

Vind en rejse til USA

DRF-Con

1990



4-6.maj 1990

Turneringsprogram

Fredag

Star Wars	19.30-23.30
Call of Cthulhu	19.30-23.30

Lørdag

AD&D, 1.runde	11.00-15.00
D&D	11.00-15.00
Top Secret/S.I.	15.30-19.30
Warhammer Battle	16.00-24.00
Teenage Mutant Ninja Turtles	20.00-24.00

Søndag

AD&D, 2.runde	11.00-15.00
Auktion	15.00-16.00
Kåring af vindere	ca.16.00

Brætspil kan lånes i receptionen mod aflevering af sygesikringsbevis eller anden legitimation.



DRF (Dansk Rollespils Forening) indbyder hermed til DRF-Con 90. På connen vil der blive afholdt en række turneringer i rollespil, og være andre aktiviteter (figurmalerkonkurrence des lignende). Hovedturneringen er AD&D-turneringen, hvor vi har mulighed for at give vinderen en tur til USA for at deltage i Gen Con, formodentlig den største con overhovedet i verden. Denne tur bliver givet af Fafner Spil.

Velkommen og vel mødt!

Praktiske oplysninger.

DRF-Con 90 vil blive holdt den 4.-6. maj på en skole i Hvidovre, få minutter fra Friheden station. Dørene åbnes Fredag d. 4. klokken 17.30, og *ikke et minut før!*

Prisen for hele arrangementet vil være : 50 kroner for folk, der ikke er medlem af DRF. 20 kroner for folk, der er medlem af DRF. De skal være indbetalt på gironr. 9 49 01 91 senest mandag d.30.april, og være efterfulgt af en skriftlig tilmelding sendt til:

DRF-Con 1990

c/o Kasper Thing Mortensen

Brønshøj Kirkevej 58

2700 Brønshøj

Der vil være begrænset mulighed for overnatning, men vi har ikke meget plads, så hvis i kan finde andre steder at sove vil vi blive meget glade. Vi forstår at

det er nødvendigt med overnatning, hvis man kommer fra Jylland el. lign., men minder om at der er en S-togs stationen Friheden er i nærheden, og det derfor vil være muligt at komme hjem for de fleste i Storkøbenhavn. Se iøvrigt bagsiden.

Vi håber på - og regner med - at kunne fylde turneringerne op med forhåndstilmeldte. Det vil spare os for en masse besvær, og sikre, at man kan få at vide hvilke turneringer man er med i lige så snart man kommer. Det betyder ikke, at man ikke er velkommen, hvis man ikke har forudtilmeldt sig, men i så fald skal man ikke regne med at der er plads i turneringerne. Tilmeldingsblanket findes indlagt i pjecen. Hvis den mangler så skriv et brev, hvor du skriver hvilke turneringer, du prioriterer højest, og hvilke du i det hele taget er interesseret i.

Ordensregler

1. Turneringsledelsen har til enhver tid ret til at smide en person ud fra connen, hvis de finder at denne person opfører sig på en måde, der ødelægger glæden for andre deltagere.

2. Mad og drikkevarer tages med til turneringen på eget ansvar. Hvis der spildes, er det ejeren af det spildte, der er erstatningspligtig.

AD&D

Modulets indhold er hemmeligstemplet, men der bliver tale om en turnering på 2 runder med en individuel vinder, da der kun er én tur til USA. Turneringssystemet lægger hovedvægten på rollespil, altså evnen yil at leve sig ind i sin person. Den bedste DM får en tur til England for at deltage i den europæiske Gen Con, der bliver afholdt til november.

D&D

Introduktionsspil.

Foråret havde nået storgården i udkanten af de Søndre Jarldømmer. Markerne skulle pløjes og kornet sås, folk og fæ havde travlt med landlige gøremål. Bag det nye palisadeværk sad et par unge mænd fra hirden og rensede sværd og rustning - måske et unødvendigt tidsfordriv, da det var over 10 år siden, kobolderne sidst strømmede ned fra de fjerne bakker i syd. Men Jarlen insisterede på det, og så kunne bonden ikke gøre andet. Langt borte, på den smalle sti fra nord, sås skikkelser i rask gang. Det var fremmede, bevæbnede folk. 4 - næ - 5, men den sidste var et lille barn, måske 10 år gammelt. Det var underlige skikkelser, ikke nogen fra området, men de vidste helt øjensynligt hvor de skulle hen... arbejde på marker

og gårdsplads stoppede da de nærmede sig hovedporten. Et bevæbnet barn? - En mager? - sandelig, dette kunne kun være store og vigtige nyheder. Selv storbonden Høfnir kom ud af langhuset.

En af de unge fra hirden havde hurtigt stillet sig op foran porten, og spurgte nu, under hvilket ærinde bevæbnede folk og troldmænd kom til denne fredensgård? Den største kriger tog sin hjelm af, og afslørede et arret, rødhåret hovede. "Vi er kommet på bud af storbonden Høfnir Onundsøn, som har hidkaldt os fra gård og hird for at hjælpe ham med et vigtigt og uudskydeligt problem."

Med et grynt åbnede Høfnir porten, og førte de dem fremmede ind i langhuset.

D&D er et introduktionsspil beregnet for folk, som enten ikke har spillet før, eller er rimeligt uerfarne. Der vil blive lagt vægt på rollespillet og samarbejde i grupperne - og så selvfølgelig det at have det sjovt. Det er absolut ikke et krav, at man kan reglerne, og heller ikke at man kan engelsk, snarere at man er parat til at prøve noget nyt.

Altså, alle er velkomne, store som små uanset hvor erfaren man er eller om man aldrig har spillet før.

Tue

Call of Cthulhu

Vi har modtaget dette indlæg fra vores Cthulhu ekspert, Henrik Bisgaard. Vi fratager os iøvrigt ethvert ansvar for hans opførelse før, under og efter turneringens afholdelse.

Call of B.....

Forår i Danmark. Fred og idyl på Københavns universitet... men... under den rolige overflade ulmer - Bisgaard !

Årets call-scenarie er en follow-up på "Tusmørkets smådjævla" fra sidste års DRF-Con. Det bliver dog absolut alternativt - fri hash, vindmøller, babysæler og aktiv ikke vold... Hvis i tror på den har jeg en bro jeg gerne vil sælge jer !

Med væmmelig hilsen

Henrik Bisgaard

STAR WARS

Hunt on Higron

For længe siden, i en fjern, fjern galakse....

Oprørerne har vundet deres første store sejr i slaget ved Yavin, hvor den mægtige kampstation Dødsstjernen blev tilintetgjort af et eneste skud fra den unge Luke Skywalkers X-wing. Dette ene skud tændte et nyt håb. Et håb, der i dette øjeblik brænder over

den undertrykte galakse og får modige mænd og kvinder til at melde sig under Alliancens faner. Et håb der nu risikerer at blive slukket lige så hurtigt, som det opstod....

En meddelelse er netop indløbet fra en agent, der befinder sig på planeten Higron. En meddelelse, der med et har placeret en bombe under det spirende oprør; så alvorlig at Alliancens High Command straks besluttede at sende 6 af deres bedste folk afsted på en mission, der kan redde oprøret... eller slukke det en gang for alle !

Hunt on Higron er et klassisk SW-modul med alle de elementer, der hører sig til. Der er masser af action og spænding, men også rig mulighed for rollespil. Da SW-rollespillets grundlæggende regler er ret enkle er regelkundskab ikke noget krav (men vil selvfølgelig være en fordel). Det kræves dog, at man har set mindst en af filmene. Vigtigst er dog, at man holder af eventyr i bedste SW/Indy/Willow stil og at man kan tage det alvorligt - på en humoristisk måde.

Vel mødt, og må kraften være med dig !

Christian

Warhammer Battle

Med et gigantisk brag eksploderer den første dværggranat mellem de fremstormende gobliner og spreder en kvalmende blanding af blod og afrevne lemmer i luften over de fremstormende grønne masser. Men trods svær beskydning giver de sanlende, dræbende skrigende goblinoids ikke op. Med iver af fyrer de den første salve pile, og trods deres ringe buehåndtering, falder flere rustningsklædte dværge om i et væld af blod og indvolde. Med hænderne løftet i vejret, og disse fulde af drabelige våben (økser, spyd, kamp...flintesten, ravpluks og en enkelt tandløs snotling) stormer de frem mod de afventene dværge, anført af deres lederork, Ulric Underwear for at knuse de infame, fede beskæggede undervæsener. En halv time efter (90. minutters gametime) fløjter game-masteren, og orkerne må trække sig tilbage gennem den tykke suppe af grønt blod og goblinkød, der ligger spredt ud over slagmarken - de må erkende deres fatale nederlag i denne første indledende kamp i DRF-connens warhammer Fantasy battle turnering. Too bad guys!

Turneringen i Warhammer Battle, der altså ikke er et rollespil, starter om lørdagen klokken 16.00, hvis vi undgår for mange problemer, men et af problemer-

ne vi allerede har, er de store mængder figurer der skal bruges, så vi beder alle, der tænker at deltage om at medvirnge nogle figurer selv om da vi ikke har ubegrænsede ressourcer. Hærene bliver købt fredag under hjælp og assistance fra gamemasterne. *Alle, der ønsker at deltage skal forhåndstilmeldes,* og vi ser helst at man er lidt bekendt med reglerne, men det er dog ikke et krav. Når dagen oprinder opdles de ankomne personer (Max. 16) i 8 hold af to personer, og disse er så sammen til den bitre ende, d.v.s. finalen. Detaljerne omkring turneringen vil blive fortalt, når i ankommer.

Vel mødt!

Rolf Kube

Figurmaler-konkurrence

Nej! Du skal ikke male en figur på stedet, men medbringe en! Kun Fantasy figurer bedømmes, og der vil især blive lagt vægt på følgende ting:

-Fjernelse af Grater - Extra detaljering - Modifikationer - Bemaling (naturligvis) - Overall indtryk.

"Skygning" vil ikke blive regnet som ekstra detaljering - det er ikke svært - og kan meget nemt overdrives.

m.v.h.

Henrik Bisgaard

Teenage Mutant Ninja Turtles

Året er 1987, og Gorbatsjov er ved magten. For første gang i mange år er forholdet mellem Øst og Vest forholdsvis fredeligt, og der er håb forude for verdensfreden. Du/I tilhører en specialstyrke, som arbejder for CIA. I er muterede dyr fremstillet ved biologiske eksperimenter, således at I har fået menneskelige egenskaber, såsom evnen til at tænke (?), tale, arbejde med jeres hænder etc. I er med andre ord de ideelle agenter. Hele Mutantprojektet, som I er en del af, er tophemmeligt, og har hidtil kun været på forsøgstadiet med øvelsesmissioner i Mellemamerika, få korte spiontogter samt enkelte dødspatroljer. CIA's afdeling M-12 -M for mutant- skal i fremtiden varetage særligt beskidte og farlige jobs for efterretningstjenesten. Når spillet starter begynder jeres første rigtige mission. I er blevet tilkaldt på grund af sygdom, dødsfald og jeres tidligere gode resultater.

Via lækager i Kreml, samt satellitfotos har USA opdaget at USSR er i fuld gang med at udvikle en ny type atombombe. Efter sigende har den en rækkevidde svarende til jordens omkreds, en hastighed dobbelt så hurtig som det hidtil hurtigste, og en ekstremt lav flyvehøjde. Efter de begreber USA kender til om forskning på området kan det

ikke lade sig gøre, men der tages ingen chancer. I har 15 dage til at trænge ind i USSR ved Murmansk, fremskaffe tegninger af raketens dele, og forsvinde igen ubemærket. - En ren rutinesag. Per russisk folketradition, samt af rent sikkerhedsmæssige årsager er al viden om projektet samlet på et fremstillingsstedet. Derfor kan missionen rent praktisk lade sig gøre.

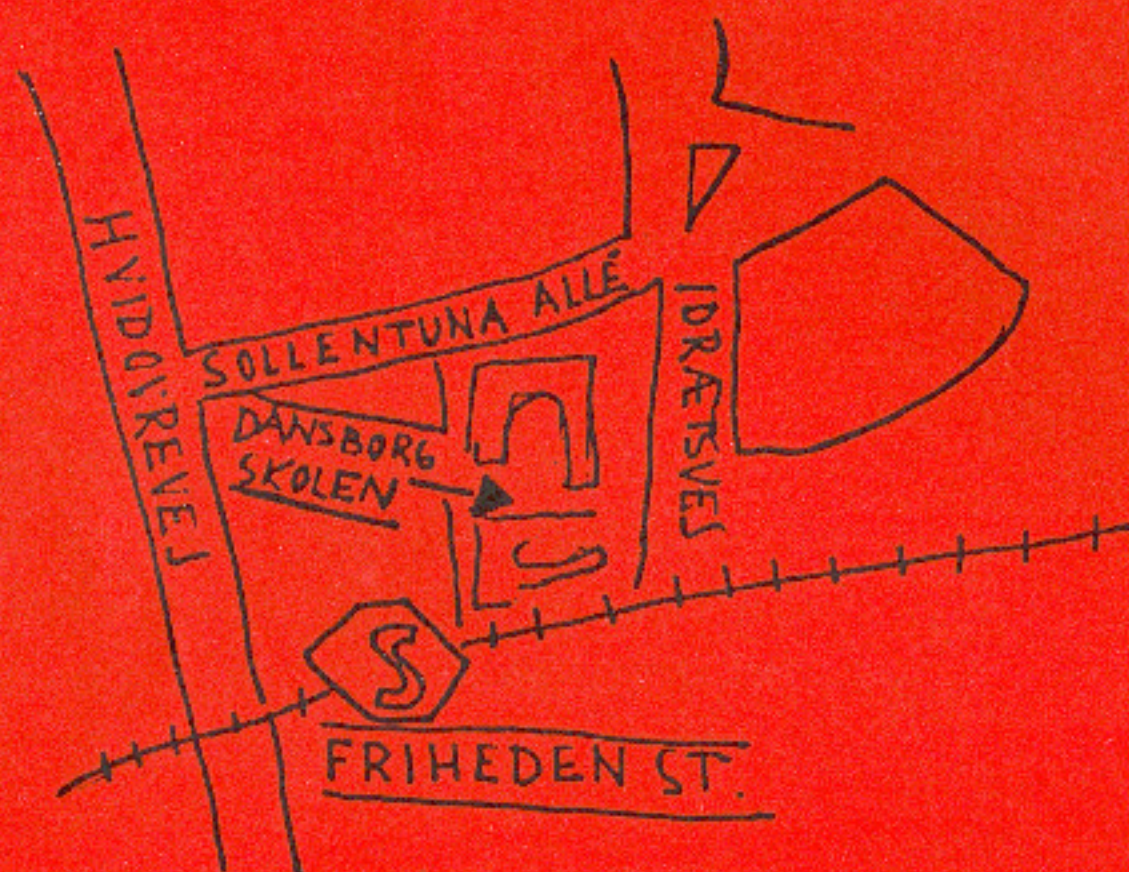
Om TMNT

TMNT står for Teenage Mutant Ninja turtles og er som navnet antyder et nutidigt crazy- rollespil, hvor man kan spille en mallemting mellem et dyr og et menneske. Det være sig blandinger mellem bæltedyr, sydtyskere, isbjørne, eskimoer, vandbøfler, indianere og meget mere. Det er et rollespil, som trods sit dårlige rygte er på et teknisk højt niveau (pædagogisk, realistisk etc.) Det er bestemt noget af det bedste fra Palladium books, det kan sagtens måle sig med de store rollespil og det må siges at det i sandhed er et spil som kun tabere ikke gider prøve. Det er let tilgængeligt, så kendskab til reglerne er ikke nødvendigt. anbefales dog ikke til begyndere.

Martin Strandgaard

HER FOREGÅR DET:

Dansborgskolen; Sollentuna Alle 6; 2650 Hvidovre



Auktion:

Indlever det, du gerne vil have solgt i receptionen og angiv en minimumspris.

Nærmere oplysninger:

Hos Anders Vad Bruun på 31 18 17 55, Tue Andersen Nexø på 31 67 86 93, Lars Wagner Hansen på (efter kl.20) på 53 63 16 50 eller Johnny Jacobsen på 31 78 91 01.

Tegning: TSR

Pjece: Kasper og Tue