

## PERSONLISTE TIL "ELEMENTERNES HÆVN"

Dagon

: Dagon er en lille havgud, som i sin tid blev kaldt til jorden af ~~Wagnerberg~~<sup>J. KALLER</sup>. Den skulle være gud for det femte element vand. Det lykkedes for ~~hans~~<sup>HAM</sup> søn at spærre den inde i en undersøisk grotte i stillehavet, ved hjælp af en magtfuld formular. Dagon sidder stadig fanget i grotten, hvor den længes hjem til sin stjerne. ~~Wagnerberg's~~<sup>J. KALLER</sup> søn gemte formularen der kunne åbne porten i en gammel ægyptisk grav. Desværre fandt nogle gravrøvere dokumentet, som de solgte til en engelsk samler, hvis familie stadig har det på deres slot i skotland. Samleren, lord Barrington fandt aldrig ud af hvad formularen kunne bruges til, og for ikke at blive anklaget for hekseri, undersøgte han det ikke nærmere.

Rarores

: Rarores er en lille ~~dæmon~~, der blev valgt til at beskytte elementet kød. Rarores er en såkaldt snylter-dæmon. Den angriber sit offer ved at lægge et mikroskopisk æg i maven på ham/hende, og lader sig selv disintegriere. Egget vokser sig hurtigt stor, og begynder at snylte på offrets mentale og fysiske kræfter. Kan den mærke at offret begynder at dø, eller den finder det generende at blive hvor den er, bryder den simpelt hen ud, ved at sprænge offret indefra. Rarores har bl.a. også den fordel at den kan flyve over forholdsvis lange strækninger. Rarores blev rejst af ~~Wagnerberg~~<sup>J. KALLER</sup>, men det lykkedes den at flygte til amerika, hvor den lagde sig i en skal. Der lå den så og sov i mange hundrede år. Indtil Tin El Morrisson finder den, og tager den som symbol for sin Hippiekult. ~~Da kulten bliver forbudt, hidspørger Morrisson, skalien om hjælp, og kommer til at vække den.~~<sup>MEN I 1976 RIVER DEN VÆKKET (33 TIN EL MORRISON)</sup> Irriteret over dette angriber den ham, og snylter på ham i nogle år, hvor den bl.a. får en stor lidenskab for marihuana. Men en dag tager Morrisson en overdosis, mens han har sendt sine kulttilhængere på et

2

syretrip, og dør. Så bryder snylteren ud, og begiver sig ud i N.Y. for at lede efter marihuana. Den forvilder sig på et tidspunkt ind på en båd til Europa. Den støder i Holland på en rejsende fra Danmark, der kigger de kasser igennem, som den tilfældigvis var kommet i. Den får magten over denne person, og angriber ham. Den bliver så slæbt med til Danmark, og gør sit offer sindsygt. Offret er Jan Jørgensen. Jan prøver at slippe af med sin mavepine ved et satanisk ritual, der tilfældigvis ikke er særlig hensigtsmæssigt til at kurere mavepiner med, men derimod er perfekt til at tilkalde ilddæmonen Drapheus, der ligger i en jordhule under Amager Fælled. Snylteren finder sig ikke tilpas i den oprørte Jan og lader ham besvime, for derefter at forlade hans legeme. Efter at have udført dette forsvinder den ud af toiletvinduet, og afsted på jagt efter marihuana.

**Drapheus** : Drapheus er en ilddæmon, der blev rejst for at symbolisere elementet ild. Den er rimelig stor, og foretrækker at bo i jordhuler, den selv har gravet. Da den først blev rejst, lykkedes det for den at flygte til Afrika, hvor den bl.a. grundlagde en masse voodoomytologier. Men i sin higen efter dybere grunde, eller et lair, forvildede den sig kraftigt omkring i verden. Efter hver rejse, plejede den at hvile i en hundrede år eller mere.

En dag kam den til Danmark, eller nærmere Amager, hvor den gravede sig en dejlig hule under Amager Fælled. Der lå den så og sov i et par hundrede år, til den blev forstyrret af et kald. Dette var Jan's ritual. Jan kunne dog ikke gennemføre ritualen, men han formåede stadig at vække Drapheus, der vendte voldsomt på sig, og gravede sig vej længere ind i jorden.

**Krakillien** : Krakillien er ikke som de andre element-vogtere en dæmon, men derimod en ånd, der symboliserer luft. Den er ligesom Dagon, stadig spærret inde. Den er spærret inde i et gammelt slot i de transylvanske alper. Slottets port er magisk låst af et tegn, som kun Krakillien ikke kan gennembryde. Nøglen til tegnet er simpelt. Så simpelt at Krakillien ikke har kunne finde den i de



tier. Han anser nu sig selv for at være verdens hersker, der skulle gennemføre det, som Jesus ikke kunne. Disse fem elementer, skulle bevogtes af nogle tjenere, der skulle være utroligt magtfulde. De skulle også hjælpe ham med at rense jorden for kættere og vantro. Da han selv havde beskæftiget sig med overnaturlige fænomener, vil han prøve at finde sine vogtere gennem det overnaturlige. Han prøver at lave et tanke-spind, der skal kunne holde de væsner fanget, som han vil fremmane. Han starter med at prøve at fremmane en ild-dæmon, som han navngiver Drapheus. Det lykkedes for Käller, men han er ikke psykisk stærk nok til at holde den i spindet, og den bryder ud og flygter. Inden den når at komme fri for Käller dog kastet et spell på den, som han har noteret forinden, men det forsvinder under tumulterne, hvor Käller også bliver slået ihjel af den nyrejste dæmon. Spell'et ender på et tidspunkt hos en marskandiser, der lægger det ind i en bog, som han tager med sig til USA under udvandringen. Denne bog får Jan Jørgensen fat i på et meget senere tidspunkt, da den blev sendt til en antikvar i Holland, som solgte den til ham. I denne bogforsendelse, lå der forresten også en sød snylter ved navn, Rarores.

Joseph van Käller: Joseph van Käller er Karl van Käller's søn. Han havde intenst fulgt sin faders studier, og blev selv grebet af teorierne, men faderen ville ikke indvi sin søn i det, da han mente at det kunne blive farligt. Men hans søn havde dog et større anlæg for at gennemføre hvad hans far startede, da han var utrolig psykisk stærk. Han var et såkaldt medium. Efter faderen's død, svor han at fuldføre den opgave hans far ikke magtede. Han opgav dog at indfange ilddæmonen for en tid. Han ville hellere få fremmanet de sidste dæmoner først. Han startede med et symbol for kødet, og fik indesparret snylteren, Rarores. Han fortsatte med Intripid, der stod for planten, ånden Krakillien, der repræsenterede luften, som han for øvrigt udstyrede med en utrolig viden (se under Krakillien), og til sidst havguden Dagon, der dog voldte store problemer. Han var nødt til at hidkalde den fra sin stjerne, hvilket gik





ligt. Klubbens skakmester, der forøvrigt blærede sig en del med sit mesterskab, og forlangte at blive tituleret "Master" , havde helt sataniske tendenser. Det var måske også her han havde fået sit "Master" fra.

Jan havde en del gode forbindelser indenfor bogverdenen. Bl.a. en hr. Paider i Holland, der skaffede ham bøger fra USA. En dag bestilte han nogle bøger fra Paider, der sagde at han kunne komme og hente dem den 8. juli 1985. Jan tager så derned den 8.juli, og bliver henvist til baglokalet, hvor varene står. Stadigvæk i kasserne. Jan begynder at rode igennem, men pludselig bliver han angrebet af snylteren. På det tidspunkt har han allerede taget nogle bøger fra, og i en af disse ældgamle bøger, ligger der et bogmærke, der tilfældigvis er et gammelt dokument. Efter at være angrebet af snylteren, der nu har lagt et æg i Jans mave, spæner han skrigende ud af butikken med de bøger han har taget fra. Da han får nogenlunde styr på sig selv tager han direkte hjem. Om torsdagen er han ~~totalt~~ totalt ude af kontrol, og han tager en hvid kutte på og maler sig et skilt hvor der står : "Undergangen er nær!!!" . Med dette i hånden begiver han sig ud på københavns gader. ~~Næste dag~~ <sup>OMKJØBEN</sup> er hans pinsler så store, at han vil fordrive dem, v.h.a. et dokument med et ritual på, som faldt ud af en bog dagen før. Men han må have en hjælper, så han opsøger den forbavsede Abdul, der i starten ikke vil indlade sig på ritualer, men Jans sindsyge skræmmer Abdul så meget at han til sidst accepterer, og tager med Jan til hans lejlighed. Der skal Abdul læse op af dokumentet, mens Jan laver mærkelige fakter. Dette vækker snylteren, der lader ham besvime. Da han besvimer, flygter den skrækslagne Abdul, og ser ikke da snylteren bryder ud.

Abdul Hasim : Abdul Hasim er en af Jan's bedre venner. Han er medlem af samme skak-klub som Jan. Hvor Jan havde gode forbindelser på bogsiden, har Hasim det på personplan. Han kender en masse, der har med parapsykologi at gøre. En af hans bedste bekendtskaber er parapsykologen, Udo Dorozin. Ellers kender han nogle få sataniske fyre, og et par okkultister.

Udo Dorozin

: Udo Dorozin, 75 årig folkepensionist og samtidig en meget respekteret herre i parapsykologiske kredse. Han var tidligere professor i teologi ved Københavns Universitet, men fattede ret tidligt interesse for parapsykologi. Han begyndte at studere dette rundt om i verden, hvor der ellers var noget at lære. Der mødte han blandt andre en meget lovende intelligent mand ved navn Friedrich Häusetaller. De studerede sammen i mange år. På et tidspunkt kort tid før Udo Dorozin flyttede tilbage til Danmark, hørte Häusetaller historien om heksen Adolf Günthenberg, som interessererede ham en del. Han ville skrive en afhandling om denne heks. Dorozin var derimod knap så interesseret, men måtte alligevel døje med Friedrich's foredrag, og blev så involveret en smule. Han rejser dog alligevel hjem, og bliver ansat på universitetet. ~~XXXXXXXXXX~~ Hjemme fortsætter han dog sine studier i det okkulte, og får mange forbindelser. Han bliver meget velanset i okkulte kredse. Bl.a. Abdul Hasim beundrer ham enormt. Det er da også Hasim der henviser party'et til ham. Han finder deres studier aldeles interessante og vil utroligt gerne hjælpe dem. Desværre ved han intet om dette fænomen, men kommer så i tanke om sin studiekammerat Friedrich, og han henviser dem på den betingelse at han kan komme med på de forekommende eventyr. Party'et slår til. ~~300 i HÅNDEN~~

Friedrich Häusetaller: Udo dorozin's gamle studiekammerat. En stadig fyr, der tidligt satte sig det mål at skrive en afhandling om Günthenberg. Da han først begyndte at interessere sig for ham vidste han ikke hvilken guldgrube, eller hvepserede, han havde stukket hånden i. Da han kom lidt længere i sine studier fandt han ud af at dette muligvis kunne skaffe ham et professorat i parapsykologie. Han satte derfor alt på spil og satsede 100 % på denne historie. Han flyttede til Slatovia, en lille landsby i de transylvanske alper, hvor Günthenberg havde boet. Han fandt Fem-Elementer-teorien i Günthenberg's hus, der ikke er blevet brugt siden 1795, og derfor er i kraftigt forfald. Han har også fundet Källers slot, der ligeledes har ligget øde i mange år, thi den er et tabu blandt landsbyens beboere. Desuden ligger det i et ret utilgængeligt område, derfor har han heller ikke fået det undersøgt endnu, da han er nødt til at skaffe hjælpere, og der er ingen i miles omkreds, der vil hjælpe. Han har flere gange forsøgt alene, men da han var 73 år gammel da han fandt slottet, var han ingen af gangene i stand til at klare klatreturen. Ellers ved han at monstre blev fremmanet, og at to skulle være på fri fod. Så ved han også at monstre kan tilkaldes med nogle spell's der ligger spredt for alle vinde, men ikke hvor. Desuden kender han navnet på Källers, der fremstår som grundlægger. Han vil formentlig kunne gennemskue Drapheus-spell'et, men han vil dø hvis han læser det intenst, eller prøver at fremmane den.

VORNER KELLER: KONTAKT MAND I KBT

Al Khasim

:Al Khasim var en gravrøver i midten af 1700-tallet. Hans havde gode forbindelser, og han solgte til rige samlere, mest engelske. En dag røvede han Madabat's grav, men fandt intet specielt, udover et gammelt dokument, som han solgte til Lord Barrington. Hans efterkommere ved alt om hans røverier, da han skrev alt ned, men de har ikke offentliggjort det, for at dække over forfaderen. Madabat-røveriet var ellers en speciel affære. Faktisk ved ingen, udover famillien at den er blevet skændet, desuden gjorde Al sin hidtil største bommert, og kom til at tabe et klæde, hvorpå navnet på hans basar stod.

Lord Barrington:

Barrington var en noget speciel samler, der levede i 1700-tallet. hans jagtområder var i de afrikanske kolonier og omliggende steder, bl.a. Ægypten var han meget optaget af. Det specielle ved ham var at han ikke offentliggjorde sine fund af princip. Han kom en dag ind i Al Khasim's basar og bad om sjældne ting. Al Khasim prakkede ham Dagon-dokumentet på, i den tro at det intet var værd. Han købte det og tog hjem, for at gemme det i kælder-eren på sit slot, hvor det stadig ligger.

(GRUNDET ZUYOOLHO)

Jeremiah Barrington:

Lord Barrington's nulevende arving. En mentalt syg særling. Han fandt en dag hans forfaders dokument.

I al hemmelighed, udenom resten af familien, startede han en kult og begyndte at lede efter Intripid, der af gode grunde også stod nævnt i Dagon-dokumentet. Han prøver også at finde ud af noget mere om De fem Elementer. Han sender nogle folk til Rumænien da han finder ud af at dokumentet. De har netop fået opsporet ~~XXXXX~~ Adolph Günthenberg, men vil først komme til huset mandag d. 13. juli kl. 22.45 . Hvis de får nys om spillernes undersøgelser vil de straks tage det som en rivaliserende kult og vil formentlig prøve at skaffe sig af med dem. Barrington har også nogle folk nede i Amazon-junglen for at lede efter Intripid. Ved et tilfælde hørte han om jordskælvet og sendte også nogle folk til København, hvor de fik nys om Jan's færd dagen før jordskælvet. De finder ikke hans adresse, men kommer i kontakt med hans skakklub. De tager så derned lørdag den 11. juli om aftenen. Der kommer de imidlertid i konflikt med "Master"en George Franck, der vil til at påkalde en forbandelse over disse vantro antidjævle. Det ender med en kamp, hvor de til sidst stikker af efter at have smadret det meste. George tvinger de resterende folk i klubben til at holde mund med dette, da han selv personligt tage sig af denne sag. Han blev nemlig også interesseret i hele sagen. Barrington's mænd talte nemlig over sig, og de kom til at røbe De fem Elementer. De finder bagefter ud af dette og vil om natten prøve at slå George i hjel. Barrington selv befinder sig på familjeslottet i Skotland, hvor han tilsyneladende bare er fuldt optaget af sine sommerfuglestudier.

**George Franck** : George Franck er en af skakklubben "Heste & Tårne"'s bedste skakspillere. Faktisk har han vundet deres mesterskab de sidste 10 år. Han er samtidig formand for klubben, og han har langsomt drejjet skakklubben ind i at være en kult, da han har indført sine lidenskab for okkultisme i Heste & Tårne. Han forlanger at blive kaldt Master, hvilket faktisk er lykkedes for ham at overbevise folk om. Faktisk har han langsomt men sikkert taget magten over spillerne rent psykisk. Dog var der to i klubben som han ikke kunne få magten over, da det viste sig at de var i besiddelse af overnaturlige og psioniske kræfter uden at vide det. Disse to var Abdul Hasim og Jan Jørgensen. Han havde tit tænkt på at smide dem ud, men han var bange for følgerne. Det er ham derfor en glæde da han hører at Jan er død på mystisk vis, og han fortæller at det var ham der havde påkaldt sig djævlens magt til at dræbe ham. Medlemmerne hopper fuldt og fast på den, dog får Hasim intet at vide. En aften da alle er samlet i klubben, kommer to herrer ind og spørger efter Jab. George bliver nervøs og truer med at påkalde Satans vrede over disse hyklere. Medlemmerne begynder at angribe mændene, og da råber den ene af dem: "Ved De fem Elementer det vil i fortryde. Jeg vil slagte jer i Dagon's navn, aaangrib!!!!!!". Da George hører dette bliver han interesseret i disse folk, der efter lidt kamp må flygte. Han siger derefter til sine folk, at de skal glemme alt og gå hjem. Derefter begiver han sig til sit værelse i et pensionat på Frederiksberg. **GEORGE FRANCK HAR DESUDEN ET VILDT AF OVERNATURLIGE KRÆFTER.**

**Pia Andersen** : Pia Andersen blev da hun var 17 år gammel smidt ud hjemmefra af sine katolske forældre, der mente at hun ikke fulgte sin Herre's bud så de ville ikke kendes ved hende. Hun har siden da (Nu er hun 19 år gammel) strejft lidt rundt, men det sted hun sidst har slået sig ned er på et pensionat på Frederiksberg. Hun har fået et udpræget had til Gud, men dog ikke så ekstremt som at tilbede Satan. Alligevel har hun et omvendt kors hængende på væggen. Hun vil dog helst ikke have at folk får dette at vide så hun vil forsøge at skjule det.

YSQVAM  
ZUYOOLHOO

**ZUYOOLHOO** er en ung dæmon, der har fundet sig et godt hvilested på jorden, hvor hans krop nu ligger, mens sjælen har en fast rute mellem to planeter. En dag i 1976 TSY, bliver denne bane forstyrret af en tidsrejsende fra Emperiet, og grundet et chok over den uvante forstyrrelse, vågner hans krop, der ligger i en hule et sted i Japan. Han rejser sig fra sit hi, og bliver opdaget af en opdagelsesrejsende, ved navn Barrington. Barrington bliver sindsyg af dette, især efter **ZUYOOLHOO** kaster en forbandelse på ham, der ved hver fuldmåne forvandler ham til varulv. Barrington når at flygte, men tror nu at han at han er en profet, for en gud ved navn Dagon, som han har studeret udfra nogle gamle skrifter der lå på hans slot. Han vender tilbage og starter en kult. Zuyoolhoo derimod opstår tidligere end han skulle (Han skulle starte dette lille 5 elements ragnarok), og tager en flyvetur. Alle disse forstyrrelser vækker Rarores, netop som planen var. Zuyoolhoo lægger sig igen til at sove som planen var. Det er så et spørgsmål om han så ikke tager ud på den rigtige dommedag eller hvad. Lets see...

**Garry Petersen** : Garry arbejder for den sindsyge okkultist Barrington. Han bliver sendt afsted til Rumænien for at undersøge noget om

//

heksen Günthenberg, der efter sigende skulle have haft noget med de fem elementer at gøre. Han når frem, med et følge på fire gorillaer, mandag d. 13 juli om aftenen. Senere vil han tage op til slottet, hvor han vil finde det spillerne ikke fandt, hvis de har været deroppe først. Han vil formentlig først nå slottet om fredagen. På slottet vil 1D6 folk dø hvis spillerne har Krakillien-spelleet, og 1D3 dø, hvis ikke. DVS at Garry muligvis vil dø deroppe. Det er kun ham, der ville tænke på at tage spells med ned.