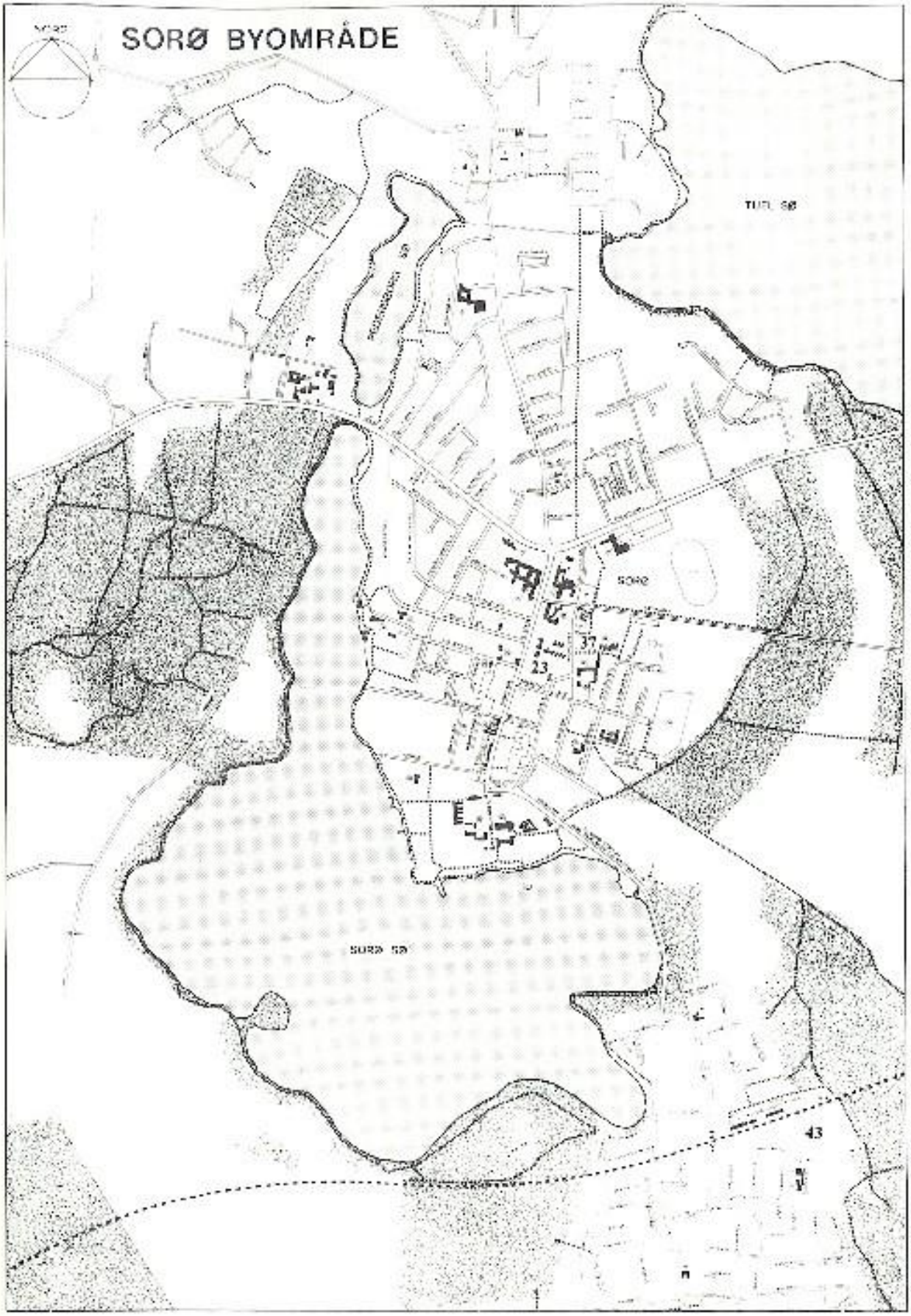
Da der er timedrift på alle togforbindelser mellem Københavns Hovedbanegård og Ringsted/Sorø samt Korsør og Sorø, er det kun minuttallet, der er opgivet i det følgende. Nogle af de senere afgange er dog ændret. Ring evt. til DSB for nærmere oplysninger.

Fra Københavns-siden
Tag enten
1) Toget 11/33/45 fra Københavns Hovedbanegård med ankomst til Ringsted 07/18/29. Bus 234 mod Slagelse afgår 33 med ankomst bag ved Sorø Borgerskole 54 eller
2) Toget 33 fra Københavns Hovedbanegård med ankomst til Sorø 28. Bus 806/807 mod Sorø Byterminal afgår 37 med ankomst bag ved Sorø Borgerskole 43.

Fra Jyllands-siden
Tag toget fra Korsør 46 med ankomst til Sorø 09. Bus 806/807 mod Sorø Byterminal afgår 16 med ankomst bag Sorø Borgerskole 22.

Kortforklaring

43) Sorø Station
23) Sorø Borgerskole
37) Sorø Byterminal


SORØ BYOMRÅDE
37
23
43

Live Spy

START FILE//VELKOMMEN TIL AVALON, AN ALTRUISTIC VISION OF AN AUTOMONOUS ORGANIZED NATION. DERES OPHOLD I AVALON VIL BLIVE EN UFORGLEMMELIG OPLEVELSE. HER ER INGEN SKAT, INGEN KRIMINALITET OG INGEN TRAFIK. HER ER MAD OG ARBEJDE NOK TIL ALLE. INGEN SULTER I AVALON, INGEN ER ULYKKELIGE. UTOPIA, SIGER DE? NEJ, INGENLUNDE, DET ER BARE DET ULTIMATIVE KAPITALISTISKE SYSTEM, DER ER LYKKEDES.//ENDFILE

Men er det nu også det?

Velkommen til James Bond og Modesty Blaises verden.

Velkommen til kasinoer, sportsvogne, skjulte pistoler og internationale forviklinger.

Velkommen til Live Spy.

Hver spiller skal medbringe: 3 pasbilleder, passende James Bond-agtigt tøj, notesblok og blyant og en *pistollignende* vandpistol.

Shadowrun

(17:36:12/18-9-50)

<<MAIL INCOMING>>
<<MAIL INCOMING>>
- Read Mail
<<SENT (17:36:09/18-9-50) FROM JARI SUNIMA (NA/UCAS/SEA 9310)>>
<<RECEIVED OF JAENNETTE RUSSELL (NA/UCAS/SEA 3401 (32-45612))>>

Jaenette,

Jeg har et job til jer, som I ikke kan afslå: I et varehus i Snohomish distriktet skal I smige jer forbi sikkerhedsvagten (Ja, der er kun én!) ind i varehuset og hente en kuvert. Prisen er 3000¥, 1500¥ når vi mødes og resten ved afleveringen af kuverten til mig. Lettere kan det ikke være. Hvad kan gå galt?

Lari S.

Jari S.

<<FILE DELETED AND OVERWRITTEN AFTER READING.>>
<<NO DOWNLOADING POSSIBLE>>

Mega Space Hulk

Scouts, Inquisitors, Familiars og nye våben. Alt dette og meget mere vil der være mulighed for at prøve i årets Mega Space Hulk.

I hver runde vil der blive spillet med alle officielle Space Hulk regler samt en del nyheder, der aldrig før har været publiceret.

Spillere, der selv medbringer malede figurer (Terminators, Powered Armour, Scouts, Purestrains, Hybrids, Familiars og Patriarchs er tilladt), vil få særstilling i udvælgelsen af spillere.

Mega Space Hulk kører ikke som en ordinær turnering, og man kan ikke forhåndstilmelde sig. Turneringen vil køre under hele con'en – når vi har tid, lyst og lejlighed.

Lars Wagner Hansen

Diplomacy

For første gang kan DRF-Con præsentere et ægte brætspil. Det vil selvfølgelig være Diplomacy, en af de gode gamle inde for brætspil. Regelkendskab vil ikke være nødvendigt, da reglerne vil blive gennemgået før turneringen. Det vil dog være en fordel, hvis man er udstyret med et ægte poker-fjæs.

Lars Wagner Hansen

Star Wars Inside Out

For længe siden, i en fjern, fjern galakse...

Et håb brænder over galaksens undertrykte planeter, hvor rebellerne kæmper en stadigt hårdere kamp mod det mægtige Imperie.

Modige piloter udfordrer hver eneste dag skæbnen i dristige »hit and run«-angreb, hvor Imperiet mindst venter det. Dette kan kun lade sig gøre v.h.a. det omfattende spion-netværk, alliancen opretholder. Tusinder og atter tusinder af agenter skaffer de altafgørende informationer fra de mest usandsynlige kilder, og videresender dem på snedig vis til alliancens baser. Men det er væsen-ligt at fejle, og en af agenterne har dummet sig gevaldigt. Gæt, hvem der skal rede trådene ud...

Inside Out er et godt, gammeldags Star Wars-modul med masser af action, eventyr og spænding. Der er selvfølgelig også rig mulighed for rollespil. Det vil være tilrådeligt at have set en Star Wars-film eller to, men regelkundskab er absolut ikke noget krav. Det vigtigste er, at man har modet til, med livet som indsats, at tilføje Imperiet endnu et svidende nederlag. For folk, der deltog sidste år, kan det nævnes, at »Heltene fra Higron« er tilbage.

Vel mødt, og må kraften være med dig!

Christian Sørensen

Paranoia

Til lykke, troubleshooter, Computeren har endnu en gang valg dig - ja, netop dig - til en mission af stor betydning. Du vil naturligvis melde dig frivilligt. Hvis du ikke melder dig frivilligt er du jo forrædder. Er du forrædder? Nej, vel. Og derfor melder du dig også frivilligt. Computeren og Alpha Complex stoler på *dig* (og fem andre håbefulde troubleshooters). Du ønsker vel ikke at svigte Computerens tillid, vel? Nej, naturligvis ikke. Forfremmelse og et liv i luksus venter forude, kun himlen sætter grænsen. Men pas på! Ikke alle er tro, lovlydige borgere som dig. Der findes, vil rygter vide (men rygter er jo forrædderi), elementer, som ønsker at undergrave Alpha Complex og omstyrte Computeren (må dens logiske kredsløb forblive virusfri i al evighed). Vær på vagt over for dem, thi de skyer intet middel for at [*** DELETED BY ALPHA SECURITY]. Blandt disse *enkeltstående* tilfælde finder man bl.a. kommunister, anti-kommunister, mutanter, anti-mutanter, tilbedere af Computeren, ikke-tilbedere af Computeren, [*** TRUNCATION: 1352 ELEMENTS OMITTED]. Din mission, såfremt du vælger at [*** POINTER LOST - DUMP PROCEEDS]arniskklædte ridere. Marskallerne - også i panser og plade - sad ubevægelige på deres heste ved bommen foran [*** UNEXPECTED END-OF-FILE REACHED]

Søges: Grundet cerebral overstimmulering søges systemprogrammører *hurtigt*. Tidligere erfaring er irrelevant. Henvendelse snarest muligt til CPU.

Thomas Magle Brodersen
André Just Simonsen

Auktion

Søndag kl. 14.00 er der *rollespil* og *brætspil* auktion.

Er der ting, du vil have solgt på auktionen, skal du udfylde en kupon for hver ting, du ønsker solgt (se midt i pjece). Auktionsvarer skal afleveres i *informationen* sammen med auktionsgebyr, som udgør kr. 5 pr. ting, senest *lørdag kl. 19.00.*

Kuponen udfyldes således:

Varens navn: Fx AD&D 2. Edition Players Handbook
Stand: »Som nyt« = kun brugt en gang, ingen skrammer, »god stand« = lidt skrammet, mangler ubetydelige brikker, »Slidt« = løse sider, colapletter etc.
Beskrivelse: Spiltype, fx WW2 krigsspil
Sælger nr.: Dit DRF-Con deltager nr. (står på dit badge)
Minimumspris: Den pris auktionarius begynder med
Køber: og **Salgspris:** udfyldes af auktionarius

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for de givne oplysningers rigtighed og varens tilstand. Eventuelle klager bliver henvist til sælgeren, hvis navn og adresse bliver oplyst køberen ved rimelig klage.

Auktionsgruppen er kun ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg.

§ § § Ordensregler § § §

Der må *ikke* medbringes spiritus på con'en.

Væltes kaffe, sodavand og lignende ud på spil, er *ejeren* erstatningspligtig! Derfor: Sodavand ned på gulvet ved spillebordene.

Pølser, burgere o.l. *skal* indtages i kantineområdet.

Overnatning på skolen må kun ske i de anviste gymnastiksale, og rygning i sovesalene er *ikke* tilladt.

Diverse våben og våbenattrapper må *ikke* bæres på skolen, og der må ikke *skydes* med vand indendørs.

En undtagelse herfra er våben, der indgår som del af *Live Spy*. Herfor gælder særlige regler, som vil blive oplyst deltagerne i dette arrangement.

Turneringsledelsen har ret til at *bortvise* personer, som ikke overholder ordensreglerne, eller skader con'en på anden måde, fra con'en.

Spiludlån

Der vil blive etableret en »Spil-Bank« på DRF-Con '91. Den fungerer således: Du medbringer dine spil på con'en, og afleverer dem i »banken«. Her kan andre deltagere så (mod aflevering af pant) komme og låne dine spil, og du kan låne de andres spil.

»Bankbestyreren« vil, ved udlevering og modtagelse af spil, så godt det nu er muligt, checke, at alt er, som det skal være. I tilfælde af manglende brikker m.v. er låneren erstatningspligtig.

Kiosk og Kantine

Her kan der købes pølser, burgere, sandwiches, sodavand m.m. til rimelige priser.

Morgenmad til lørdag og søndag kan bestilles på selve con'en

Arrangementer ved DRF-Con '91

Fredag den 23.08.91

AD&D (1. runde)	20.00 - 02.00
Call of Cthulhu (For enden af regnbuen)	20.00 - 24.00
Warhammer Fantasy Battle	20.00 - ?
Clayorama	20.00 - 24.00

Lørdag den 24.08.91

Warhammer Fantasy Battle	10.00 - 18.00
AD&D (2. runde)	10.00 - 16.00
D&D	10.00 - 14.00
Top Secret	10.00 - 14.00
Paranoia	17.00 - 21.00
Call of Cthulhu (Tusmørkets Smådjævle III)	17.00 - 21.00
Diplomacy	22.00 - 04.00
Live Spy	22.00 - 06.00

Søndag den 25.08.91

Star Wars	10.00 - 14.00
Shadowrun	10.00 - 14.00
Auktion og præmieoverrækkelse	14.00 - 16.00

Løbende

Space Hulk

(c) 1991 Dansk Rollespil Forening

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS:

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS:

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS:

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS:

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS:

DRF-CON 91 AUKTION:	VARENS NAVN:		
	BESKRIVELSE:		
	STAND:		
SÆLGER NR:	MINIUMSPRIS:	KØBER NR:	SALGSPRIS: