

TROPICAL ZOMBIES

scenarie

TROPICAL ZOMBIES
of the Deep jungle

En kult-klassiker af
Henrik Sylow

Revideret udgave af
Rasmus Rasmussen

Illustreret af Palle
Schmidt

TROPICULT

Det hele startede som et splatterscenarie på Fastaval i 1990. Samme år blev det bragt i Rollespilsmagasinet Saga, men i løbet af fem år udviklede det sig til en kult-klassiker. Tropical Zombies of the Deep Jungle er et af de mest spillede, danske rollespilsscener, og har været et hit blandt publikum siden det kom frem. Den oprindelige version blev skrevet af Henrik Sylow, også kendt som Ernst Blomfeldt, skurken fra Fastavals live-scenarier anno 1990/91.

Gennem de seneste par år har scenariet udviklet sig, blandt andet med Palle Schmidts noter til at køre splatter og Merlin Manns kliché-spilpersoner. De er alle med i denne reviderede udgave af Tropical Zombies of the Deep Jungle.

Join the cult!

SCENE 1-START, INTRODUKTION. HURTIGT NÆRBILLEDE EFTERFULDT AF PANORAMA.

Fortæller: Har du nogenside siddet og set en totalt dårlig video-splatter, brækket dig over "skue-spilspræstationerne", krummet tær over papmaché-effekterne og kørt lastbiler gennem hullerne i manuskriptet?

SCENE 1

-MIDT, INTRODUKTION. ET VIEW UDOVER JUNGLEN OG HELTENE.

Fortæller: For så er du advaret, hvis du vil kaste dig ind i dette scenarie, der til forveksling ligner en talentløs og pinlig lavbudget splatterfilm, hvor spillederen er instruktør og spillerne skuespillere. Der var naturligvis ikke råd til et manuskript, så replikkerne, scenerne og slutningen må improviseres. Kun én ting er sikker, en masse zombies skal komme væltende, flere legemsdele skal hugges af, nogle pigebluser skal flås i stykker og alle heltene skal opføre sig så åndssvagt, at ingen lægger mærke til det manglende plot. Og husk: en ordentlig splatterfilm lægger altid op til en fortsættelse...

Scenariet består af en tidslinie, hvor plottets gang skitseres, et par gode råd til hvordan man kører et splatterscenarie og 6 udvalgte spilpersoner, der er lige til at kopiere og bruge. Det er ikke nødvendigt at bruge regler for at køre scenariet, men du kan passende bruge Basic Role Playing-systemet, som også bruges til Call of Cthulhu.

Ha' en rigtig gyselig fornøjelse!

ZE PLOT!

Spilpersonerne overlever et busuheld i junglen. De kommer til en skummel landsby og møder den gale (og onde!) Dr. Heinrich Köster; en læge der under Anden Verdenskrig arbejdede i den berygtede Snauswitz lejr. Nu arbejder Der Doktor videre med sine eksperimenter fra dengang. Igennem de sidste par år er flere lokale forsvundet sporløst. De er alle endt i Der Doktors fryserum. I 1985 skabte han sin første zombie, nu er han klar til den store test. Det er dette groteske mareridt vores helte rodes ud i...



SCENE 1: TIRSDAG FORMIDDAG

Den slidte bus hopper og bumper ned ad vejen. De seks amerikanske high-school elever kører igennem Amazonjunglen. Når ferien er slut, skal de hjem og skrive en stil om turen. Det skulle blive en tur for livet.

Det regner kraftigt og bussen er fyldt med svenskere. Chaufføren bander, og forklarer at de må køre en omvej, fordi vejene er for mudrede. Langsomt snegler bussen sig op af en snæver bjergvej.

På vej over en bakke sætter bussen sig fast. De seks amerikanere er de eneste der er ædru nok til at stige ud og skubbe, så de må ud i regnen og stå i mudder til anklernerne.

Mens de skubber, træder chaufføren på speederen, og de bliver oversprøjtet med mudder. Pludselig giver bussen et ryk og suser afsted. Da de seks kommer på benene, ser de bussen forsvinde ud over en skrænt. Bussen bliver mindre og mindre for deres øjne, for til sidst at forsvinde med bragen og knagen i det grønne helvede under dem. En fugleflok letter, og de bølgende trætoppe falder langsomt til ro igen. De seks skoleelever står og glør lidt dumt på hinanden.

El Abrorigio

Kort efter at spilpersonerne er kommet sig over at se deres svenske medrejsende styrte i døden, begiver de sig ud i regnen. Efter lang tids vandren finder de endelig et skilt. Nogle blade dækker det meste af skiltet, så det ser ud som om der står "El Ciudad Grande 27..." Men fjerner man bladene, vil der stå 270 miles. Uden mad og drikke må de fortsætte gennem junglen.

Om aftenen ser de et lys langt borte. Kort efter støder de på endnu et skilt, hvorpå der med spinkle bogstaver står "El Abrorigio 1 miles".



TROPICAL ZOMBIES



"J.D."

PART: The Reckless Rebel
SEX: Hetero
AGE: 21
NATIONALITY: Californian

STR 15 **DEX** 13
INT 11 **CON** 14
APP 15 **POW** 15
SIZ 13 **EDU** 10

Selected Skills

Movie Clichés 65% Sit Casually on Motorcycle 55% "Weltschmerz" 75% Mechanical Repair 55% Camouflage 35% Sneak 45% Climb 40% Dodge 35%

Selected Weapons

Fist 55% (1d4 Dam) Switchblade 65% (1d4 Dam) Handgun .3860% (1d10 Dam)

Baggrund

J.D. er den rodløse, unge mand, der søger efter en identitet i en rundtossede verden. Han er små-filosofisk uden brug af for mange stavelser. Verden har været hård ved ham, og nu er han hård mod den. Han klæder sig i alt for store læder-jakker og har lige så skodesløs omgang med kvinder, som med sin brylcreme. Han sidder tit på sin Harley Davidson og ser eftertænksom ud, men ingen har set ham køre på den. Hans store forbilleder er Luke Perry og en hvis James Dean. Det faktum at der bag hans facade af sten banker at hjerte af guld, samt den endeløse række af klich'er han lægger op til, kan garantere ham overlevelse et godt stykke hen ad vejen.

Citat

"Crusoe had more friends - but I'm better-looking!"



"Jonathan Gheek"

PART: The Nerd
SEX: None
AGE: 17
NATIONALITY: Asian American

STR 7 **DEX** 10
INT 18 **CON** 9
APP 9 **POW** 8
SIZ 9 **EDU** 18

Selected Skills

All Academic Skills 65% Role Playing Games 85% Computer Science 85% Video Games 75% Thai Chi 65% Goofy Laughter 75% Sneak 65% Spot Hidden 45% Dodge 40%

Selected Weapons

Rubber Band 45% (0-1 Dam) Bite 35% (1d2 Dam) Tai Chi 65% (Special Dam: makes opponent laugh - stunned 1 d4 rounds)

Baggrund

Jonathan bærer tykke briller, iklæder sig stor-flippede skjorter og har altid kuglepen, notesblok eller regnemaskine ved hånden. Han er et omvendt leksikon og omtrent lige så støvet og kedelig. Jonathans asiatiske herkomst skyldes udelukkende Hollywoods regler om minoritets-repræsentation i produktionerne. Hans fjollede grin, manglende situationsfornemmelse og kiksede tøj-stil sætter ham i fare for at relativt tidligt dødsfald.

Citat

"I'm not bothered by spots. I think they look nice!"



"Mary-Lou Bimbeau"

PART: The Cheerleader
SEX: Overdressed
AGE: Young
NATIONALITY: Southern Belle

STR 10 **DEX** 15
INT 6 **CON** 13
APP 18 **POW** 13
SIZ 13 **EDU** 8

Selected Skills

Beauty Science 65% Shopping 85% Hysterical Screaming 90% Tear Clothes In Strategic Places 80% Spontaneous Posing 75% Senseless Giggle 75%

Selected Weapons

High Heels 75% (1d6 Dam) Nails 65% (1d4 Dam)

Baggrund

Mary-Lou bliver aldrig Nobel-prisvinder, men derfor kan man jo godt have en beskeden drøm om at blive centerfold en dag! Hun har allerede cementeret sin position som førende cheerleader, og for en sikkerheds skyld går hun i seng med alle, der påstår at være film-producenter - man ved jo aldrig, hvornår man rammer rigtigt! Mary-Lous brystmål er omvendt proportionalt med hendes intelligenskvotient, hvilket nok skal sikre hende en god position i det amerikanske samfund. Desværre indbyder hendes promiskuitet, sparsomme beklædning og hang til stoffer til statuerende dødsfald.

Citat

"Like, Oh my Gaaawd! Like, what an awesome butt!"



"Janet Goodgirl"

PART: The Sensible Girl
SEX: Only safe
AGE: 23
NATIONALITY: East-coast

STR 12 **DEX** 14
INT 15 **CON** 12
APP 16 **POW** 16
SIZ 13 **EDU** 15

Selected Skills

First Aid 55% Library Use 45% Psychology 45% Sewing & Knitting 75% Moralize 70% Political Correctness 85% Hysterical Screaming 45% Spot Hidden 65% Listen 50%

Selected Weapons

Mace/gas-spray 55% (Special Dam: 1d2 + stun 1d4 rounds)

Baggrund

Janet er historiens forsigtig-lise. Hun er fornuftig, moraliserende og eksponent for familie-værdierne. Hun er en dødelig blanding af Emma Gad og Barbie-dukken. På trods af hendes totale utælelighed er hun altid vellidt. Janet bruger sin tid på godgørende arbejde og syning (hun syr alt sit tøj selv). I kraft af sin position som moralsk vogter, dydsmonter og nervøst anlagt uskyldighed er hun så godt som sikret overlevelse.

Citat

"Cigarettes can seriously damage your health!"



"DUNC"

PART: The College Hunk
SEX: Masculine
AGE: 22
NATIONALITY: American as apple-pie

STR 16 **DEX** 15
INT 5 **CON** 17
APP 15 **POW** 12
SIZ 17 **EDU** 7

Selected Skills

Spot Hidden 35% Sneak 40% Football Strategy 45% Beer Drinking 85% Cow Tipping 75% Drive Pick-Up Truck 70% Dirty Rhymes 55% Bad Language 85% Dodge 50%

Selected Weapons

Tackle 65% (1d4 Dam) Shotgun 55% (4d6 Dam) Handgun .45 50% (1d10+2 Dam)

Baggrund

"Dunc" er naturligtvis quarter-back på skolens 1. hold. Hans far kom hjem fra Vietnam med skrammer på sjælen, men også en masse gode idéer til børneopdragelse. Der er to måder at gøre tingene på: The Hard Way og The Faggot Way - og Dunc er lidet tolerant overfor homoseksualitet. Hans fritidsinteresser er øl-driking og cow-tipping (den ædle kunst i beruset tilstand at vælte opretstående, sovende køer!). Favorittransportmiddel: Ford Pick-Up. Hans brovtende, berusede og hjernedøde attitude inviterer til tidligt dødsfald.

Citat

"PARTY ON, you faggots! >BURP< I'm wasted!"



"Michael Goodguys"

PART: The Ideal Son-in-Law
SEX: Post Marital
AGE: 21
NATIONALITY: American

STR 14 **DEX** 14
INT 14 **CON** 14
APP 14 **POW** 14
SIZ 14 **EDU** 14

Selected Skills

First Aid 55% Library Use 45% Listen 50% Psychology 45% Moralize 70% Athletic Moves 45% Swim 50% Personal Hygiene 65% Political Correctness 85%

Selected Weapons

Fist 55% (1d4 Dam) Fencing Foil 35% (1d6 Dam) Rifle 65% (2d6+3 Dam)

Baggrund

Michael er god, bund-reel og omtrent ligeså nuanceret som Barbies Ken. Han er altid på de svages side og kæmper, naiv som han er, altid for retfærdigheden. Michael er enhver svigermors drøm, og høflighed er hans mellemnavn. Han siger nej til rusmidler og kører aldrig uden sikkerhedssele. Selvom han er en konstant plage, kan alle vældigt godt lide ham - og han svigter aldrig en ven. Michaels anmassende venlighed, sans for amerikanske værdi-normer og evne til at få en morale ud af alt er en næsten sikker garant for overlevelse.

Citat

"Drinking can seriously damage your health!"