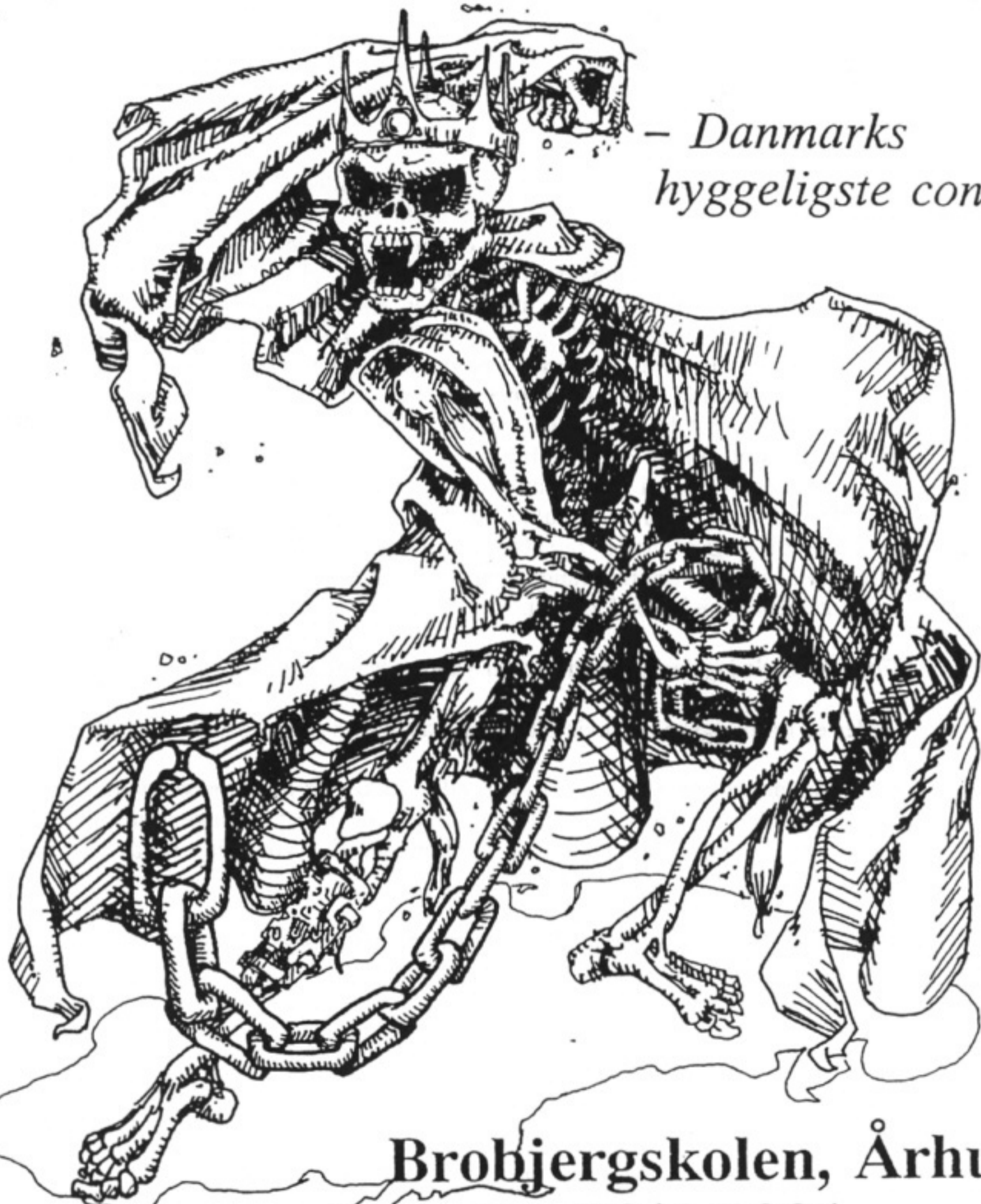


FASTAVAL '91

*– Danmarks
hyggeligste con*



Brobjergskolen, Århus
25-28/4 1991

FASTAVALLEN LEVER STADIG !

Hvilket betyder: At det igen er ved at være tid for, at du samler dine kræfter, terninger og penge, for at berede dig på 4 dages koncentreret spiludfoldelse i Århus.

På Fastavallen vil du få mulighed for at spille rollespil (eller brætspil) til du segner i Brobjergskolens skønne, centralt placerede omgivelser, hvor manganen en hård rollespiller er drattet omkuld før i tiden.

Dette er nemlig – hvis nogen skulle være i tvivl – den femte inkarnation af Fastavallen, hvor FASTA's medlemmer endnu en gang vil yde en kæmpeindsats for at tage godt imod de utallige tilrejsende fra hele landet.

I år kan du, udover at være med i et varieret, sjovt og interessant udbud af spil, forhåbentlig også få chancen for at opleve en paneldiskussion omkring rollespil. ODDS forsøger nemlig at samle kritikere af rollespil og på lige fod konfrontere dem med dyrkere af rollespil.

Som noget nyt vil vi i år afvikle to scenarier i begge de to traditionelt "største" rollespil, Call of Cthulhu og AD&D. Desuden fortsætter vores Live Roleplaying-scenarie fra sidste år, og endelig er der mulighed for at deltage i en række mindre arrangementer i andre systemer, hvilket altid har været kendetegnende for Fastaval.

Tiden er Bededagsferien, som i år har valgt at lægge sig på d. 25–28. april.

Stedet er Brobjergskolen, hvis placering kan findes på kortet på bagsiden.

Prisen for deltagelse er 20 kr. pr. dag, eller 50 kr. for hele weekenden.

Desuden koster det yderligere 5 kr. for hvert arrangement, du deltager i, med undtagelse af "Velkommen til Kviktopia"-scenariet, som det koster 30 kr. at deltage i.

Overnatning kan vi tilbyde på de hårde gulve i skolens gymnastiksale, med tilstødende bad. Det koster 10 kr. pr. nat.

Føde af samme tvivlsomme kvalitet som tidligere år kan vi også tilbyde. Morgenmad kan købes frit hver dag, mens aftensmaden skal bestilles på tilmeldingen. Aftensmad koster 40 kr. pr. dag (fredag og lørdag).

VEL MØDT TIL FASTAVAL '91

ARRANGEMENTER

RuneQuest: *Filosoffens tvivl*

Torsdag

En lille flok knoldesparkere prøver at begå sig i den forvirrede, dybt religiøse storby. De er deres hjembys helte, og er nu draget ud i verden for at søge den sande magi og det store eventyr. Men hvordan vil det gå dem i den civiliserede verden, når fanatiske og hovmodige præster sætter stramme grænser for godt og ondt.

Fastavallens første RuneQuest-scenarie, bragt til os fra Hasle Ungdomsskoles Spilleleder-kursus.

Gunslinger: *The Burden of Sharing*

Torsdag

For mange år siden røvede Johnson-banden Sweetwater Bank. Under flugten gemte de byttet i et pengeskab i Somewhere Gulch. Nu, mange år efter, kommer de alle tilbage for at hente det. Scenen er sat...

Call of Cthulhu (I): *Passions of a Believer*

Fredag

Den 24. august 1989 overskrider en flugtbilist statsgrænsen mellem Georgia og Florida. I forsøget på at stoppe ham dør flugtbilisten og fem betjente. Den efterfølgende obduktion viser at han var fyldt med narko.

Da det viser sig at manden var tidligere senator, bliver en gruppe FBI-agenter tilkaldt. Deres obduktion giver helt andre resultater...

AD&D (I): *Kaos i kirken*

Fredag

Lorans ypperstepræsts hellige symbol er væk!

Dette betyder at størstedelen af Lorans præster har mistet deres magiske kræfter, så derfor er det af største betydning at det tilvejebringes igen.

Tre ekspeditioner er allerede blevet udsendt, og endnu er ingen vendt tilbage. Det er her, at I kommer ind: en alt for hellig præst, en kvalmende god paladin, en lille og rund altædende hobbittyv (en AD&D-kliché), en dværgekrieger (endnu en AD&D-kliché), en mystisk ranger (åh støn!), og en underlig magiker.

Warhammer 40,000: *Manden med glasset*

Fredag

Der var kun et glas, der var kun de gener!

De var i hånden på en løbende forsker. Han løb meget, meget stærkt. Nogen var efter ham. De ville ikke vente længere. Men hjælpen var på vej.

Var der i det hele taget nogen gener, og var de i det hele taget noget?

Medbring gerne egne Space Marines og kram.

Warhammer Fantasy Battle: *Krig på bordet*

Fredag

Medbring egne figurer og en færdiglavet 1000-pts.-hær, og tilbring en eftermiddag eller mere med uforpligtende vold.

Hvis du er i tvivl, så henvend dig til Carsten Rahbek (tlf. 86202662) eller Finn Østergaard (tlf. 86256191).

Call of Cthulhu (II): *Døden i ruinsalen*

Fredag

Hurtigt, hurtigt...ordene nærmest faldt over hindanden i hovedet på ham. Han stormede op ad trappen og opdagede, at døren til hans lejlighed var brudt op. Forsigtigt sneg han sig indenfor. Alt var mørkt. Hans venstre hånd gled ned ad muren, til den fandt en kontakt.

- Klik.

En nøgen pære, der hang ned fra loftet i en tynd ledning, kastede et blegt lys over værelset. Hans frygt blev bekræftet. Nogen havde været inde og havde ransaget lejligheden. Papirer, bøger og aviser var spredt ud over det hele. Med bange anelser flyttede han gulvbrædderne. Nej, de havde ikke opdaget de løse brædder, gudskelov! Så kunne de ikke været blevet meget klogere. *Han måtte være mere forsigtig i fremtiden...*

AD&D (II): *Paladines gunst*

Fredag

Året er 354 efter Kataklysmen. Krigen er slut. De solamniske riddere mødes med fremstående præster for det Godes guder i et gammelt Paladine-tempel. Deres opgave er at skabe et samarbejde mellem alle gode kræfter, der skal forhindre nye krige eller endnu værre: En ny Kataklysmen.

Paladines fremmeste præst, Crysania, er ikke i stand til selv at møde op, og sender derfor sin yndlingspræstinde og hendes trofaste venner for at sikre at intet går galt for det nye forbund.

Hero System: *Matrix Nova*

Fredag

Stedet er Berlin, år 2025. Matrix Nova er en gruppe deckere (kyberdeck-hackere), der lever af foretagsomhed m.h.t. at bryde ind i computeranlæg og stjæle oplysninger til den tyske undergrund eller penge til sig selv.

Som alle andre deckers opererer Matrix Nova-folkene under dæknavne. De er: Rote Licht, Eman, Dr. Sturm, Pink Punk, Gemini, Tolle Stern og Blume.

En aften ringer Rote Licht og fortæller, at han har fundet noget spændende på Nettet...

GURPS Space: *DM -17 3813 III*

Lørdag

Indtil fornylig havde kolonisterne på Jaimai det såmænd udmærket. Deres liv var hårdt, men koloniens grundlægger, Metadark Corp., havde altid taget fair priser for deres varer og givet gode lønninger.

I den seneste tid har dette ændret sig. Først steg off-world varer med 50%, dernæst blev alle ansatte kolonister i firmakomplekset fyret. Pludselig kom der mange nye skatter, og sidenhen begyndte folk at forsvinde.

Alt dette skete uden forklaring fra ledelsen, og man kunne ikke få meddelelser off-planet, da Metadark kontrollerer al kommunikation.

Som tiden er gået er det blevet værre og værre, og efter at Sikkerhedsstyrkerne som det seneste er begyndt at overfalde folk uden grund, er en gruppe beslutsomme kolonister blevet enige om at gøre noget ved sagen.

VIKING: *Hjemvé*

Lørdag

At tage på handelsfærd til kelternes land uden handelsvarer kaldes vel et togt. Men mon ikke det skulle være muligt for en velbevæbnet gruppe vikinger at slå en god handel af med en landsby eller to derovre?

Så hvorfor ikke gribe chancen når man kan få skibslejlighed?

En rigtig VIKING-saga arrangeret af rollespilsmagasinet SAGA og forfatterne bag VIKING.

Car Wars: *The Lowfly Duel & Drag Team Tournament*

Lørdag - Søndag

Vinderne af sidste års Car Wars-turnering har brugt gevinsten på at bygge deres egen arena hjemme i Chugwater, Wyoming.

Den hedder THE MOUSE TRAP.

Deltagere må meget gerne bygge biler på forhånd. Arrangøren skal godkende dem før turneringen starter. Der bruges kun regler fra Car Wars Compendium, af vigtige punkter kan nævnes: der bruges regler for *confetti* og *concussion*, men ikke for *debris* og *one maneuver per phase*. Husk også at *spoilers/airdam* køres efter Compendium. Alle benzindrevne biler skal medbringe benzin til 200 miles. Ingen må have passagerer. Alle skal have mindst 1 pt. armor på alle sider. Følgende ting er forbudte: *flash grenades*, *dropped explosives*, *refrigerators*, *safes*.

Spørgsmål kan stilles til: Ben DeVeny (tlf. 86277193).

Live Roleplaying: *Velkommen til Kviktopia*

Lørdag

Danmark, 1959: Mens 3. verdenskrig raser har Danmark som det eneste civiliserede land formået at holde sig uden for det store kaos. Det har en mand æren af: Ernst Staugaard Blomfeldt. I farens stund påtog han sig ansvaret og lærte os hvordan vi skulle opbygge et land, baseret på stolte danske traditioner, der vil rejse sig som Fugl Fønix fra verdens aske.

Rygterne om en modstandsbevægelse mod vor store landsfader er kun ondsindet svensk propaganda, der straks bør indberettes.

For husk: KVIK VÅGER OVER DIG.

Bekendtgørelse om passende påklædning

I medfør af lov nr. 187 af 5.juni 1953 fastsættes:

§ 1: Den danske borger bør i sin hverdag vælge en diskret påklædning, der, i overensstemmelse med god, kristen, dansk tradition, markerer ham som en nobel repræsentant for den danske stat, samtidig med at den tjener som en påmindelse om livets alvor.

Stk.2: Borgeren bør ikke vælge en påklædning, der i farve, snit eller udsmykning væsentligt adskiller sig fra normen, da dette kan opfattes som et forsøg på at fremhæve sig på sine medborgeres bekostning.

Stk.3: I henhold til Stk.2 fastsættes normen for farver til sorte, grå eller brune nuancer.

§ 2: Ved særligt festlige lejligheder, herunder kristne højtider samt Kongens og Kviks fødselsdage, bør borgeren dog give udtryk for sin glæde ved at bære dekorative genstande. For mænd kan dette være farvede bindeslips eller butterflyer, mens det for kvinder kan være enkle ørenringe samt hals- eller armbånd.

§ 3: Overtrædelse af ovenstående bekendtgørelse straffes.

OBS! Det koster 30 kr. at deltage i Live-scenariet, og vi har en øvre grænse for antallet af deltagere på 48. Derfor må I, der tilmelder jer, meget gerne sætte andenprioritering på et af de andre arrangementer. Desuden vil vi gøre opmærksom på, at de, der tilmelder sig i 6-mands hold vil blive foretrukket.

Drager og Dæmoner: *Cirlons børn*

Lørdag

I den lille bondelandsby hænger overtro og mærkelige rygter. Hvad vil den vise kone Cirlons børn stille op, når ikke engang borgmesteren prøver at kontrollere situationen? Cirlon hjælper sine børn så godt hun kan, med gode råd, trøst og hjælpende urter, men...

Danmarks yngste Drager og Dæmoner-scenarie, undfanget på Hasle Ungdomsskoles Spillelederkursus.

TMNT: *The Wallaroo Quest*

Lørdag

I er elever af mesteren Nogyo Dashi, sendt til Japan for at finde fire virusprogrammer. I tror I kender til virus, men denne er i stand til at destruere hele USA's computernet, tappe højt klassificeret materiale og sende det til Tokyo....Let the Quest begin!

Space Hulk

Lørdag

Spil de gode Marines i kamp med de onde Genestealers (eller omvendt).

Natcafé

Natten til søndag

Succes'en fra sidste år gentages. Vi præsenterer igen natcaféen, hvor det er meningen at alle natteravnene for alvor skal køres trætte.

Så hvis du har et scenarie, du synes kan spilles på en lang og mørk nat, så tag det med og overfald stakkels forsvarsløse spillere med det.

Marvel Super Heroes: *Cocktail uden rejer*

Søndag

Som den eneste etablerede grønlandske superhelt kender Fangeren sin pligt. Ganske vist har det været hyggeligt at sidde nede i Danmark, drikke Peter Heering med vennerne, og nakke nogle superskurke fra tid til anden. Men når en katastrofe truer hans hjemland iler han til undsætning.

Hans venner i superheltegruppen Provinsholdet har tilstrækkeligt med sans for det forsvarlige til ikke at lade Fangeren gå løs alene. Underholdnings-niveauet er alligevel lidt lavt i Danmark for tiden, og Grønland kan umuligt være ligeså kedeligt.

De får ret. Irriterende ret.

Snart opdager de, at skæbnen har mixet dem en sjælden cocktail af politik, videnskab, overtro og sæler. En cocktail, der slår som et vildt flyvende Harpoon-missil. Men først og fremmest er det en cocktail med en overvældende mangel på grønlandske rejer!

Star Wars

Søndag

På grund af forfatterens engagement i det danske civilforsvar har vi desværre ikke været i stand til at få noget oplæg til Star Wars-scenariet, men vi er sikre på at det nok skal blive frygtelig episk.

Brætspil

Hele weekenden

Vi vil, hvis der kommer deltagere nok, arrangere et spil Empires in Arms og et spil World in Flames, der hver især vil strække sig over hele weekenden. Desuden vil der blive stablet en brætspilscafé op, hvor man kan låne diverse brætspil, hvis man har den slags lyster.

DSD/SAGA-Stand

Hele weekenden

Rollespilsmagasinet SAGA og spildesigner-firmaet DSD vil gennem hele Fastavallen have et fast lokale, hvorfra de vil stå for mange forskellige aktiviteter, så folk, der ikke har andet at lave, kan komme der og fordrive tiden med f.eks. workshops om forskellige rollespilsemner, quick-shots af scenarier, eller nogle af DSD's spil. Hvis der kommer mange interesserede, vil der blive mulighed for at deltage i et spil MAFIA over hele weekenden. Desuden kan man jo håbe på, at det mystiske Respiration & Fotosyntese-spil fra SAGA vil vise sit sande ansigt.

Spiludsalg

Fredag

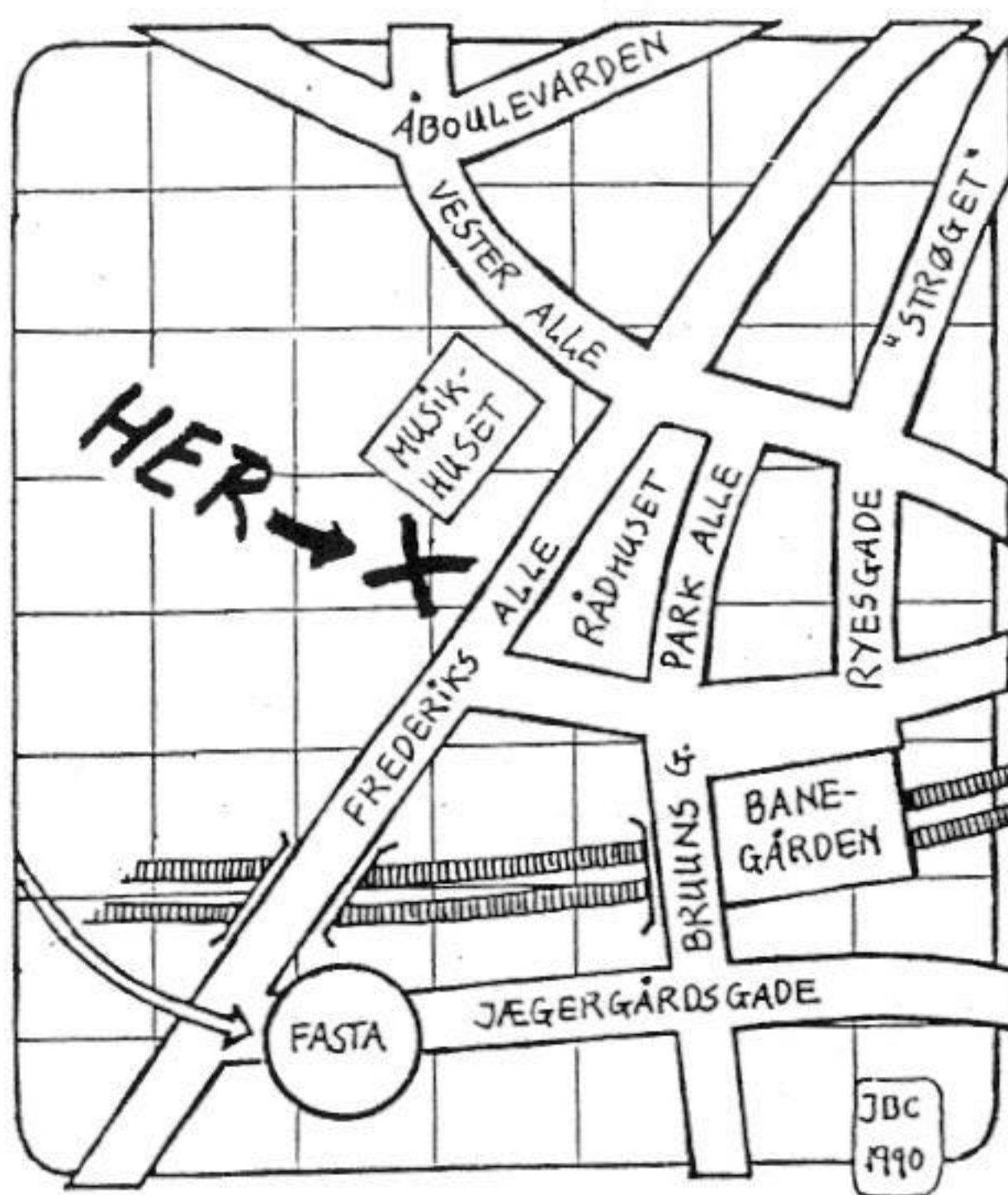
En af de lokale forhandlere, Hobby House, kommer med et udbud af spil og andet godt.

PROGRAM:

- Torsdag 19 - 24: RuneQuest
Gunslinger
- Fredag 10 - 16: Call of Cthulhu (I)
AD&D (I)
Warhammer 40,000
Warhammer Fantasy Battle
- Fredag 16 - 17: Paneldiskussion om rollespil
- Fredag 18 - 24: Call of Cthulhu (II)
AD&D (II)
Hero System
Warhammer 40,000 fortsat
Warhammer Fantasy Battle fortsat
- Lørdag 10 - 16: GURPS Space
VIKING
Car Wars - indledende
- Lørdag 12 - ? : Generalforsamling i ODDS-Vest
- Lørdag 17 - 18: Præmieoverrækkelse
- Lørdag 18 - 24: Live Roleplaying
Drager og Dæmoner
TMNT
Space Hulk
Car Wars - indledende
- Søndag 00 - ? : Natcafé
- Søndag 10 - 15: Marvel Super Heroes
Star Wars
Car Wars - finale
- Søndag 15 - 16: Præmieoverrækkelse og afslutning

Hele weekenden vil der desuden være Brætspilscafé, Empires in Arms, World in Flames samt en meget aktiv DSD/SAGA-stand.

Brobjergskolen befinder sig ved krydset på tegningen.
Fra Banegårdspladsen går du op af Banegårdsgade.
Skolen ligger skråt til højre, når du kommer op på Frederiks Allé.



Tilmeldingen skal sendes inden d. 19/4 til:

ERNST JENSEN
GUDRUNSVEJ 52 6.TH.
8220 BRABRAND
TLF. 86-258306