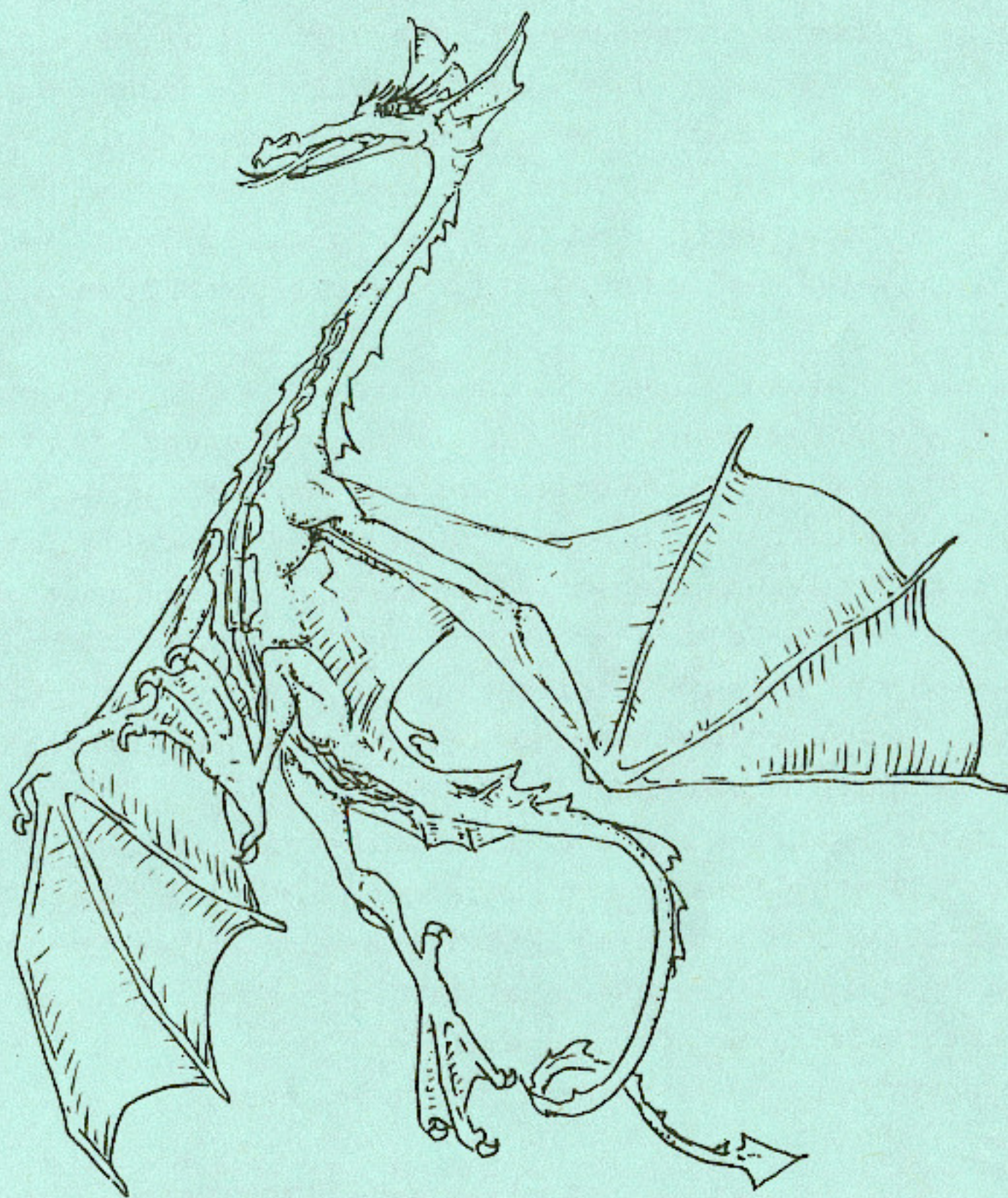


FESTAVALL'90

10. - 13. MAJ 1990



BROBJERGSKOLEN

Arrangeret af FASTA, Århus rolle- og bræt-spils-forening.

FASTAVAL '90

SPILEKONGRES FOR HELE LANDET

10 - 13 maj i Århus

Blandt tilbudene i år er

Rollespil: Advanced Dungeons & Dragons, Drager og Dæmoner, Rolemaster, Spacemaster, Call of Cthulhu, Paranoia, Viking samt bl.a. flere selvudviklede spil.

Brætspil: Turnering i CarWars, Diplomacy, Gunslinger.

Marathondyster i World In Flames, Empires In Arms.

Plus Warhammer 40.000 og overvældende Brætspilscafe.

Vi har store forventninger til dette års FASTAVAL, da vi prøver at gøre det endnu bedre end sidste år. Vi har god grund til at tro, at der vil blive en del flere deltagere i år end tidligere. I det forløbne år er efterhånden blevet etableret gode kontakter mellem "de store gamle" i Århus, Odense og København og alle "de nye" i hele resten af landet. Selv en by af forholdvis beskeden størrelse, som f.eks. Arden, har en rollespils-klub med et anseeligt antal medlemmer. Vi håber således at se mange nye ansigter på FASTAVAL, og de skal være specielt velkomne.

Endelig vil jeg gerne henlede opmærksomheden på de såkaldte åbne "Cafeer", Brætspilscafeen og Natcafeen. Disse kræver at i henvender jer på FASTAVAL'en med jeres aktivitets-ønsker. Det er så vores opgave at samle det krævede antal deltagere samt finde passende tid og sted til afvikling af arrangementet.

På forhånd tak for samarbejdsviljen og vel mødt.

Kontakt vedr. FASTAVAL :

Morten E. Nielsen

Gudrunsvej 72, 3.th.

8220 Brabrand

tlf. 86 25 15 10

Gladiatorer for folket.

AD&D

"De to folk på øen overvandt deres fælles fjende og byggede derfor en by, der blev ganske storslået, da de kappedes om at gøre det bedst. Guderne så det. Det var godt. - Men kiv opstod thi hvem skulle bo der og hvad skulle byen hedde? "Vi må sende menneskene" tænkte guderne. Og Menneskene kom, de så byen, de navngav den og de tog bo der. I byen blev skabt et trug, hvori al strid kunne kastes og øen blomstrede som et rige. Guderne så nu, at alt var godt."

Det er blandt gladiatorerne i Glückstadts arena, hvor forbrydere og æventyrere kæmper for frihed og ære, I befinder jer.

Der har været stor opstandelse i byen siden I var i arenaen i går. Et sort uhyggeligt væsen med røde øjne og skarpe kløer viste sig pludseligt over jer og forsvandt igen med et par hurtige fagter, før nogen nåede at reagere. Resten af dagens kampe blev udskudt, da der gik panik i folk og tinget blev hastesamkaldt. Rygterne gik om varsler og dømmedag. Formaninger om at bevare roen har været virkningsløse. Kampene i dag har I alle vundet og måske derfor har tinget nu hidkaldt jer. ..

Swingtime.

Live Detective.

Stedet er Århus. Året er 1949. Forår for Berlin-blokaden og Tysklands deling. Foråret hvor blokkene skilles og anført af Truman og Stalin gik i gang med at ruste op til den kolde krig.

Men i Danmark breder hyggen sig. Vel er der rationering, men i dampradioen og i klubberne spiller Leo Mathisen nymodens swing. Hele Danmark "ta'r det easy" medens de danske helte med Poul Reichhart i spidsen fejrer utallige sejre i biografene.

Så meget for atmosfæren. Scenariet vil blive afviklet "live", altså som en slags totalteater. Deltagerne er derfor særdeles velkomne til at udstyre sig med jakkesæt, blød hat og vandpistoler.

Det sidste stik

Call of Cthulhu

På det splinternye kursuscenter Dronningelund afholdes kursus i "Positiv ledelses- og personale-udvikling", hvor bl.a. den kendte gymnastik-pædagog Enkefru Erna Pedersen demonstrerer nogle af sine kreative lederuddannelses-metoder, der har været medvirkende til at gøre DSGF til, hvad den er i dag. Kurset følger et stramt program, og der er i pauserne mulighed for at besigtige den interessante udstilling om mellem-amerikanske kultur. Den indeholder bl.a. effekter fundet under Dronningelunds ombygningen, der stammer fra den tidligere ejer Carl Otto Chleenvaldt Christiansens "Natuur-medicinisk Indsamling af saakaldte "Vudu"-magiiske Remedier fra min Kairibische Reise".

Kursets pris kr. 12.850,- ex. moms. Varighed 4 dage. God fornøjelse.

BRÆTSPILS CAFÉ

Det bliver sværere og sværere at lave brætspils-turneringer. Selv i et - forholdsvis - lille land som Danmark er der efterhånden så stort et udbud af brætspil, at man kun sjældent kan spille sine favoritspil med/mod andre end ens egen sædvanlige kreds af brætspillere. Det vil vi gerne forsøge, at gøre noget ved.

Derfor vil vi opfordre dig til at medbringe dit/dine bedste spil og overbevise os om at det/de er sagen til at afholde turnering i. Vi er også interesserede i din mening om næste års brætspilsturnering, idet vort mål er at give folket, hvad folket vil have.

I år afholder vi som sædvanlig turneringer i Gunslinger, Diplomacy og CarWars. Derudover vil vi gerne tilbyde de spil, der bliver spillet mest i FASTA, nemlig Empires in Arms, World in Flames, Warhammer 40.000, Tour de France samt BloodBowl.

Er det ikke fristende nok, står hele FASTA udvidede og supplerede spilbibliotek til din rådighed, og er du for kræsen til det er der ingen anden udvej end at følge ovennævnte opfordring.

BRÆTSPILS-CAFEEN KØRER UNDER HELE FASTAVALLEN !!

Mandag morgen af de døde. Marvel

Det er tidlig morgen mandag den 14. august 1989. Fem medlemmer af freelance-supergruppen PROVINSHOLDET spiser rundstykker i deres hovedkvarter vest for Århus, da dørklokken kimer: det er ELSAM, det vandrende elværk - superhelt tilnyttet Politiets Efterretningstjeneste. Han er ikke kommet på morskabsvisit: en PET-agent er fundet død under særdeles mystiske omstændigheder midt i efterforskningen af en sag, der gælder statens sikkerhed...

Dette års danske Marvel-lystspil spilles efter de go'e gammeldags regler, som kan læres på under et kvarter. Det er en blanding af efterforsknings- og tjubangscenarie, der præsenterer en prominent dansk politiker i livsfare og seks superhelte på jagt efter noget, der mere og mere lyder som et spøgelse... who you gonna call?

Et kedeligt scenarie

Drager og Demoner

Årets DoD-scenarie er - i lighed med sidste år - skrevet af Danmarks mest kendte scenarie-forfattere. Vi er imidlertid ikke blevet tilladt afsløre andet end titlen, men vi nærer stor tiltro til at scenariet vil leve op til folks forventninger.

For dem der ikke kan få nok, for de gale og for de RIGTIGT SEJE

NAT CAFÉ

På slaget tolv natten til den 13. maj åbnes dørene til dette afskyelige etablissement (kniiiiirrk), som ingen kan vide sig sikre fra at måtte forlade med støvlerne først - hvis de nogensinde forlader det. Her vil publikums nerver blive spændt langt over bristepunktet, deres udholdenhed blive sat på en urimelige prøver, deres traumer blive virkeliggjort og deres fortrængte B-filmserindringer blive endevendt og latterliggjort. Der vil med andre ord blive mulighed for at vælte sig i alle afskygninger af GRU og HORROR.

På forhånd er der arrangeret scenarier i PARANOIA, Call of Cthulhu og It came from The Late Late Late Show m.m., men mener du dig kvalificeret til at invitere folk indenfor i denne usmagelige verden, eller har du bare et godt, grufuldt scenarie, du gerne vil køre, så tag det med under armen. Det vil være en stor hjælp, hvis du samtidigt meddeler os det på tilmeldingsblanketten.

Bemærk venligst: Ønsker man at deltage i søndagens aktiviteter bør man begrænse sin deltagelse i Nat-cafeen, da disse to ting forventes at være uforenelige. (Beklager, men formynderiet breder sig.)

The Pit.

Specielt.

Dette er Pestens 70. år. Idenfor byen hersker Pesten, som medfører døden i løbet af få blodige timer. Indenfor Muren hersker Regeringen og Elitestyrkerne. De sørger for at din hverdag er tryk, sikker, velordnet og fri for klasse B-borgere. Du kan frit hellige dig din interesse for biler, piger, sprut, fed musik og nico-cocain. På den anden side af dit 4 meter høje, tronic-bevogtede, afpatruljerede safety-fence lever klasse B-borgerne slavede og apatiske af regeringens præparater, beskyttede af høje mure. Beskyttede mod tanken om The Pit på den anden side af Golden Gate Bridge.

The Pit - et virvar af snævsede gyder, mørke viadukter og åbne kloaker hvor fattigdommen, volden og kriminaliteten vokser om kap med håbløsheden. Under The Pit i den nedlagte undergrundsbane med flere tusinde kilometer gange, skakter, haller og tunneller, i The Maze lever vampyrene, der kun kommer op om natten for at hænge gaderne i The Pit.

Heldigvis kan du fortsætte dit syretrip langt væk fra de stinkende industri-kvarterer i nord og de snævsede gyder i syd mens regeringen tager sig af tingene. Troede du da...

Din bedste ven er forsvundet i The Pit for en måned siden og er nu erklæret død af regeringen. Om en halv måned skal du klare dig igennem eksamen på Marckham University Preparation School. Dumpeprocenten er 90, selvmordsprocenten 50, din fremtid uden eksamen er højst tvivlsom uden eksamen, du har ikke åbnet en bog i 3 år og indbydelseerne til din afgangsfest er trykt. Din eneste chance er at lave et så unikt projekt, at statscensoren bliver overbevist om din strålende evner. Ingen har nogensinde undersøgt The Pit indtil din læsegruppe fik ideen!

Something moved in the Pit.

The others didn't notice, but he did.

PARANOIA VISITORS



Har du nogensinde spurgt dig selv om [Deleted of security reasons], eller har du tænkt på [Deleted of security reasons]. Vi vil alle på et tidspunkt i vores liv stille os selv de tre spørgsmål: [Deleted of security reasons], [Deleted of security reasons] og [Deleted of security reasons]. Hvis du ønsker svar på alle disse spørgsmål og flere til, så deltag i:

THE HUNTING OF THE LOST TURN

(Vi forsøger at erhverve kreditor)
BJORNFICHLARSOGGHEITIGNCLAUSONPHILIPPOGARD

Møde om ODDS.

Fredag kl. 17.00 er der møde om Organisationen De Danske Spilleklubber. Medlemmer fra de mange nye klubber vil kunne høre om ODDS og alle interesserede kan deltage om evt. vedtægtsændringer på stormødet i september.

Indmelding af nye klubber kan foregå her for kr. 20,00 + kr. 2,00 pr. registreret medlem.

TILMELDING TIL FASTAVAL '90

NAVN : _____ ALDER: _____

ADRESSE : _____ TLF: _____

Torsdag d. 10/5 1990

Tilmelding Holdtilmelding

Kl. 18.30 - Marvel _____
00.30 Champions _____
Gunslinger _____
Tour de France _____
Diplomacy _____

Fredag d. 11/5 1990

Kl. 11.00 - Drager og Dæmoner _____
17.00 Stark _____
Car Wars _____
Den 8. passager _____
Kl. 18.30 - Rolemaster _____
00.30 Call of Cthulhu _____
Wooden Ships & Iron Men _____

Lørdag d. 12/5 1990

Kl. 11.00 - Warhammer 40.000 _____
17.00 AD&D _____
Spacemaster _____
Kl. 18.30 - Live Detective _____
00.30 VP (Volds Palle) _____
Dragespillet _____
Warhammer 40.000 fortsat _____

NATCAFÉ

Kl. 00.00 Paranoia, The Pit, Call el. lign. _____
- ? Jeg kører scenarie i _____

Søndag d. 13/5 1990

Kl. 11.00 - GURPS _____
15.00 Car Wars Finaler _____
Viking _____
Kl. 15.00 AFSLUTNING _____

BRÆTSPILSCAFÉ

Hele FASTAVAL: WiF _____ EiA _____ BloodBowl _____ Andet _____
Jeg medbringer selv _____

MAD & OVERNATNING

	Torsdag	Fredag	Lørdag	Søndag
Jeg ønsker morgenmad	_____	_____	_____	_____
aftensmad	_____	_____	_____	_____
overnatning	_____	_____	_____	_____

SIDSTE FRIST : 4/5 1990

Vestens seks løb

GURPS

Det var en stille morgen i 2-Mile-Creek. Der hørtes kun den runde lyd af proppen, når Billie tog en slurk whiskey. Han kiggede over på sin yngste bror Bob, der lå og sov ved baren. Han var en god dreng, men han burde nu have ryddet de glaskår til side inden han lagde sig. Billie smed tilfreds flasken tilbage i vandet; - han havde holdt sit løfte til mor om at sætte sine brødre i vej. Han manglede kun Bob. Og nu havde Bob udfordret og skudt sin første sherif uden den krydsning fik en chance. De havde dårligt nok behøvet tømme hans revolvere først. - Joh, de havde haft god grund til at feste.

Pludselig hørte Billie et skingert skrig. Han trak lynhurtigt sin colt. "Mr. Hopcock" lød det: "Teeeeelegram til mr. Hopcooock". Billie sprang op af badet og hen til døren. "Det er mig", snerrede han "kan du læse?" Drengen nikkede frygtsomt. "Godt" sagde Billie, "jeg kan ikke udstå analfabeter. Læs!". "Javel mr. Hohopcock", stammede drengen:

PROPLEMER I SALUNEN - STOP - KOM HURTIT - STOP - MA - STOP

"Bob" råbte Billie, idet han resolut vendte sig og plantede een kugle i væguret og een i spejlet, så glassplinterne føg. "Bob, væk John og Ash så vi kan få fat i Herbert og Anders. Vi skal til Buckleberry City, Texas."

"KONGEN LEVE !"

Role Master

Kongen i bjerget er død. Prinsen (eller om man vil Kongen) skal krones om kort tid. Og tid er netop hvad han ikke har, da skamløse individer har stjålet det kongelige relikvie. Uden dette risikerer han at blive væltet af tronen allerede ved kroningen. En trist skæbne. Der er kun et at gøre. Saml vennerne og fang tyven.

Man må ikke tro, at den kendsgerning at Prinsen og alle han fremtidige undersætter tilhører det (fejlagtigt!) ringeagtede Orkfolk, forhindrer dette scenarie i at blive rå-episk.

PRAKTISK

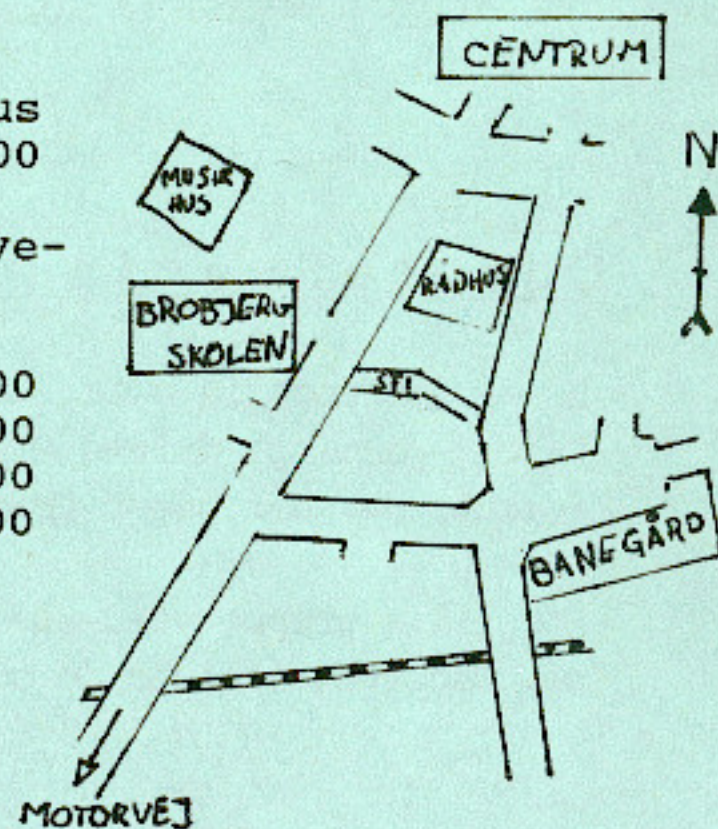
Sted: Brobjergskolen, Frederiksalle 20 Århus
Åbent torsdag kl. 17.00 til søndag kl. 17.00

Overnatning: I gymnastiksale. Medbring soveposer og liggeunderlag

Priser:	Entre alle dage	kr. 30,00
	Overnatning	kr. 10,00
	Pr. aktivitet	kr. 5,00
	Varmt måltid max.	kr. 45,00

Tilmelding senest fre. 4/5 til

Morten E. Nielsen
Gudrunsvej 72, 3. th.
8220 Brabrand



CARWARS

På grund af ombygning er musikhuset desværre uegnet til Carwars men turneringens to runder bliver i stedet afholdt på en helt ny arenaer.

Indledende rundes *Killer Tag* på *The Octagon* er nok det mest intense man kan lave med en bil til \$15.000; Medens \$30.000-modellerne i finalen bliver presset til den blodige ende på *The Rubberway*.

Detaljeret information findes i FASTA's martsblad eller ved henvendelse hos arrangørerne.

STARK - en økologisk thriller

Basic RP.

Dybt i Australiens ørken tager komplottet form. Det største, mest infame og asociale komplot nogensinde !

- En supersexet rødhåret sag på jagt efter et formål med tilværelsen.
- En udflippet bum, hvis eneste mål er at komme i bukserne på den rødhårede.
- En aldrende hippie og en vietnam-veteran, der mistede både nosser og realitetssans i 1972.
- En australneger, der har mistet sin jord.

Hvad kan de gøre ? - Et er sikkert, det er ikke nok at stikke to fingre i vejret og råbe: "PEACE!".

Ulvetider .

Viking.

En overvintring på den finske sydkyst har sine fordele og ulemper for gæve vikinger fra syd. Finnerne er flinke og det er godt med tag over hovedet. Men finnerne er også mystiske og bruger uforståelig magi. Nu er der forsvundet folk i udkanten af skovene.

Viking er et helt nyt dansk-udviklet rollespil, som først udkommer i august med regelhæfter og to spillemoduler: Glømt af Valhal og Nordhavssaga. Her er chancen for en forsmag.

OdenseSpecial

AD&D

Så er det endelig sket, AD&D er flyttet ud i rumrummet. Ved hjælp af evnen "Spell-jamming" drives skibene gennem verdensrummet. Naturligvis er det elverfolket, der har taget fronten i kapløbet om at blive det største rumfolk.

En lille gruppe void-elve skal føre familiens nye rumskib på dets jomfrurejse. Undervejs falder de over en ukendt fragter nær en handelsstation.