

FORENEDE BRÆTSPILLERE ODENSE  
INVITERER TIL

# Spiltræf '89

BRÆT- OG ROLLESPILSKONGRES

## Tilmelding



1. - 3. SEPTEMBER 1989

PÅ SANKT HANS SKOLEN I ODENSE

# TRO INVITERER TIL SPILTRÆF

Igen i år..... Nej, det kan man sku' ikke skrive. Det skrev vi også sidste år - måske skulle man prøve noget nyt? .....Ja, den kan godt bruges:

Prøv noget nyt! Kom til SPILTRÆF i Odense. Bræt- og Rollespilskongres for viderkommende (og begyndere).

Der vil ved Spiltraf'89 blive mulighed for at deltage i både Rolle- og Brætspilturneringer (dette indbefatter også Wargames), men der vil også blive spillet senaler og spil "bare for sjov"

Indenfor Rollespil har vi som sædvaneligt, naturligvis og ikke helt tilfældigt de gamle travere AD&D, Call of Cthulhu og Traveller, men også en lang række nye (eller ihvert fald ikke så kendte) Rollespil.

Formålet med dette er naturligvis (for os) at skabe en spilkongres med en vis brædde, men også at få folk til at spille noget andet end AD&D. Der findes en lang række Rollespilssystemer, som er

langt bedre og rummer langt flere muligheder end AD&D - så måske var det noget, at bruge Spiltraf'89 som en kongres hvor man lærer nye spil at kende. Kendtskab til reglerne i de forskellige Rollespil er absolut ingen forudsætning for at kunne deltage.

Som deh opmærksomme læser vil bemærke, er programmet præget af et utal/stort antal af Rollespil. Dette skal dog ikke afskrække den inkærnerede Wargamer. Der vil, som hvert år, blive mulighed for at spille spil som ikke er programsatte på forhånd, og der skulle være store muligheder for at finde kompetente modstandere at spille imod. Til dtte formål har vi i år udvidet tilmeldingen med en sektion, hvor du kan skrive de spil på, som du gerne vil møde en værdig modstander/ flere værdige modstandere i. Vi håber så at kunne finde en sådan (flere sådanne).

## PROGRAM

### Fredag d. 1/9 1989

Kl. 19.00 Advanced Dungeons & Dragons, turnering  
Space 1889  
Gunslinger, turnering  
Third Reich, turnering  
Diplomacy, turnering

### Lørdag d. 2/9 1989

Kl. 10.00 Empires In Arms  
Kl. 12.00 BattleTech, turnering  
Call of Cthulhu 1  
Star Wars  
Rune Quest  
Space Master  
Diplomacy (fortsat)  
Kl. 19.00 Drager & Dæmoner, turnering  
Car Wars, turnering  
Call of Cthulhu 2  
Empires In Arms (fortsat)  
Kl. 01.00 (natten til Søndag)  
Kamp & Køge

### Søndag d. 3/9 1989

Kl. 10.00 Call of Cthulhu 3  
Traveller  
Paranoia  
+ forskellige finaler  
Kl. 16.00 Afslutning



Derene Abnes Fredag kl. 16.00

## LIDT PRAKTISKE OPLYSNINGER

**Entre i:** 30,-kr for alle tre dage, 15,-kr pr. enkeltdag.

**Deltagergebyr:** Det koster 5,-kr pr. programsat aktivitet man deltager i, dog 20,-kr for at deltage i Kamp & Køge. (Deltagergebyret går til dækning af materialeudgifter).

**Bespisning i:**  
Danmarks Bedste Spiltraf-Kok Tilbyder:

### Middagsretter (Varme retter)

Fredag Aften : Kyllingegryde med Grensager og Salat.  
Lørdag Aften : Marineret Nakkesteg med Grensager og Dagens Kartoffel.

### Frokostretter

Lørdag Eftermiddag : Frokostplatte med Blandet Pålæg.  
Søndag Eftermiddag : Frokostplatte med Blandet Pålæg og Mærkelige Tropiske Frugter.

De varme retter koster 25,-kr pr. ret og frokostretterne 20,-kr pr. ret og skal forudbestilles (se tilmeldingsform). Vi forbeholder os dog retten til små prisændringer i tilfælde af en ny verdenskrig skulle bryde ud eller lign. der kunne påvirke priserne på fødevarer.  
Morgenmad kan købes ved Bageren på Skibhusvej, lige overfor skolen.

**Entre, Deltagergebyr og Bespisning** betales ved informationen på Spiltraf, hvor billetten udleveres. På billetten kan du se hvilke aktiviteter du er kommet på. Billetten fungerer også som Mad-billet (det betyder at den ikke skal arkiveres lodret lige efter i har fået den).

**Overnatning i:** Der vil blive stillet to gymnastiksale til rådighed til formålet.... i skal selv medbringe sovepose + liggeunderlag el. lign. hvis i vil benytte denne mulighed. Overnatning er selvfølgelig gratis.

**Bade- og Toiletfaciliteter i:** Ja!

**Kiosk i:** Der være en mindre kiosk ved informationen, hvor der vil blive solgt snack, slik og ~~øl~~..... og ikke alkoholiske drikke.

**Spilforhandler i:** En af de lokale spilbutiker vil stå for salg af spil og andet af den art.

**Spiludlån i:** Som de foregående år, vil der i informationen være en del spil som udlånes til deltagerne i spiltraffet.

Det vil være spil som:

Squad Leader	Axis & Allies
Dune	Soldier King
Titan	Gunslinger
Russian Campaign	Junta
War at Sea	Victory In the Pacific
Civilization	Flat Top
og mange andre.....	

**Computer-rum i:** Som de foregående år vil et lokale blive indrettet til "Computer-Rum". D.v.s. at der vil blive sat nogle computere op, som man kan spille nogle absolut absurde spil på. Måske vil der oven i købet blive arrangeret turneringer i nogle af disse. Det kunne for eks. være de gammelkendte spil Jet eller Ogre. Vent og se! (?)

## LIDT OM DE ENKELTE BRÆTSPIL- OG WARGAME ARRANGEMENTER:

### THIRD REICH

Atter i år vil vi forsøge at stable en turnering på benene i dette fremragende spil. Ved sidste års Spilstræf blev vi nedsaget til at aflyse arrangementet p.g.a. manglende spiller tilslutning. Hvis der igen i år skulle vise sig at være for få til en egentlig turnering, vil der blive arrangeret et hyggespil, fra hvilket vi vil kåre en vinder.

- Der spilles efter 3. udgave regler.
- Deltagerne stiller op i hold af 2 personer.
- ..... may the best win the war.

### BATTLETECH.

I dette fremragende spil om "anvendt mekanisk VOLD", har netop DU nu en eneste chance for at smadre både din (og andres) BattleMech (kamprobot) til ubehjælpelig plukfisk.

Battletech er et brætspil, hvor man styrer en kamprobot på mellem 20 og 100 ton i taktisk kamp.... mand mod mand (mech mod mech). Kendtskab til reglerne er på ingen måde nødvendigt. Battletech kansasammenlignes med Adapatius Titanicus, men lad ikke dette afskrække nogen fra at deltage i dette storlåede Tour-de-force.

### GUNSLINGER

#### De Åbne Fynske Mesterskaber i Gunslinger

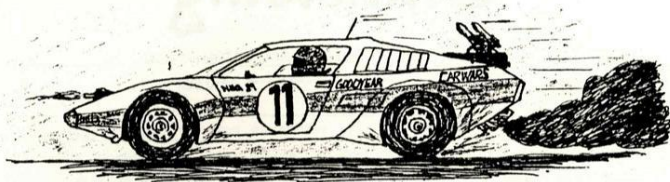
Det vides endnu ikke om turneringen vil blive arrangeret som en "alle mod alle"-kamp eller om der vil blive lavet et senarie (hvor alle kæmper mod alle), men under alle omstændigheder vil bedemanden i den lille by ude vestpå få en travl dag.

### Diplomacy.

Et spil om diplomati i starten af det 20. århundrede med simple regler.... men med uhyre store komplikationer. Ligger ikke op til de store regelkundskeber, men kører mere på den enkelte spillers diplomatiske evner.

### EMPIRES IN ARMS.

Der vides endnu ikke om der vil blive spillet et spil et senarie fra reglerne eller hvilket, eller om der vil blive lavet et senarie specielt til lejligheden. Kort sagt det eneste vi ved med sikkerhed, er at der vil blive spillet Empires In Arms i løbet af lørdag d. 2/9-1989. Vi vil så indtil da prøve at finde ud af hvem, hvordan og hvorfor og frem for alt hvor, der skal spilles Empires In Arms!!!!(?)



### CAR WARS

#### "Vold en Volvo"

På Spilstræf vil der igen i år være mulighed for et CAR WARS orgie. Men pas på, det bliver vildt og ustryligt. Skriv dit testamente først, og forør keteeren til din syge senile moster.

Alt kan ske i år! Køb og lav selv din Trabant med internal combustion, eller din Ellert med batteri. Hver person får 10.000 i stærk valuta til dytten (den kommende skrotbunke). Hvad årets MEGA AKTUELLE senarie går ud på er en overraskelse..... et godt råd: Forbered dig på det værste!!!

## LIDT OM DE ENKELTE ROLLESPILSBEGIVENHEDER:

### PARANDIA.

MISSION ALERT \*\*\* MISSION ALERT \*\*\* MISSION ALERT \*\*\* MISSION ALERT \*\*\*

Computer: "Greetings happy troubleshooters, once again another opportunity to serve the Computer. As evidence of the computers love and trust in you, you are assigned this mission and can regard yourself as of security clearance RED. Please report til Briefingroom 0903-7462-TABU in sector SIX. [Remember: Knowledge of commie mutant scum propaganda is treason].

By the way, this mission will give you the opportunity to uncover the mysterious disappearance of Doct-R-....."

Citizen: "..... WHO ???"

Computer: "Exactly, citizen. But how did you know? Perhaps you would care to explain why your knowledge of classified information isn't part of an insidious commie plot?!"

Citizen: ".....shhh.....æhhhhh....."

Computer: "Please terminate yourself. Thank you for your cooperation. Remember: Happiness is everywhere."

# Tilmelding

NAVN : \_\_\_\_\_ Evt. KLUB : \_\_\_\_\_  
ADRESSE : \_\_\_\_\_ ALDER : \_\_\_\_\_  
POST-NR. : \_\_\_\_\_ Evt. tlf. : \_\_\_\_\_

Jeg tilmelder mig :

sæt kryds  
eller prioritet Hold

## Freitag d. 1/9 1989

Kl. 19.00 Advanced Dungeons & Dragons, turnering \_\_\_\_\_  
Space 1889 \_\_\_\_\_  
Gunslinger, turnering \_\_\_\_\_  
Third Reich, turnering \_\_\_\_\_  
Diplomacy, turnering \_\_\_\_\_

## Lørdag d. 2/9 1989

Kl. 10.00 Empires In Arms \_\_\_\_\_  
Kl. 12.00 BattleTech, turnering \_\_\_\_\_  
Call of Cthulhu 1 \_\_\_\_\_  
Star Wars \_\_\_\_\_  
Rune Quest \_\_\_\_\_  
Space Master \_\_\_\_\_  
Diplomacy (fortsat) \_\_\_\_\_  
Kl. 19.00 Drager & Dæmoner, turnering \_\_\_\_\_  
Car Wars, turnering \_\_\_\_\_  
Call of Cthulhu 2 \_\_\_\_\_  
Empires In Arms (fortsat) \_\_\_\_\_  
Kl. 01.00 (natten til Søndag)  
Kamp & Kage (Deltagegebyr 20,-kr) \_\_\_\_\_

## Søndag d. 3/9 1989

Kl. 10.00 Call of Cthulhu 3 \_\_\_\_\_  
Traveller \_\_\_\_\_  
Paranoia \_\_\_\_\_  
+ forskellige finaler  
Kl. 16.00 Afslutning \_\_\_\_\_

### Din Top 4

(De fire aktiviteter som du ser mest frem til at deltage i).

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

SIDSTE FRIST FOR TILMELDING ER :  
MANDAG D. 14/8 1989

## SPILLERTRÆF :

Find værdige modstandere i dine favorit-spil.

**Flerspillerspil:** Her kan du skrive spil på, som der normalt skal være mere end to spillere til at spille. Du skal også anføre dine evner indenfor det pågældende spil, så vi kan finde en værdig (og måske jævnbyrdig) modstander.

Spillet's Titel	Din spilltræning/evner i spillet:			
	Ingen	Begynder	Middel	God
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

**Tospillerspil:** Her kan du skrive spil på, som der kun skal være to spillere til at spille.

Spillet's Titel	Din spilltræning/evner i spillet:			
	Ingen	Begynder	Middel	God
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Wargameerfaring Generelt : Begynder \_\_\_\_\_ Middel \_\_\_\_\_ God \_\_\_\_\_

Vi finder en spiller/flere spillere du kan spille imod, så må i selv aftale hvornår i skal spille (og måske hvordan). Spil og lokaler skaffer vi, så vidt det er muligt.

## TILMELDING TIL SPISNING (MENU)

Varm Mad fredag aften \_\_\_\_\_ Frokost lørdag \_\_\_\_\_

Varm Mad lørdag aften \_\_\_\_\_ Frokost søndag \_\_\_\_\_

SIDSTE FRIST FOR TILMELDING ER :  
MANDAG D. 14/8 1989

## DRAGER & DÆMONER.

### "Don't Mess with Da' Small Ones!"

Hvad skal borgmesteren i Clusta Noba gøre, når han får besked fra Druiderne i de store skove om at deres hellige stav er forsvundet?

- Han skal selvfølgelig undersøge sagen.

Hvad skal han så gøre, når han finder ud af, at han ikke kan finde ud af hvad der er sket og samtidig får besked om at skoven er ved at visne?(!)

- Der er kun en ting at gøre. Tilkald områdets suveræne problemløser, det nordlige kontinentets mest erfarne opdagere: "Da' Small Ones"!

En lille gruppe suverænt ledet af Linda Lovelance; kvindelig Hobbit-ridder, kyndigt vejledt af Howard the Keb-Man; menneskelignende kebmænd, vist støttet af Gelf; Sortalf og animist, strålende informeret af Wet Sonja; Høj-kvinde-jægeren, effektivt beskyttet af Anders Schwarzenduckker; sort Andekriger og Con-And Snadreren; brun and og Pirat.



NYLDE '84

## Advanced Dungeons & Dragons (AD&D)

Der har nu været fredeligt i landet omkring Fosselfloden i adskillige år. Livet i Falslet, hvor Herg Veselklo, Hirna Grandkvist, Friedrich der Krieger, Torstein Heraldsson, Fenja Bjarkesdottir, Appolodorus Krysalgates og Gamle Bjørke "Troldehammer" Ulfurson bor, er efterhånden vendt tilbage til dagligdagens fredelige rutine. En rutine som de hæderskronede helte savnede da de fungerede som områdets beskyttere... men det er nu mange år siden.

En dag bliver denne rutine pudselig brudt.

En fremmed mand i forrevende klæder kommer til landsbyen. Inden han har mulighed for at fortælle om sit arinde, fælder han bevidst les om af udmattelse. Det viser sig at være umuligt at få ham tilbage til bevidsthed.

I mandens rygsæk findes et brev der lader en hel del stå åbent, men dog fortæller hvorfor denne mand opsegte Falslet og den lille gruppe af forhen-værende professionelle helte.

Advanced Dungeons & Dragons, Fredag kl. 19.00

## SPIL 1889

"Efter en hård testdag i marken skal det blive rart at få parkeret 'kopteren og få noget varm mad. - Nu begynder det sku' også at tordne, så.... Hov! Uvejr på mars?! Der er noget galt. Lort, vi skulle ikke have flejet så langt hjemmefra. De marsboere er rimeligt prikkene i øje-...." (and the rest is silence).

Space 1889 er et rimelig nyt spil, som tager udgangspunkt i Jules Vernes og H. G. Wells' forestillingsverden. Kendtskab til systemet er ingen forudsætning for at kunne deltage, men vil være en fordel, da vedkommende i så fald kan lære GameMastrene lidt om dette lovende spil.

## TRAVELLER

Science-Fiction fanatikerne kan glæde sig til et Spiltræf med masser af S.F. Sendag kl. 10.00 vil der blive spillet, det nok mest udbredte af alle Science-Fiction-Rollespil, Traveller. Som de foregående år har vi fået Niels J. Jacobsen til at skrive senariet. - Hvad senariet drejer sig om? ....er formentlig den størst bevarede hemmelighed indenfor den danske rollespilsverden.

## RuneQuest

Et af de nye (egentlig et længe kendt RolePlaying-Game) spil, som vi med stolthed (?) præsenterer på kongressen i år. I senariet skal de kære spillere bringe en bunke varer syd på gennem et frodigt og lettere civiliseret landområde. For ikke at afsløre alt for meget af den sikkert ellers noget så kedelige handling, skal det kun lige nævnes at der selvfølgelig venter en lykkelig slutning.

Lyder det kedeligt og alt for ordinært, så kan vi kun give personen ret, men vent og se...

## STARWARS

Spionen, der forsvandt

eller:

Intet nyt fra Endor

Rekeene's Irregulars:

En gruppe af utilfredse samlet fra hele den ydre sektor af Imperiet. Deres største fordel er deres tro på Rebellionens sejr og deres egne evner. Deres største bagdel er Imperiets ufattelige ressourcer og fanatiske soldater: Stormtropperne.

Enkeltvis er disse intet problem for de veltrænede Rebeller, men gruppevis eller kompagnivis er de dødsensfarlige modstandere. Det normale styrkeforhold er en Rebel for et kompagni Stormtropper.

Spillernes opgave er at fange en spion der er stukket af fra basen med ukendte oplysninger. Han er blevet fulgt og, i den efterfølgende rumkamp, nedlandet på månen Endor. Da hans rumskib blev undersøgt var han forsvundet og hans efterfølgere vendte hjem til deres base for at aflægge rapport.

Til dette action-spil vil der blive lavet karakterer separat inden starten på scenariet.



## CALL OF CTHULHU

En aften på "Le Faucon"  
Warszawa, 1920.

Natklubben "Le Faucon" er i løbet af det sidste stykke tid blevet tilholdssted for skuespillere, intellektuelle, kunstnere, dessertører fra Den Store Krig, hviderussere og dissidenter fra hele Europa.

Med udgangspunkt i natklubben vil der, lørdag og søndag, blive spillet tre forskellige scenarier. Det vil være muligt at melde sig på til et, to eller tre af disse.

## Kamp & Kage (K&K)

"Med mig i mærket"

Kamp & Kage er det andre kalder Real Life Role-Playing, men odenseanere skal bare være anderledes; derfor navnet Kamp & Kage.

Dette er ikke Spiltræfs svar på Fastavals Spil & Lær, men noget helt andet. Et spil hvor du render rundt i en skov.....midt om natten....iført noget der ligner middelalderligt tøj.....og slår andre tåbelige personer i hovedet med et papsværd.....!!! ? Spillet for Rollespilleren der går op i sin hobby.

Spillet som vil blive spillet natten til søndag, vil foregå i en mørk skov som ikke skal navngives her og på nuværende tidspunkt. Der vil blive udvalgt et party (formentlig ved lodtrækning) som skal prøve på at gennemføre en mission, alt imens at alle andre deltagere, som ikke er medlem af partiet, skal prøve på at forhindre dem i at gøre dette. - Ja, det lyder da ikke så svært....ihvert fald ikke for dem som spiller imod partiet. (Det bliver vores opgave at afbalancere dette, så partiet har en teoretisk chance for at gennemføre missionen).

## SPACE MASTER

En Jagt efter Informationer.

Organisationen T.I har mistet kontakten med en nyoprettet maskine... Ingen ved hvorfor! I er blevet udvalgt til en mission. Jeres opgave: Få så mange og konkrete oplysninger som overhovedet muligt.

Remember: In space, nobody can hear you when you blow up in smøket

## VEJLEDNING TIL UDFYLDELSE AF TILMELDING.

"Hoved": Navn, Adresse, Post-Nr. o. s. v. burde ikke volde de store problemer.

Klub : Hvis du er medlem af en bræt- eller rollespilsklub (eller lign.), kan du skrive her.

Sæt kryds/ prioritet : Du kan tilmelde dig en aktivitet indenfor hver tidsperiode ved sætte et kryds ud for den ønskede aktivitet. *En tidsperiode er for eks. Fredag Aften eller Lørdag For- og Eftermiddag.*

Der er mulighed for at der melder sig flere på en aktivitet, end der er plads til. I et sådant tilfælde, vil det være til fordel for alle parter, hvis i har skrevet et anden ønske eller måske et tredje ønske (der kan skrives prioriteter op til 3 indenfor hver tidsperiode).

Hold : Hvis i er et hold (6 personer i rollespil, 2 personer i Third Reich), som ønsker at deltage samlet i en eller anden aktivitet, så kan i anferer det her. Giv holdet et navn og skriv det på jeres tilmeldinger. *Navnet skal stå på alle holdmedlemmernes tilmeldinger.*

Pin Top 4 : Skriv her de fire aktiviteter, som du ser mest frem til at deltage i ved Spiltræf'89. Denne rubrik skal hjælpe os med at gøre netop dit Spiltræf til en succes (for dig).

TILMELDINGEN SENDES TIL :  
Svend-Erik Jepsen  
Bøgeparken 80 5. m. f.  
5240 Odense NØ.

SIDSTE PRIST FOR TILMELDING ER :  
MANDAG D. 14/8 1989

## SÅDAN FINDER DU SPILTRÆF' 89:

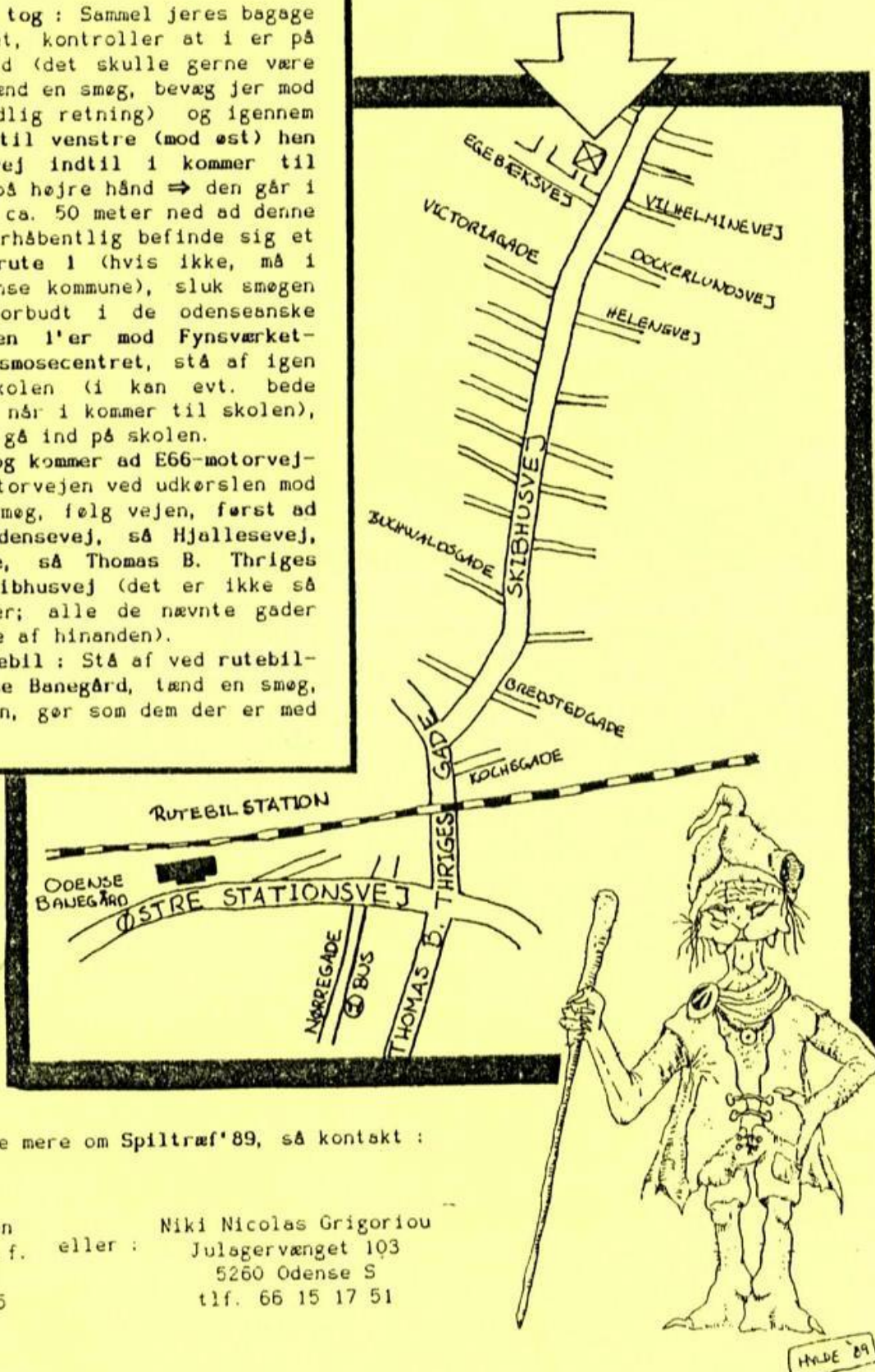
Sankt Hans Skolen  
Skibhusvej 188  
(tlf. 66 17 89 25)

### A Little Help to the Alien Visitors.

- Hvis i kommer med tog : Sammel jeres bagage sammen, stå af toget, kontroller at i er på den rigtige banegård (det skulle gerne være Odense Banegård), tænd en smøg, bevæg jer mod banegårdshallen (sydlig retning) og igennem denne, gå derefter til venstre (mod øst) hen ad Østre Stationsvej indtil i kommer til Nørregade (en gade på højre hånd ⇒ den går i sydlig retning), gå ca. 50 meter ned ad denne gade, der skulle forhåbentlig befinde sig et busstoppested for rute 1 (hvis ikke, må i brokke jer til Odense kommune), sluk smøgen (der er rygning forbudt i de odenseanske busser), stå på en l'er mod Fynsværket-Bågegade eller Vollsmosecentret, stå af igen ved Sankt Hans Skolen (i kan evt. bede chaufføren sige til når i kommer til skolen), stå ud af bussen og gå ind på skolen.

- Hvis i er i bil og kommer ad E66-motorvejen : Drej af fra motorvejen ved udkørslen mod Odense C, tænd en smøg, følg vejen, først ad Svendborgvej, så Odensevej, så Hjallesevej, derefter Albanigade, så Thomas B. Thriges Gade og endelig Skibhusvej (det er ikke så svært som det lyder; alle de nævnte gader ligger i forlængelse af hinanden).

- Hvis i er med rutebil : Stå af ved rutebilstationen ved Odense Banegård, tænd en smøg, gå ind på banegården, gør som dem der er med tog.



Hvis du vil vide mere om Spiltræf' 89, så kontakt :

Svend-Erik Jepsen  
Bøgeparken 80 5. m. f.  
5240 Odense NØ  
tlf. 66 10 49 95

eller : Niki Nicolas Grigoriou  
Julagervænget 103  
5260 Odense S  
tlf. 66 15 17 51