

Spiltræf 87

Tilmelding



Odense d. 7 - 9 August

TIDSPLAN

Kære Medspillere!

Vi fra FEO er glade for at kunne invitere jer til atter et Spiltræf.

Arrangementer

Ligesom sidste år kan vi byde på en række spændende spillebegivenheder. Der er de faste kongresbegivenheder som turneringer i AD&D, Diplomacy og Call of Cthulhu, samt det tilbagevendende Danmarks-Mesterskab i Third Reich. Der er mindre turneringer og opgør i Gunslinger, Traveller og Paranoia. Det skorter heller ikke på særlige arrangementer som 8-17, sidste års publikumssucces, Hold Squad-Leader - en gennemarbejdet af begivenheden fra Spiltræf I i 1985 og begge års free-for-all skottruf i Car Wars.

Endelig er der selvfølgelig rige lejligheder for frit spilleri. Ligesom sidste år er der chance for at møde sig til to-spiller-træf i hvilket omhelst spil, og prøve gamle favoritter med nye modstandere. Vi sørger også for at samle rigtigt interesserede til nogle af multispiller-favoritterne - Dune, Titan, Civilization. Hvornår har du sidst prøvet kræfter i disse spil med rigtigt kompetente modstandere. Disse to sidste arrangementer ligger i jeres friperioder. Der vil også blive kørt en række rollespilscenarier - især for relative begyndere inden for det pågældende spil.

Praktiske Bemærkninger

Entre til SPILTRÆF koster 25.- for alle tre dage (10.- pr. dag for tilskuere. 5.- deltagergebyr indkræves af deltagere i turneringer og særarrangementer.

Lokaler, Tider og Overnatning

I år er det lykkedes os at skaffe en mere central og velegnet skole end de sidste år (se bagsiden). I kan komme til Munkebjergskolen fra Fredag kl. 12⁰⁰, og spilleriet skulle gå igang fra kl. ca 15⁰⁰ (se tidsplan). Vi forlader skolen Søndag aften. Der er mulighed for at spille hele weekenden, og overnatte i fred og ro langt væk fra spillelokalerne. Hvis du har nogen krav til din overnatelse, kan du meddele det til os. Vi kan skaffe soveunderlag og madrasser til de der mangler.

Oplysning, Kantine og Spisning

I skolens aula bliver oprettet en kombineret Oplysning og Kantine. Her kan I ved ankomsten få præcise oplysninger om de arrangementer, I er tilmeldt. Og I kan melde jer på yderligere træf og muligvis opsnappe afbestillingspladser til de større arrangementer.

Kantinen sælger løbende snacks, chips, sodsops og andre amerikanske afkøyligheder. Fredag og Lørdag aften bliver der lavet varm mad for 20 kr. for en stor portion. Søndag kl. 13⁰⁰ afholdes en banket - ligeledes med rigtig mad til 25 kr. I bedes melde jeres til disse tre måltider, hvis I er interesserede (tilmelding til Fredag skal ske i forvejen; tilmelding til Lørdag og Søndag senest Fredag). Morgenbrød, mælk o.l. kan købes hos en nærliggende bager.



Det er bedst at være på Madordningen

Planlagte begivenheder.

Fredag:

- 15⁰⁰ Lokaler og Information åbnes
To & multispillertræf begynder. Fortsætter hele SPILTRÆFET
- 18⁰⁰-19⁰⁰ Aftensmad (husk tilmelding)
- 19⁰⁰-24⁰⁰ CALL OF CTHULHU - turnering
B - 17
HOLD SQUAD-LEADER
Match 1 i THIRD REICH D-M

Lørdag:

- 9⁰⁰-13⁰⁰ DIPLOMACY-turnering, indledende runde - pulje 1
- 10⁰⁰-13⁰⁰ THIRD REICH D-M; Match 2 (fortsattes)
Klubkonkurrencens!
- 13⁰⁰-14⁰⁰ Spisepause (for civiliserede mennesker).
- 14⁰⁰-18⁰⁰ DIPLOMACY-turnering, indledende runde - pulje 2
THIRD REICH D-M; Match 2 (fortsat)
PARANOIA - turnering
GUNSLINGER - turnering
- 18⁰⁰-19⁰⁰ Aftensmad (husk tilmelding)
- 19⁰⁰-24⁰⁰ AD&D-turnering
DIPLOMACY FINALE
THIRD REICH D-M FINALE

Søndag:

- TRAVELLER - turnering
CAR WARS - duel
- 13⁰⁰-15⁰⁰ Banket (husk tilmelding); officies afslutning; præmieoverrækkelse
- 16⁰⁰-18⁰⁰ Træf afsluttes - bulen ryddes - hjem og sove

Der er løbende to- & multispillertræf.

Oplysninger om Begivenhederne

I hender nok allesammen til de spil, der er planlagt arrangementer i teltene så I rekvirere vores folder med spilforklaringer). Derfor vil vi gå direkte til at forklare, hvordan arrangementerne foregår. Under beskrivelsen af de forskellige begivenheder vil I kunne se:

- Hvor meget regelkendskab der kræves (begyndere eller ej)
- Om der kan (all. evt. skal) stilles faste hold i forvejen
- Om det er en turnering, et prøvespil eller noget andet
- Hvor omfattende arrangementet er.
- Om der er flere runder
- Om der gør sig andre særlige forhold gældende
- Om der er deltagergebyr

og Hvordan I evt. skal udfylde tilmeldingen til begivenheden.



TURNERINGER

Deltagegebyr på 5.- til disse.

Call of Cthulhu Malik Hyltoft & FASTA

Formodentlig ca 8 hold af 6 spillere. Kendskab til spillet ikke nødvendigt, men sund fornuft absolut nødvendig for succes. Standardregler
Opfordring: *BE A HERO. San Francisco 1987*; en gruppe mere eller mindre kendte virksomheder eller institutioner arbejder på et spændende videnskabeligt projekt. Hertil skal der bruges 6 frivillige...

Advanced Dungeons & Dragons

Paul Hartvigson

Formodet 10 hold af 6 spillere. Sund fornuft mindre nødvendigt end kendskab til spillet. Særlige regler (bl.a. alternativt initiativsystem (Attack Priority; se Dragon nr. 71)) forklares på handouts til deltagerne.

Varsler: Igen har gamle Bjørke søre drømme, og Appolodorus spådomme giver dunkle hentydninger. Og hvorfor undgår den lille gruppe fremmede bevidst alle landsbyer? Har de noget at gøre med den flinke unge mand, der var og udspørge skov-hobbiterne på visse lokaliteter i Stokkelbjergene?

Diplomacy Paul Hartvigson o.a.

Sandsynligvis 3 spil i første runde, hvor de 7 mest dominerende spillere går videre til finalen. Første runde ligger både for- og eftermiddag med spil & 4 timer placeret efter behov i perioderne (skriv præference i tilmeldingen). Anden runde lørdag aften/nat. Spillet fortsættes kun efter 2^o, hvis alle spillere med over 3 brøk indvilliger.

3 ryk i timen. Dommerbistand. Deltagegebyr 5 kr; hele turneringen.

Car Wars Ole E. Milkær o.a.

Computer- & dommerstyret skrammelkoncert. Byg for 5.000\$ (hvis I vil være forberedt hjemmefra). Er der mere at sige. Nåh ja ... vi skal nok skaffe en Mad Max video igen i år.

Gunslinger Morten Knudsen

Formodet ca. 16 deltagere i to spil. Hold-mnd-hold-scenario med kendte søjrs-betingelser (for ens egen side) og mulighed for overraskelser fra spillelederens side. Regler diskuteres/forklares før spillet. Nok ikke mulighed for finale, men udpegelse af bedste hold & enkeltspiller.

Deltagegebyr: 5 kr.

Paranoia Svend Erik Jepsen

Formodet 4 hold & 6. Spillet efter reglerne (ha!). Beregnet for begyndere. Trænede spillere - se Rollespilschancer.

Briefing: Tillykke Borgere! I har med succes gennemgået jeres træning, og Computeren har i sin ugrundelige visdom udvalgt jer til Troubleshooters. Da vi har i FEO-sektor for har haft problemer med hold af utrænede Troubleshooters, der forræderisk har forfjålet deres missioner eller på uansvarlig vis er blevet dræbt, vil I gennemgå endnu et træningsprogram inden ... Hov, en meddelelse ... ja så - hvas ... hvas ... Jeg har brug for seks frivillige til en vigtig mission; dig, dig, dig, dig, dig og dig.

Gebyr 5 kr

TILMELDING

Vejledning for Tilmelding

Generelle oplysninger: Vi har ikke krav på alle disse oplysninger; men vi vil gerne have dem af statistiske grunde, og især for at hjælpe Spille-mestre, der søger spillere til deres scenarier.

Det er vigtigt for os at vide, hvornår I har tænkt jer at komme og tage arsted mht. planlægningen af indkøb osv.

Tilmeldingsfrist og deltagelse i begivenheder: Så hurtig som muligt; vi kan ikke garantere pladser til alle interesserede, så "Først sendt; Bædet Seeded". Tilmeldinger skal være inde senest 1/8. Hvis der ikke er plads i en turnering vil I blive sat på evt. andenprioritet eller blive sat på som reserve (lister ophænges).

Entre og Deltagegebyr: Entre til SPILTRÆF koster 25.- (eller 10 kr.- pr dag for tilskuere). Deltagelse i turneringer og HOLD SQUAD LEADER koster 5.- pr. begivenhed. Det sidste er et forsøg på at lade de aktive spillere betale omkostningerne, samt at undgå ubeslusede tilmeldinger. Til gengæld kan I regne med valuta for pengene. I betaler selvfølgelig kun for det, I skal deltage i!

Entra og deltagergebyr betales ved jeres ankomst. I får her udleveret alle relevante oplysninger om de turneringer, I er tilmeldt. Her vil også være mulighed for at opsnappe eventuelle fripladser (for standardgebyr).

Afbestilling og ændringer: Afbestilling af deltagelse skal ske i tide (arrangørens definition); 1 uge før SPILTRÆF skulle være tilstrækkelig. Aflysninger på træffet frarådes; ved meget sen frameldeelse beholder vi gebyret. Til gengæld kan I forsøge at bytte/ømlge pladser i begivenheder gennem informationen.

Turneringsdeltagelse: Hvis I må aflyse deltagelse i arrangementer fordi I er gået videre i turneringer, er I tilgivet. Reserver vil blive aktiveret.

Prioritering: Det er tilladt at prioritere tilmeldinger indenfor samme tidsperiode. I kan også prioritere de TRÆF, I tilmelder jer. Det hjælper bare os med at planlægge. Prioritering kommer ikke til at koste jer noget.

Holdtilmeldinger: Ved visse begivenheder er der mulighed for holdoptilling. Hvis I ønsker dette, kan I enten sende oplysninger med, opgive holdets navn eller en eller flere af de andre holddeltagere. Hold behøver ikke være på præcis samme størrelse som evt. turneringshold.

Tilmelding til TRÆF. Ønsker du at spille helt specielle spil i to-spiller-træf eller rollespilschance? Skriv så bare spillet på, og send os evt nogle supplerende oplysninger, så vi bedre kan finde medspillere/modstandere.



Boj

Tilmeldingsform

Generelle oplysninger: Navn: _____ Klub(?) _____

Adresse: _____ Alder _____

Jeg ankommer ca. _____ og tager afsted _____ Transport _____

Jeg ønsker varm mad: Fredag aften _____ Lørdag aften _____ (20.- begge dage)

Jeg deltager i Banket Søndag Middag (25.-) _____ Jeg er vegetar _____

Jeg tilmelder mig: (\$) = 5.- deltagergebyr (og kun der)

Fredag: (\$) C o C turn 19⁰⁰-24⁰⁰ _____ Hold? _____ You ARE a Hero, Aren't you?
 B - 17 19⁰⁰-23⁰⁰ _____
 (\$) Hold Squad Leader _____ Hold! _____ (evt andet tidspunkt)

Lørdag: (\$) Diplomacy-turn _____ helst: Formiddag: _____ Eftermiddag: _____
 Klubkonkurrencene 10⁰⁰-13⁰⁰ _____ For hvilken klub _____
 (\$) Parancia 14⁰⁰-18⁰⁰ _____ Mutant? ___ Commis? ___ The Computer is my Friend? ___
 (\$) Gunslinger 14⁰⁰-18⁰⁰ _____ Hold? _____
 (\$) AD&D-turn. 19⁰⁰-24⁰⁰ _____ Hold? _____

Søndag (\$) Traveller 10⁰⁰-13⁰⁰ _____ Hold? _____
 (\$) Car Wars 10⁰⁰-13⁰⁰ _____

Jeg skal deltage som holddeltager/reserve for _____ i DM i Third Reich

Træf:

Tospillertæf: Jeg kunne godt tænke mig at møde en ligeværdig modstander i:

Spil Træning + Ingen Begynder Middel God Superb

↓

Krigsspilstræning +	_____	_____	_____	_____	_____	Vi kan for eksempel foreslå: Russian Cpn
_____	_____	_____	_____	_____	_____	F.B, Caesar-Alesia,
_____	_____	_____	_____	_____	_____	Empires at Arms,
_____	_____	_____	_____	_____	_____	Firepower, Squad Ldr
_____	_____	_____	_____	_____	_____	Series, Fr the Great

Elerspilletæf: Jeg kunne godt tænke mig, at blive rodet ud i et spil:

Spil Træning + Ingen Begynder Middel God Superb

↓

Dune	_____	_____	_____	_____	_____	Skriv dig kun på de
Titan	_____	_____	_____	_____	_____	af spillene, som du
Civilization	_____	_____	_____	_____	_____	har lyst til at
Pax Britannica	_____	_____	_____	_____	_____	spille.

Rollespilschancen: Jeg kan ikke modstå denne chance. Jeg vil gerne spille:

Spil Træning + Ingen Begynder Middel God Superb

↓

_____	_____	_____	_____	_____	_____	Skriv evt. og fortæl os, hvilken type
_____	_____	_____	_____	_____	_____	scenarie, du ønsker
_____	_____	_____	_____	_____	_____	at spille i det på-
_____	_____	_____	_____	_____	_____	gældende spil.

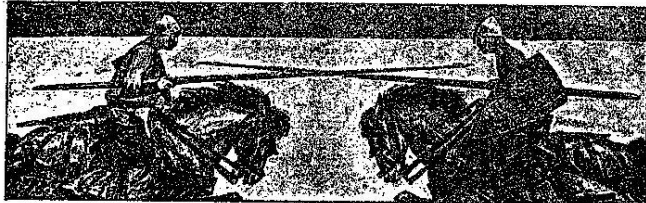
Og vi vil gerne høre fra GM'er med scenarier, de har lyst til at køre!



SPILTRÆF ODENSE c/o
 PAUL HARTVIGSON
 HJULETS KVARTER 356b
 5220 Odense SØ

Bej her

Traveller Niels J. Jacobsen
 Formodet 4 hold á 8 spillere. Basisregler med enkelte frills.
 Baggrund: Denne mission er ligeså vigtig som den er hæmmelig. De frivillige
 satser mere end de aner!
 Gebyr 5.-

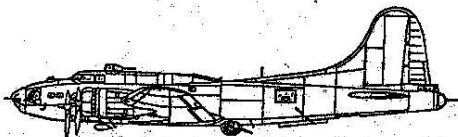


KLUBKONKURRENCEN

Dette er et pusterum i det pressede spilleprogram, men også en tophemmelig konkurrence, hvor I på godt og ondt skal forsvare jeres kluba ære. Der er flere typer mere eller mindre meningsløse discipliner med varierende holdstørrelser, så I skal bare melde jer bare på. Skriv, hvilken klub I repræsenterer, så skal vi nok matche (oplys også jeres alder, hvis I vil være med her). Det bliver garanteret underholdende.

B - 17 Niels J Jacobsen

Dette er en genoptagelse af succeserne fra sidste års SPILTRÆF og Viking-Con. Reglerne er ændret så dette solospil kan spilles af store grupper. Reglerne skulle være nemme at forstå for alle, og forklares før spillet.
 mission: Denne gang drejer det sig om en historisk mission og ikke om en ahistorisk som sidste års Raid on Odense



Third Reich Danmarks-Mesterskab v/NJ o.a.

4 hold udvalgt af 4 forskellige spilleklubber kæmper om mesterskabet. Hvert hold består af to spiller og en eller to reserver, der afløser for spillere, hvis nødvendigt. Spillerne skulle være de pågældende klubbers bedste, og fra arrangørens opfordrer vi til, at I aftaler opstilling og strategi i forvejen for at spare tid. Vi anmoder også til hurtigt og effektivt spil når turneringen er igang - og helst ikke for meget øvl og køvl - for jeres egen og for dommerens skyld.

De planlagte spilletider er foreslagt lagt efter vores skøn. Vi vil selvfølgelig rykke tiderne, hvis de ligger i vejen for jeres øvrige træf-deltagelse. Derfor anmodes især I om at melde jer til hurtigst muligt. Pinalen vil nok under alle omstændigheder komme til at ligge Lørdag aften.

Der er intet gebyr til 3EDM.



Vor maskot Fritz siger:
 Den, der dyster FBO udi
 Third Reich er på farlig grund...

Arønder:

TRÆF

To- & Multispillertræf

Er det ikke lang tid siden, at du har haft et seriøst spil Panzergruppe Guderian, Caesar-Alesia, Titan eller Pax Britannica mod kompetente modstandere?

Lige som de sidste år, vil vi sege at lægge vægt på, at der også bliver spillet seriøst udenfor de faste arrangementer. Vi arrangerer af samme grund TRÆF for de interesserede. I korthed er TRÆF forudplanlagte spil mellem interesserede spillere. Ideen er, at I melder jer på de spil, I godt kunne tænke jer at spille, og vi finder 1 - flere modstandere til jer alt efter spillet. Spillet vil blive lagt i en periode, hvor ingen af spillerne skal deltage i andre aktiviteter. Arrangement af TRÆF er en gratis service.

Tospillertræf

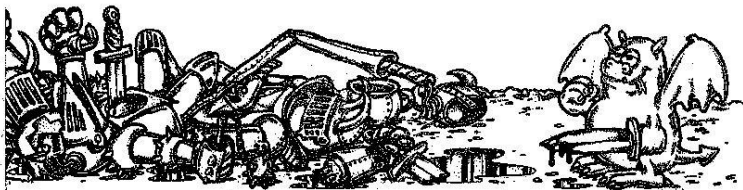
Disse er nemmest for os at arrangere. I kan skrive jer på, hvilket sæt spil, I vil, og vi vil så se, om der er andre, der vil spille det samme. Vi kan derfor anbefale, at I ikke skriver jer på Plot to Assassinate Hitler eller Dien Bien Phu (Jeux Descartes). Det er muligt at sige, at I er interesseret i at spille spil inden for en bestemt genre/tidsperiode. På tilmeldingen er der opført nogle forslag, som ikke skal opfattes som andet. I bedes udfylde, hvor gode I synes I er til spillet, og hvor gode krigsspillere I anser jer for at være i det hele taget.

Der er intet gebyr for denne service, men tilmeldingen er bindende af hensyn til modstanderen. Det er muligt at forsøge at arrangere træf gennem informationen under SPILTRÆFet.



Flerspillertræf

Det fungerer næsten som tospillertræffene. Men af praktiske grunde arrangerer vi kun flerspillertræf i fire spil: Dune, Titan, Civilization og Pax Britannica. Dem er vi så næsten sikre på at få afviklet (I må selv finde ud af at spille Junta, Tallman og Ambe). Her skal I igen gøre opmærksom på, hvor godt I kender spillet. Så kan vi evt. bringe utransede spillere i kontakt med en mere trænet deltager før spillet går igang. Tilmeldingen er også bindende her. Oplagte tidspunkter til Multitræf er Fredag og Lørdag aften, hvor turneringerne stjæler billedet



Tag Rollespilschancen!

Lige som spillere kan mødes på lige fod til træf, formidler vi også kontakt mellem spillemestre og interesserede rollespillere. Ønsker du at deltage i et eller flere rollespils-scenarier, kan du skrive det på tilmeldingen. Vi kan ikke garantere, at vi kan finde scenarier nok til alle mand.

Derfor ser vi gerne, at alle, der kan tænke sig at køre scenarier meddelere det til os snarest. Vi skal også have noget at vide om scenariets stil (introduktion, eksperimentel, min stolteste frembringelse, for onde karakterer etc.), så vi kan fordele de rigtige spillere.

Spillerne skal altså også gøre opmærksom på, hvilke type scenarie de vil spille, evt. deres alder, og deres træning indenfor spillet.

Med jeres hjælp vil vi altså kunne sætte de helt rigtige scenarier med de helt rigtige spillere igang!

Vi kan nok skaffe spillemestre i AD&D, Psiworld, Parsnada, Call of Cthulhu, Traveller, Star Frontiers. Men tag chancen og meld dig også på de spil, du håber vil blive tilbudt. Det er muligt, at tidligere Ars turnerings scenarier i AD&D og Call og Cthulhu vil blive udbudt.



Hold-Squad-Leader Morten Knudsen og Niels Jacobsen.

Dette er et særligt slags TRÆF for to hold à 4 personer; deraf 1 overkommander og 3 underkommanderer. Underkommanderene sidder i samme rum som modstandernes underkommanderer, og skal følge overkommanderens ordrer over intercom. De skal rapportere tilbage, hvad deres tropper kan se. Overkommanderene, der sidder i hvert deres rum skal på baggrund af disse og andre oplysninger give nye ordrer. Scenariet vil dække en simpel træfning over et stort areal, og især lægges vægt på planlægning og brug af ressourcer (artilleri, forstærkninger) fra overkommanderens side.

Med dommer & tekniske hjælpemidler. Den opførte tid er kun et forslag. Spilletiden vil blive lagt efter holdenes program. Gebyr 5.-

